

Logboek

WEBFRESH

Coen Couwenberg

Dylan de jonge

30-08-21 – 21-01-22

V.o.1.16



Inhoud

Week 1	8
30-08	8
31-08	8
01-09	9
Chris Geene	9
Sjors (oud klasgenoot)	9
02-09-2021	9
Interview Chris Geene	9
Aantekeningen tijdens het gesprek: "	10
Voorbeelden:	10
03-09:	10
Samenvatting week 1	12
Week 2	13
06-09-2021:	13
07-09-2021	13
08-09-2021:	13
09-09-2021:	13
10-09-2021:	14
Samenvatting week 2:	15
Week 3:	16
13-09-2021:	16
14-09-2021	17
15-09-2021:	18
16-09-2021:	19
17-09-2021:	19
Samenvatting week 3:	20
Week 4:	21
20-09-2021:	21
21-09-2021:	21
22-09-2021:	21
23-09-2021:	21
School / stage rooster	22
Participan observation	23
Conclusie Participant Observation	24

24-09-2021:	25
Samenvatting week 4:	26
Week 5	27
27-09-2021:	27
28-09-2021	27
Feedback wouter clever-gaming.nl.....	28
Wordpress en three.js.....	29
PS5 controller models:.....	29
29-09-2021	29
30-09-2021	30
01-10-2021.....	31
Samenvatting week 5	31
Week 6	32
04-10-2021	32
05-10-2021.....	32
Three.js in WordPress:	32
06-10-2021	34
07-10-2021.....	35
Site dewebsitebouwers.nl.....	35
SEO	36
8-10-2021	37
Tweede pagina	37
Samenvatting week 6:	37
Week 7:	38
11-10-2021	38
12-10-2021.....	38
13-10-2021	39
14-10-2021.....	39
Contact.....	39
API.....	40
Vacature pagina.....	40
Portfolio pagina	40
Aanhanger zeil.....	40
15-10-2021.....	41
Woocommerce met eigen code	42

NFT.....	42
Samenvatting week 7	42
Week 8	43
18-10-2021.....	43
19-10-2021.....	43
Photoshop design	43
Figma prototype	44
20-10-2021	45
Discord DM bot.....	45
Installaties	45
21-10-2021.....	45
22-10-2021	46
Samenvatting week 8.....	50
Configurator	50
NFT	50
Week 9	51
25-10-2021.....	51
26-10-2021	52
Bot V.3	52
27-10-2021.....	53
Bot DM commands	53
28-10-2021	57
Top.gg	57
Postman	58
29-10-2021	59
Shill channels.....	59
Eigen webserver	60
Twitter.....	60
Samenvatting week 9.....	60
Week 10	61
01-11-2021.....	61
02-11-2021.....	61
Semester 6	62
Verder met blender:.....	62
Three.js stoel	63

3-11-2021.....	63
Discord	63
Blender	63
Gesprek Dylan & Patrick	64
04-11-2021.....	65
05-11-2021.....	66
Samenvatting week 11.....	67
Week 11.....	68
8-11-2021.....	68
Presentatie	68
9-11-2021.....	68
10-11-2021.....	68
Brownies & Downies	69
11-11-2021	69
12-11-2021.....	70
Problemen waar ik tegenaan liep in Divi	71
Dingen die ik heb afgekregen met Brownies & Downies	72
Samenvatting week 11.....	72
Week 12	73
15-11-2021	73
16-11-2021.....	73
17-11-2021	75
18-11-2021.....	76
Menu aangepast	76
Photoshop controller:	77
Configurator plug-in	78
19-11-2021.....	79
Configurator werkbon.....	79
Werkproces:	80
Samenvatting week 12	82
Week 13.....	83
22-11-2021.....	83
Modificaties weergeven.....	83
Illustrator desing backbuttons	83
23-11-2021.....	86

Wireframe portfolio website	87
Eerste prototype Three.js controller	87
24-11-2021.....	89
25-11-2021.....	91
Samenvatting week 13.....	92
26-11-2021.....	92
29-11-2021.....	93
30-11-2021.....	95
1-12-2021.....	97
Feedback Patrick	97
Feedback geven SamenInZorg	98
02-03-2021	99
Meeting Joris:	102
03-12-2021.....	102
Week 14	104
06-12-2021	104
07-12-2021.....	104
07-12-2021.....	104
Achtergrond configurator	105
09-12-2021	105
SEO AI tekst	105
SEO tekst controleren.....	106
Portfolio	106
10-12-2021.....	106
Samenvatting week 14	107
Week 15.....	108
13-12-2021.....	108
14-12-2021.....	108
15-12-2021.....	110
E-paddles icon maken:.....	111
16-11-2021.....	112
Afmetingen	114
Afbeelding opslaan.....	114
CSS clip path Mask:	116
17-12-2021.....	116

Samenvatting week 15	117
Week 16	119
20-12-2021	119
21-12-2021.....	119
22-12-2021	119
23-12-2021.....	119
Xbox configurator toevoegen	119
24-12-2021	125
28-12-2021	125
11-01-2022	126
Samenvatting Stage.....	126

Week 1

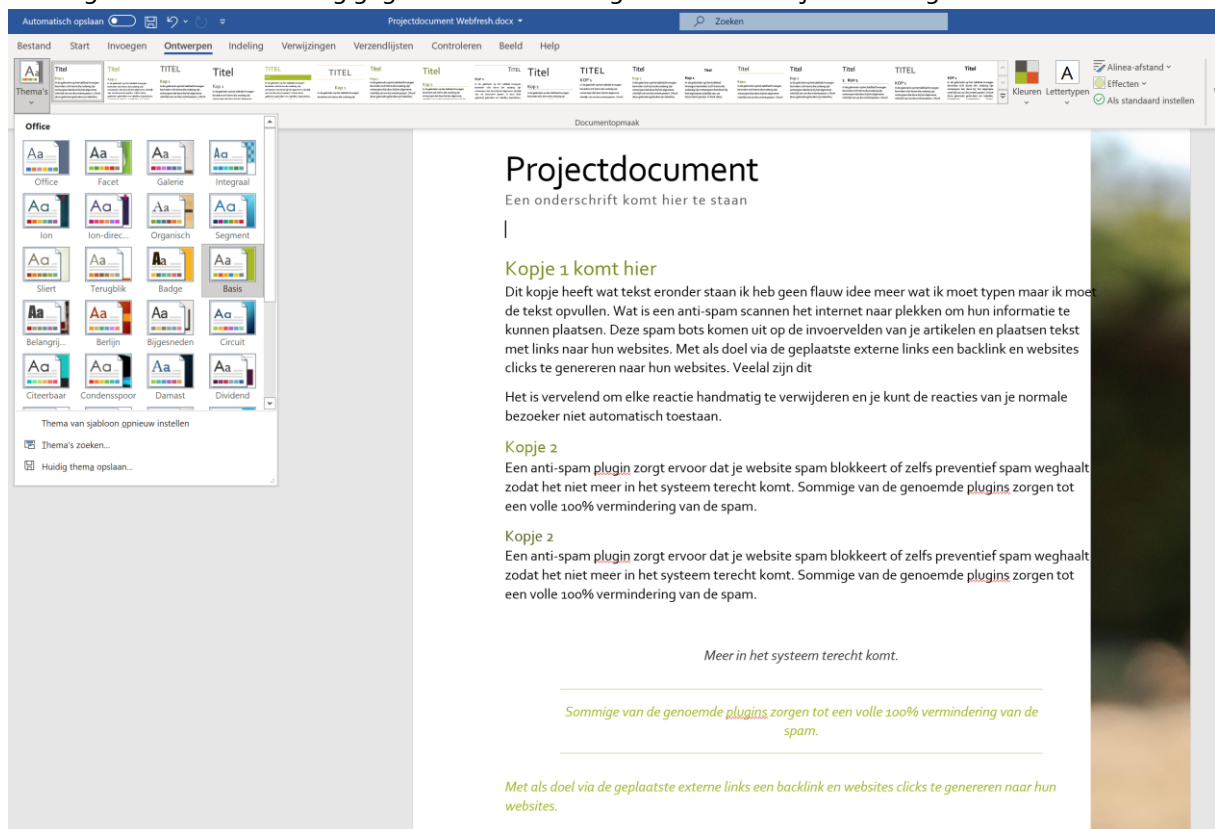
30-08

Mijn eerste stage stag verliep nog erg rustig en was voornamelijk kennismaken. We hebben een rondleiding door het gebouw gekregen. Verder heb ik alvast naar de nodige informatie in Canvas gezocht, ik kon het nog niet helemaal vinden. Ik zit samen met een andere stagiair Jay.

31-08

Verder gezocht in canvas en eindelijk de template voor het verslag in canvas gevonden.

Vervolgens ben ik aan de slag gegaan met het verslag en heb ik de stijl & thema gekozen:



Ik koos voor een iets andere stijl dan normaal zodat het niet standaard werd. Daarna heb ik het kleurthema bepaald door te kijken naar de hoofdkleuren van Webfresh zijn merk. Dit was dus voornamelijk rood/oranje, blauw en wit. Ik heb toen ook meteen de site doorgenomen om te kijken welke diensten ze eigenlijk allemaal aanboden, deze heb ik ook verwerkt in mijn *Projectdocument*.

Ik heb verder aan het verslag gewerkt en een aantal documenten gelezen over de onderzoeksmethodes, ik heb hier ook over gespard met Dylan en Patrick.

Tijdens de dag door hebben we nog aardig wat gepraat over het bedrijf en wat ze eigenlijk allemaal doen. Zo kwam ik erachter dat een van hun klanten ook een bekend Festival merk is: Seventh Sunday, hier valt o.a. Festyland onder Ook heb ik wat eigen projecten laten zien en kwamen er een aantal andere bedrijven over de vloer. Er hangt hier gelukkig wel altijd een gezellige sfeer.

01-09

Ik ben verder gegaan met het zoeken naar mogelijke oplossingen. Zelf zat ik in eerste instantie meteen te denken aan ThreeJS. Nu ben ik iets verder gaan kijken en heb ik een aantal mogelijke oplossingen gevonden en gekeken naar wat haalbaar is en wat niet. Zo heb ik het onderstaande gevonden:

Foto's

Blender

ThreeJS

Babylon

CSS

VUE

P5

Chris Geene

Ook heb ik contact opgenomen met een van mijn docenten uit semester 1, Chris Geene, hij was degene die me als eerste 3D renders in browsers liet zien tijdens een van zijn lessen. Ik was opzoek naar inspiratie en wist dat hij ooit een gave voorbeeldwebsite liet zien maar ik wist de naam niet meer, dit was de website <https://threejs.org/>. Donderdag 2 september heb ik een online meeting met hem zodat we de mogelijkheden kunnen bespreken.

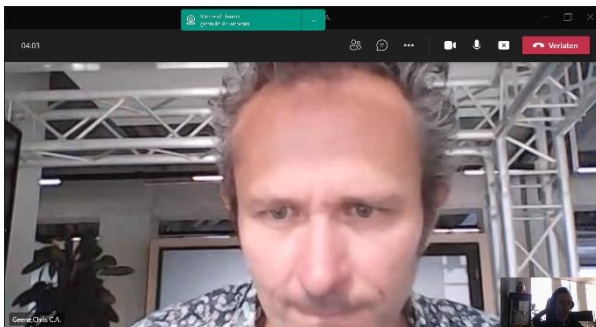
Sjors (oud klasgenoot)

Ook had ik contact met een oud klasgenootje die vertelde dat hij ooit iets soortgelijks had gemaakt: <https://cdn.soft8soft.com/AROAJSY2GOEHMOFUVPIOE:db13785545/applications/My%203D%20room%20app/My%203D%20room%20app.html> Hier zijn we even over gaan sparren maar toen hij vertelde dat dit een derde partij tool was die extern gehost werd leek het mij niet meer makkelijk te koppelen met een webshop.

Ik heb ook gezocht naar voorbeelden, zoals: <https://www.microsoft.com/nl-be/store/configure/xbox-design-lab/90owzdf9xjvg?%20&selectedskus=90owzdf9xjvg:gmpn,941h3fp99rm3:otwx,8st76b99kp7d:gb80,9ot6cgn08p38:9k5l,9ok4sgt1skml:grcj,9102f5z9j68l:f4kt,936x3m90ws2s:2spk,90sx28477r3l:jfj3> maar dit lijken 4 miljard verschillende afbeeldingen die waarschijnlijk gegenereerd worden.

02-09-2021

Interview Chris Geene



Ik heb met Chris mijn opdracht uitgelegd en we hebben het gehad over de verschillende soorten oplossingen die ik had gevonden. Chris wist vrijwel meteen dat three.js een van de beter oplossingen was. Hier heeft hij zelf vroeger ook veel mee gewerkt.

Chris legde me uit dat een ThreeJS bestaat uit een Object en een material. Dit betekend dus dat je op elk object een andere material kan toepassen en wijzigen. Hieruit gaf hij een paar voorbeelden [Materials Car](#) & [Materials Physical](#) & [3D headphones](#). Het leek hem een goed idee als ik de voorbeelden even ging bestuderen en kijken of ik zelf iets kan maken met aanpasbare variabelen als Minimal Viable Product.

Ten slot gaf hij nog een uitleg hoe hij dit als stagedocent het liefst opgeleverd zou willen zien. Hem leek het een goed idee om dit in een portfolio te maken. Als eerste zou hij graag de mogelijkheden willen zien samen met de reden en haalbaarheid. Hier zou ik wat literatuur onderzoek naar kunnen doen. Vervolgens zou die graag een Minimal Viable Product willen zien. Ook moet er gekeken worden of het überhaupt weel mogelijk is om in een WordPress website te implementeren. Het lijkt Chris het verstandigst wanneer alles in een iframe komt te staan zodat dit gecommuniceerd kan worden met de browser in de winkelmand.

Aantekeningen tijdens het gesprek: "

Object maken in blender en aparte materialen toekennen

In een Iframe zetten. Maak een soort webapp applicatie. Als de Iframe op dezelfde hosting zit kun je ertussen communiceren.

Eerst even voorbeeld analyseren, hoe werkt de code.

https://threejs.org/examples/?q=mater#webgl_materials_car

Kan ik ook het materiaal veranderen?

https://threejs.org/examples/?q=mater#webgl_materials_physical_clearcoat

Idee headphones:

<https://osorina.github.io/3d-headphones/>

Portfolio maken -> wat zijn ideeën om 3d in te maken, wat voor literatuur heb ik gevonden (threejs babylon, unity). Ik ga proberen met behulp van een POK of ik een hello world kan maken. Vertaal dit in een verslagje met een MVP."

Voorbeelden:

<https://scufgaming.com/eu/scuf-prestige-echo>

<https://www.microsoft.com/nl-be/store/configure/xbox-design-lab/90owzdf9xjvg?%20&selectedskus=90owzdf9xjvg:gmpn,941h3fp99rm3:otwx,8st76b99kp7d:gb80,9ot6cgn08p38:9k5l,9ok4sgt1skml:grcj,9102f5z9j68l:f4kt,936x3m9ows2s:2spk,9osx28477r3l:jfj3>

<https://www.controllerchaos.com/ps5-custom-controller-build-your-own.html>

Conclusie: meeste websites maken gebruik van afbeeldingen over elkaar te positioneren.



03-09:

Opties:

- Scope
- Aanpak & planning
- Onderzoeksmethode: SCRUM
- Onderzoeksstrategieën: ik heb al wat library, literatuur en field onderzoek gedaan.

Samenvatting week 1

Voornamelijk mezelf een beetje ingewerkt in het bedrijf en nog wat kennis gemaakt. Ik ben een beetje te snel aan een oplossing gaan denken dus ik moest weer een aantal stapjes terugnemen. Ook heb ik veel gekeken naar concurrenten en inspiraties.

Voor volgende week wil ik graag mijn projectdocument zo goed als klaar hebben zodat ik daarna hopelijk dieper in de onderzoeken kan duiken, vandaag iets meer opgeschoten dan andere dagen maar ik merk wel dat ik nog snel afgeleid ben omdat ik mezelf niet teveel wil afzonderen. Volgende week of de week erna wil ik graag alvast beginnen met een kleine portfolio website waarin ik een beetje mijn progressie kan bijhouden.

Binnenkort lijkt het me verstandig om een gesprek met mijn school begeleider in te plannen zodat ik mijn planning beter op een rijtje kan zetten, anders ben ik bang te vaak vast te hangen.

Week 2

06-09-2021:

Begin van week 2 heb ik van Dylan een Udemy course Javascript gekregen. Hierop heb ik 70 uur aan lesmateriaal met alles wat ik moet weten over Javascript en Object Georiënteerd programmeren. In het begin was het voornamelijk uitleg over 'wat is javascript' en waar het voor gebruikt wordt samen met een instructie over hoe de course in elkaar zat. Later ben ik de simpele opdrachten gaan maken over arrays en operators.

Ook had ik Joris (mijn stagebegeleider vanuit school) een bericht gestuurd met een vraag over mijn Scope. Hierop zei hij dat ik moest zorgen dat ik ook daadwerkelijk 10 van de 20 weken fulltime met mijn eigen opdracht bezig ben.

07-09-2021

Ik heb met Joris afgesproken om donderdag 16 september om 10:00 een company visit te houden op kantoor.

Ook ben ik weer even verder gegaan met mijn Udemy course. Ik heb strings, `` ` ` tekens en if/else statements behandeld.

08-09-2021:

Voornamelijk bezig geweest met het afmaken van mijn planning en de Trello. Ook heb ik alle onderzoeksmethodes onderzocht (Lab, Field, Showroom en Lab) met de deel onderzoeken en waarom & waarvoor ik ze ga gebruiken.

09-09-2021:

Voornamelijk bezig geweest met mijn nieuwe Udemy course, onderstaand heb ik een aantal video's gezet die ik heb behandeld. Elke video duurt ongeveer 15-20 minuten. Hierin zitten ook opdrachten verwerkt waardoor het nog iets langer duurt.

Udemy course:

6. Section Intro
7. Hello World!
8. A Brief Introduction to JavaScript
9. Linking a JavaScript File
10. Values and Variables
11. Practice Assignments
12. Data Types
13. let, const and var
14. Basic Operators
15. Operator Precedence
16. Coding Challenge #1
17. Strings and Template Literals
18. Taking Decisions: if / else Statements
19. Coding Challenge #2

20. Type Conversion and Coercion
21. Truthy and Falsy Values
22. Equality Operators: == vs. ===
23. Boolean Logic
24. Logical Operators
25. Coding Challenge #3

10-09-2021:

Bezig geweest van het in orde maken van mijn projectplan en verder gegaan met de Udemy course. Ik heb alsnog bijna alles van de Udemy course gevolgd vanaf het begin ondanks dat ik al wel wat dingen weet. Hij legt af en toe nog nieuwe dingen uit die nog best wel ooit van pas kunnen komen en als ik beter de fundamentals weet dan weet ik later ook beter hoe dat ik hierin moet debuggen.

```
// Oefening 1
country = "Netherlands";
continent = "Noord-Brabant";
population = 16000;

console.log(
  "I live in the " + country + " in " + continent + ". Along with " + popula
tion + " others."
);

let age = 30;
age = 31;
// Einde oefening 1

const birthYear = 1991;
birthYear = 1990;

const Mark = [
  ['height', 1.69],
  ['weighth', 78]
];
const John = [
  ['height', 1.95],
  ['weighth', 92]
];

Dingen an elkaar plakken met ` en `${}`
const ofzoiets = "Dit dus";
const firstName = `Coen ${ofzoiets}`;
const testString = "Dit loopt nu aan elkaar zonder +";
console.log(`test ${testString} ${firstName}`);

// BMI OPDRACHT
const People = [
  ["Mark", 1.69, 78],
  ["John", 1.95, 92],
```

```
];  
  
const BMIMark = People[0][2] / (People[0][1] * People[0][1]);  
const BMIJohn = People[1][2] / (People[1][1] * People[1][1]);  
const MarkHigherThanJohn = Boolean(BMIMark > BMIJohn);  
console.log(BMIJohn);  
  
if (BMIMark > BMIJohn) {  
  console.log(`Mark has a higher BMI (${BMIMark}) than John (${BMIJohn})`);  
} else {  
  console.log(`John has a higher BMI (${BMIJohn}) than Mark (${BMIMark})`);  
}  
  
// console.log("Has Mark a higher BMI?: " + MarkHigherThanJohn);  
  
// Congatinate numbers  
let inputYear = "1991";  
console.log(Number(inputYear), inputYear);  
inputYear = Number(inputYear);  
console.log(inputYear + 18);  
// EINDE BMI OPDRACHT
```

Samenvatting week 2:

Deze week ben ik iets breder gaan kijken en ben ik ook veel bezig geweest met de udemy Course om mijn javascript kennis bij te spijkeren zodat ik straks makkelijker aan de opdracht kan werken. Three.js is namelijk gebaseerd op Javascript en als ik later met eventuele projecten wil mee werken moet ik ook in Javascript (VUE.js) en PHP kunnen werken (Laravel)

Week 3:

13-09-2021:

Verder gegaan met de Udemy course, hierin heb ik Part 1 afgerond en alle fundamentals behandeld zoals de Switch statements, het verschil tussen Statements en Expressies, verschillende Operators en een coding challenge:

```
const DolphinsTotal = 97 + 112 + 101;
const DolphinsAverage = DolphinsTotal / 3;

const KoalasTotal = 109 + 95 + 123;
const KoalasAverage = KoalasTotal / 3;

if (DolphinsAverage > KoalasAverage && DolphinsAverage >= 100) {
  console.log(
    `Dolphins have won with a average of ${DolphinsAverage} points! Against Koalas with ${KoalasAverage} points.`
  );
} else {
  console.log(
    `Koalas have won with a average of ${KoalasAverage} points! Against Dolphins with ${DolphinsAverage} points.`
  );
}

// OPDRACHT BILLS (laatste opdracht Part 1)
let tip;
const bill = 430;
console.log(
  `The bill was ${bill}, the tip was ${
    bill >= 50 && bill <= 300 ? (tip = bill * 0.15) : (tip = bill * 0.2)
  }, and the total value ${bill + tip}`
);
```

Ook had ik een start gemaakt met Functies (Part 2).

```
"use strict";

let fruit = 5;
function fruitProcessor(apples, oranges) {
  console.log(apples, oranges);
  const juice = `Juice with ${apples} apples and ${oranges} oranges.`;
  fruit = 8;
  return juice;
}

const appleJuice = fruitProcessor(fruit, 0);
console.log(fruit);
```

```
console.log(appleJuice);

////////////////////////////////////

function calculator(number1, number2) {
  const som = parseInt(number1) + parseInt(number2);
  return som;
}

var number1 = prompt("Number 1: ");
var number2 = prompt("Number 2: ");
console.log(calculator(number1, number2));
```

14-09-2021

Een dag waarop ik minder productief was door een blessure na het trainen waardoor ik nauwelijks had geslapen en fysio had. Ik heb het gedeelte over functies afgemaakt en hierin dingen behandeld als:

- Functions
- Function declarations vs Expressions
- Arrow Functions
- Functions in functions

Hierna ben ik begonnen aan de Functions opdracht waarbij ik twee teams tegen elkaar moest laten spelen en kijken wie dat uiteindelijk de hoogste gemiddelde had doormiddel van Arrow Functies en normale functies:

```
const dolphinScore = 44 + 23 + 71;
const koalaScore = 65 + 54 + 49;

const calcAverage = total => total / 3;
const calcDolphins = calcAverage(dolphinScore);
const calcKoalas = calcAverage(koalaScore);

// let winner;
// const checkWinner = winner => winner = (calcDolphins > calcKoalas) ? "Dolphins wins" : "Koalas wins";
// console.log(winner);

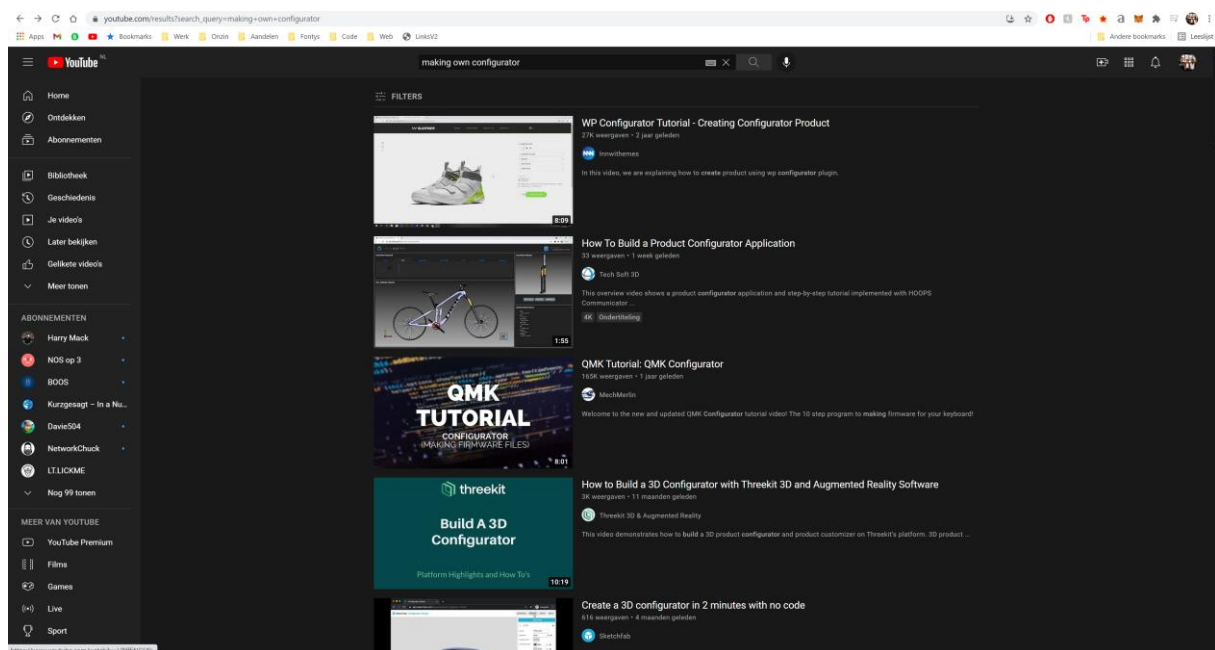
const checkWinner = function(avgDolphins, avgKoalas) {
  if(avgDolphins >= 2* avgKoalas) {
    console.log(`Dolphins win: 🐬 (${avgDolphins} vs. ${avgKoalas})`);
  } else if(avgKoalas >= 2* avgDolphins) {
    console.log(`Koala's win: 🐼 (${avgKoalas} vs. ${avgDolphins})`);
  } else {
    console.log("No team won 🏳️");
  }
}
```

```
}  
  
console.log(`Dolphins average: ${calcDolphins} -  
Koalas average: ${calcKoalas}`);  
checkWinner(calcDolphins, calcKoalas);
```

15-09-2021:

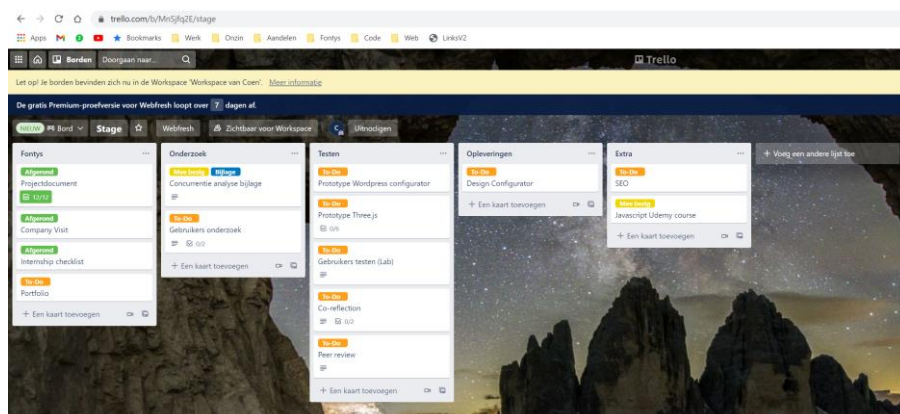
Ik had nog een beetje aan de functie opdracht gewerkt en ben verder gegaan met het in orde maken van mijn documenten, zo heb ik een start gemaakt aan mijn concurrentie bijlage. Eerst had ik nog een extra voorbeeldje erbij gezocht waardoor ik op het idee kwam om, indien mogelijk, ook de gekozen chips etc weer te geven doormiddel van een klein icoontje.

Daarna ben ik op internet gaan kijken naar manieren om je eigen configurator te maken:



Meteen sprak de bovenste video me aan omdat dit bijna precies is wat ik eventueel nodig heb als ik gebruik maak van afbeeldingen positioneren en Wordpress. Volgens mij is dit alleen wel een betaalde versie.

Verder heb ik nog mijn project document verder afgewerkt en het er met een klasgenoot over gehad. En daarna ben ik mijn [Trello](#) verder gaan invullen.



16-09-2021:

's Ochtends hadden we het eerste stage gesprek met Joris Ariëns, het gesprek ging naar mijn mening erg goed en gelukkig was het project document al deels goed gekeurd.

Aantekeningen:

Het kan zijn dat er nog een extra probleem achter het probleem zit.

~~"probeer nog een klein beetje te achterhalen waar het pijnpunt bij de klant zit".~~

Misschien klanten mailen waarom ze het retour sturen. (enquête). Geeft ook meer inzichten.

Kijk even hoeveel tijd ik per week aan een hoofdopdracht werk in procenten (minimaal 50%).

Deelproducten kan ik in mijn planning zetten.

~~Ik had iets beter kunnen beschrijven wat de website doet.~~

Meer kijken naar klant ervaringen.

Assemblage bedrijf moet codes hebben ipv 'rood'.

Z.s.m. realiseren wat het product gaat worden.

Als ik threejs gebruik, hierin een MVP maken.

"Mijn doel is om een goed onderzoek en onderbouwde keuzen met een goede oplevering". En een advies rapport als het niet helemaal af is.

"Je wordt beoordeeld op je hoofdopdracht, maar alle nevenactiviteiten horen bij de activiteit".

Mijn project plan ga ik inleveren in canvas. (dus 1 los document) Dit gaat in mijn portfolio. Project plan moet uiteindelijk aangepast worden aan het einde zodat het correct is.

In week 9/10 kunnen we terugkom dagen hebben. (krijgen we waarschijnlijk een mail over)

In mijn portfolio een duidelijke leeswijzer neerzetten zodat Joris weet hoe het project is verlopen.

Aan het einde nog een meeting met presentatie.

Hierna ben ik de punten die minder goed waren in mijn project gaan verbeteren.

17-09-2021:

Ik ben verder gegaan met het verbeteren van mijn projectdocument voor de laatste puntjes op de i. De huidige versie is nu V.1.1

In het begin was het nog niet helemaal duidelijk dat de focus van de website Clevergaming.nl voornamelijk lag op het verkopen van customizable controllers, daarom heb ik in de opdracht een extra stukje geschreven. Ook heb ik de hoofdvraag aangepast en deelvragen erbij bedacht zodat ik ook meer in de schoenen van de klant duik. Tot slot heb ik mijn gehele planning in kaart gebracht in Trello, hierin heb ik mijn opleveringen staan met de datums ervan. Ik heb het ook even met Grantt geprobeerd maar ik vond Trello fijner i.v.m. de structuur.

Samenvatting week 3:

Dit was de laatste week om mijn projectplan in te leveren. Ik ben in het begin veel bezig geweest met mijn Udemy course. Donderdag kwam Joris voor de Company Visit, dit verliep gelukkig erg goed en na het gesprek kon ik verder met het afmaken van mijn projectplan.

Week 4:

20-09-2021:

Ik ben verder gegaan met mijn Concurrentie Analyse. Hierin heb ik de voor & nadelen van de concurrenten op een rijtje gezet.

Ook heb ik meegeholpen met het inpakken van wat bestellingen, we waren vandaag maar met z'n tweeën op kantoor en er kwamen heel veel bestellingen binnen. Meestal doet Pastrick dit altijd maar die was vandaag afwezig.

21-09-2021:









Ik heb alle pro's en con's van de concurrenten bij elkaar gezocht door te kijken naar de website, configurator en reviews van klanten om zo mijn concurrentie analyse af te kunnen maken. Nu heb ik ongeveer een beeld van de eisen die mijn configurator ongeveer moet hebben.

De meeste concurrenten maken gebruik van het over positioneren van afbeeldingen over elkaar als configurator, daarom lijkt het me verstandig als ik binnenkort een onderzoekje doe naar de voor en nadelen van het gebruiken van een 3D browser met een configurator.

22-09-2021:

Woensdag is de 'eigen projecten dag' van Webfresh, vandaar dat mij werd gevraagd of ik alle producten op de website clever-gaming.nl op Marktplaats kon zetten, dit om zo een groter bereik te hebben. Dit moest allemaal met de hand een-voor-een, vandaar dat ik er de hele dag mee bezig ben geweest.

Ik heb ook even gekeken of het mogelijk was hier een Bookmarklet of API voor te schrijven, maar dit is niet mogelijk omdat Marktplaats dit uitsluit zodat ze bedrijfs-abonnementen kunnen verkopen.

<input type="checkbox"/>		Pokemon Champion's Path Elite Trainer Box	Actief tot 20 okt. '21	8	Verder dan pagina 10 Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Chrome Gold Xbox One S Controller	Actief tot 20 okt. '21	2	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Xbox One S Bouw je eigen controller (Evt. Rapidfire)	Actief tot 20 okt. '21	3	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Sony PlayStation 5 DualSense Remappable Backbutton Controller	Actief tot 20 okt. '21	2	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Sony PlayStation 5 DualSense Remappable Paddles Controller	Actief tot 20 okt. '21	2	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Clever Galaxy Dualsense S Controller	Actief tot 20 okt. '21	4	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Sony PlayStation 5 DualSense Rapid Fire + Remappable Paddles	Actief tot 20 okt. '21	1	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen
<input type="checkbox"/>		Sony PlayStation 5 DualSense Easy Mapper Paddles Controller	Actief tot 20 okt. '21	1	Binnen de eerste 5 pagina's Sneller verkopen

23-09-2021:

Waarom komen retours meestal terug?

"Meestal omdat ze de mod zoals Rapid Fire niet snappen".

Ik heb alle PS5 controllers op een rijtje gezet:

Playstation 5	Modificatie
Sony PlayStation 5 DualSense	Easy Mapper Backbutton Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid fire Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid Fire + Remappable Backbutton Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Easy Mapper Paddles Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid Fire + Remappable Paddles Controller
Clever Galaxy Dualsense 5 Controller	Aanpasbaar
Sony PlayStation 5 DualSense	Remappable Paddles Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Remappable Backbutton Controller

[Cadmes](#) heeft een blog geschreven over het opzetten van een configurator. Ik heb 'm helemaal gelezen maar eerlijk gezegd was dit niet wat ik zocht en heb ik er weinig nuttigs uit kunnen halen. Het was te globaal en ging meer over CTO's en het herkennen van patronen, dat heb ik nu niet meer nodig.

School / stage rooster

Ook hebben we vanaf nu een planning aan welke dagen dat ik aan school werk en welke dagen ik voor mezelf werk:

Coen:

Maandag: School

Dinsdag: School

Woensdag: Ons

Donderdag: Ons

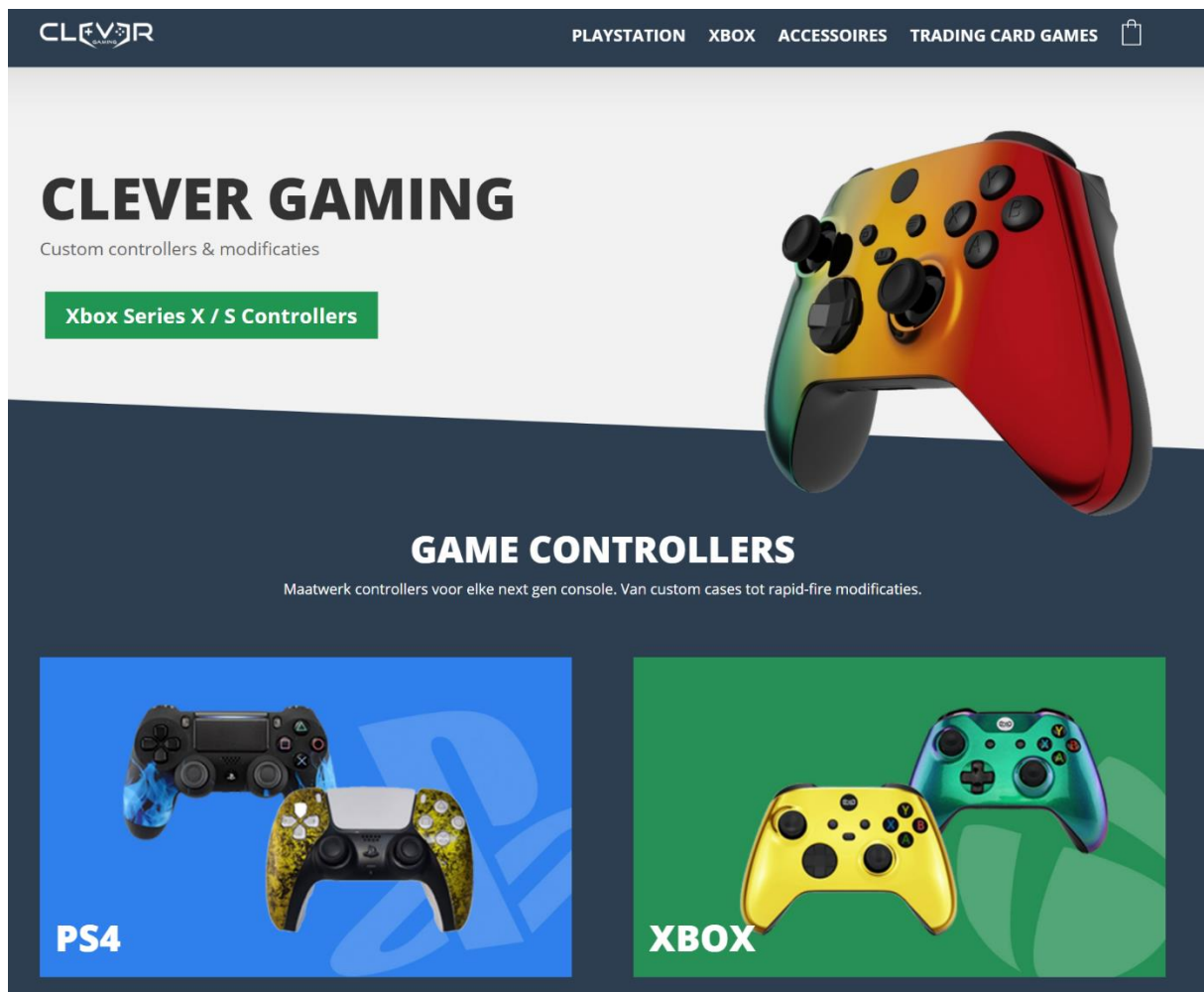
Vrijdag: Ons / School

Participan observation

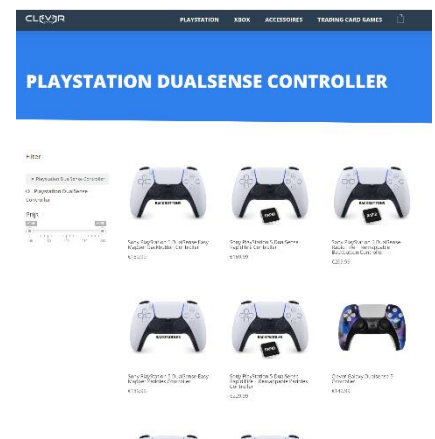
Door zelf in de schoenen van de klant te staan kan ik beter begrijpen waar ze tegenaan lopen tijdens hun aankoop.

Op een zondagmiddag ben ik een online potje Call of Duty aan het spelen. Ik speel tegen best goede mensen en vanwege mijn vingervlugheid kan ik het net niet allemaal bijhouden. Via een vriend van mij hoorde ik van extra knoppen op een controller, zo doende kwam ik bij Clever-gaming.nl uit.

1. Als eerste kom ik op de website van clever-gaming.nl. Hier heb ik de keuze uit verschillende pre-build controllers en de PS4 & XBOX. Omdat de nieuwe PS5 controller de nieuwste is en deze samen met de XBOX controller de meeste prioriteit heeft heb ik voor de PS5 controller gekozen.



2. Omdat ik de website inmiddels al een beetje ken ben ik voor mezelf een controller in elkaar gaan zetten. Ik heb voor de Clever Galaxy Dualsense 5 controller gekozen omdat dit de aanpasbare optie is. De overige controllers op <https://clever-gaming.nl/playstation/controllers/dualsense/> zijn standaard met een bepaalde chip (staat in de titel aangegeven). Uiteindelijk moeten er in plaats van 8 opties maar één customizer komen, dat zou de ideale oplossing zijn.



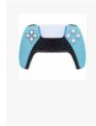
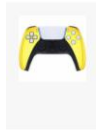


24-09-2021:

Gister en vandaag ben ik bezig geweest van het importeren van onze nieuwe producten in onze webshop clever-gaming.nl. We kregen er ongeveer 30 nieuwe modellen bij en deze moesten allemaal in Wordpress geplaatst worden. Hierbij moest ik ook de foto's zoeken. Ook moest ik alles opgeven bij <https://mijn.gs1.nl/> zodat ze geregistreerd konden worden, dit is belangrijk voor o.a. Bol.com, waar ze ook veel verkopen op hebben.



Hierdoor heb ik wel een beter inzicht gekregen in alle producten en weet ik ongeveer hoe ik het zou kunnen positioneren over elkaar. Wellicht dat ik contact kan opnemen met de leverancier te vragen naar de onbewerkte foto's, dit zou handig van pas kunnen komen als ik de 3D renders zou gaan aanvullen. Ook weet ik nu een beetje hoe hun webshop in elkaar zit en een klein beetje van WooCommerce.



Samenvatting week 4:

Na het afmaken van mijn projectdocument en de goedkeuring hiervan kon ik beginnen met de overige onderzoeken en kon ik me beter focussen op het project. Zo heb ik mijn concurrentie analyse afgemaakt en heb ik een start gemaakt aan mijn participant observation, deze moet ik nog verder uit werken.

Vanaf deze week ben ik ook iets meer externe klusjes voor Webfresh gaan doen omdat ik voorlopig mijn deadlines (project document) af heb. Zo heb ik een paar uurtje mee geholpen met het inpakken van bestellingen. Ook heb ik vanaf nu een rooster waarin staat welke dagen ik voor school werk en welke dagen ik voor Webfresh werk (50/50). Zelf hoopte ik eerlijk gezegd dat het 60/40 zou zijn maar mijn stage heeft liever 50/50. Deze week heb ik 3 dagen aan stage opdrachten gewerkt i.p.v. aan school.

- Maandag heb ik een paar uurtjes mee geholpen in het magazijn.
- Dinsdag heb ik aan school gewerkt.
- Woensdag heb ik alle producten op Marktplaats gezet.
- Donderdag heb ik de nieuwe controllers aan het assortiment op clever-gaming.nl toegevoegd, zoals [dit](#).
- En vrijdag ben ik nog de hele dag bezig geweest met het toevoegen van controllers.

Ik vond de klusjes voor deze keer niet zo erg, ze zullen uiteindelijk toch gedaan moeten worden en ik snap dat Patrick of Dylan hier zelf ook weinig tijd voor kunnen vrijmaken. Wel hoop ik dit niet elke keer te moeten doen wanneer ik 'voor het bedrijf werk', liever zou ik iets designen of uitwerken in WordPress/ coderen of een stukje onderzoek doen voor SEO doeleinden.

Woensdag wilde ik een halfuurtje eerder gaan vanwege het sporten maar toen kreeg ik te horen dat ik dat alleen mocht als ik ook een halfuur eerder op stage zou zijn, terwijl wij stagairs er al meestal zijn voordat hun er zijn en ik pauzes vaak ook achter de computer besteed.

Al met al een iets mindere week gehad, hopelijk is het volgende week anders en misschien waren ze wel iets strenger omdat ze een statement wilde maken nu in het begin van mijn stage.

Week 5

27-09-2021:

Wordt er rekening gehouden op dingen die niet mogelijk zijn wanneer dat je een aankoop doet in combinatie met iets anders? Antwoord: *Nee dat kan niet voorkomen als het goed is.*

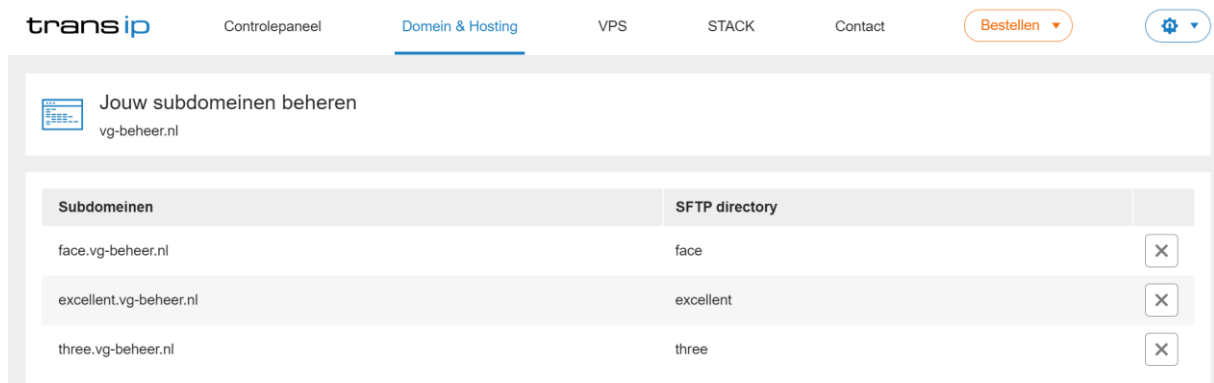
Aantekeningen: Nog verdere uitwerkingen. *Wat doet het precies, hoe zou iemand het oppakken, hoe ervaren andere mensen het (klasgenoten). Wat kan beter, hoe zou ik het doen etc...*

Zijn de meeste aankopen incusief een modificatie of bestellen sommige mensen ook puur & alleen voor een nieuwe look? Antwoord: *Ja het gaat een beetje gelijk op. Meestal bestellen ze er ook meteen een chip bij maar het komt ook zeker voor dat ze alleen maar een controller kopen voor het design. Maar omdat de Playstation 5 controllers in onze webshop nog niet veel keuze hebben uit designs wordt dit product voornamelijk wel alleen besteld vanwege de modificatie.*

Bovenstaand heb ik een aantal vragen en aantekeningen staan.

Ik heb mijn Participant Observation afgemaakt en heb mijn Survey voor retours opgezet. In mijn Survey wil ik aan klanten die hun controller op retour hebben gestuurd vragen wat precies de reden was en of het bijvoorbeeld kwam vanwege de look die niet was die ze verwachtte of iets anders.

Ook ben ik begonnen met het testen of three.js wel werkt in WordPress. Hiervoor heb ik een extra subdomein aangemaakt op een oude site die ik host op TransIP waar toevallig al WordPress opzat:



The screenshot shows the TransIP control panel interface. At the top, there are navigation tabs: 'Controlepaneel', 'Domein & Hosting' (which is active), 'VPS', 'STACK', and 'Contact'. There are also buttons for 'Bestellen' and a settings icon. Below the navigation, the main content area is titled 'Jouw subdomeinen beheren' for the domain 'vg-beheer.nl'. It contains a table with the following data:

Subdomeinen	SFTP directory	
face.vg-beheer.nl	face	✕
excellent.vg-beheer.nl	excellent	✕
three.vg-beheer.nl	three	✕

Helaas heb ik de database al gebruikt en zou ik een extra database ter beschikking moeten hebben omdat een subdomein eigenlijk een nieuwe site is zonder WordPress. Vandaar dat ik van Patrick een site krijg waarop ik dit kan gaan testen.

28-09-2021

Ik heb voor Focus Group meegekeken met een oud klasgenoot naar de website clever-gaming.nl, zo kon ik een beter beeld schetsen van de huidige situatie en kon ik hem om feedback vragen en kijken naar wat hij anders zou doen en hoe hij het aan zou pakken.

Feedback wouter clever-gaming.nl

Coen: Wouter wat voor een controller zou je willen?

Wouter: PS5

Wouter: Ik kan de PS5 controller nergens vinden. (xbox en ps4 kon die wel vinden).

Coen: Wat voor mod wil je?

Wouter: de goedkoopste.

Wouter zag wel meteen het verschil tussen de 8 controllers.

Wouter: Als ik unlimited budget zou hebben zou ik gaan voor de: rapid fire. Dit zou ik kiezen door een van de 8 te selecteren, dit is wel duidelijk.

Coen: wat zou een tweede manier zijn voor rapid fire?

Wouter: kon niet vinden dat er een tweede optie was voor de modificaties.

Via de CLEVER GALAXY DUALSENSE 5 CONTROLLER kun je alle opties aanpassen. Wouter had dit niet verwacht omdat die goedkoper is dan alle andere controllers. (misschien moet er een optie Vanaf ... €).

Wouter: Het is onduidelijk welke controller je nou echt kunt customizen, wellicht met een tag (customizable).

Wouter: wellicht dat 'wil je accessoires bekijken weg kunt laten, dit stimuleert het niet om accessoires te bekijken.

Coen: welke controller zou je kiezen?

Wouter: Als ik zou gaan voor de rapid fire controller zou ik de optie [SONY PLAYSTATION 5 DUALSENSE RAPID FIRE CONTROLLER](#). Omdat dit 70€ goedkoper is dan de GALAXY optie met wrap.

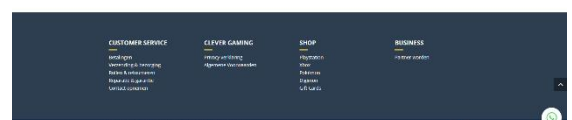
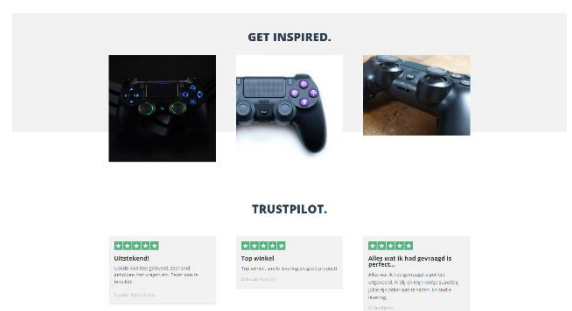
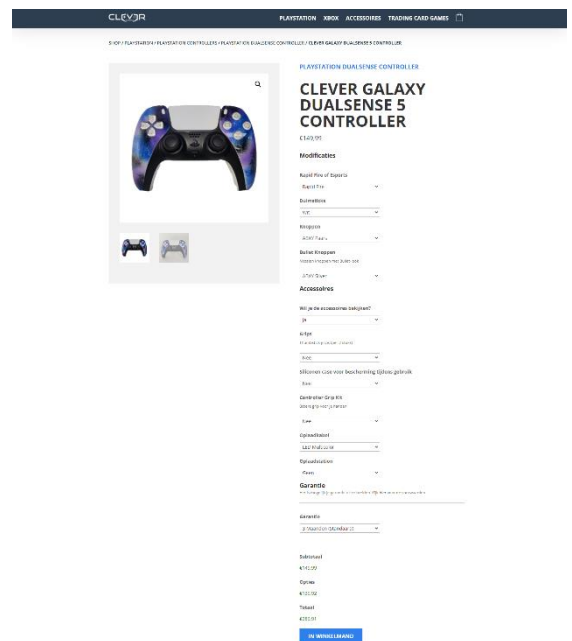
Wouter: Als ik specifiek opzoek zou zijn naar een PS5 controller zou ik die niet meteen op de home pagina kunnen vinden.

Heb je nog aan of opmerkingen tijdens je aankoop?

Wouter: Het mist nog de afbeeldingen met de wisselingen.

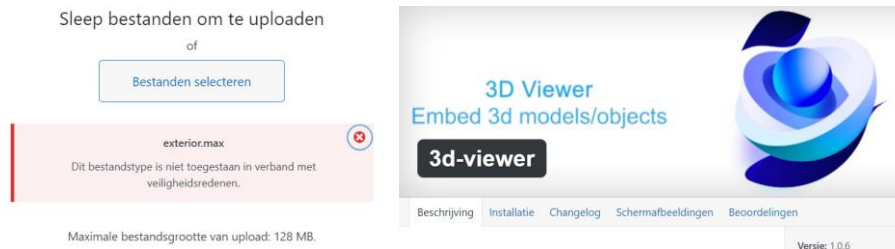
Wouter: een Playstation heeft geen ABXY knoppen.

Wat zijn SEMI knoppen?



Wordpress en three.js

Ook heb ik Three.js in Wordpress geprobeerd te testen. Hiervoor gebruikte ik een lege site die ik kon gebruiken van mijn oom. Hierin heb ik de onderstaande plug-in gedownload maar ik kon geen gratis .glTF bestanden vinden om te gebruiken. Eerst was ik op zoek naar huizen maar daarna naar PS5 controllers.



PS5 controller models:

<https://youtu.be/haxrF3aAOSI>

Een eigen PS5 controller maken in blender lijkt me moeilijker dan verwacht. Misschien kan ik een blender kopen en de laatste finishing touches er zelf aan doen, maar een volledige controller vanaf scratch maken lijkt me voor mij onmogelijk, tenzij ik een aantal weken een masterclass of iets ga volgen, maar dan moet het ook nog gemaakt worden.

Plugin voor Expivi 3d configurator WordPress & WooCommerce:

<https://nl.wordpress.org/plugins/expivi/>

Ander voorbeeld WordPress & WooCommerce plugin:

<https://www.soft8soft.com/making-3d-product-configurator-for-woocommerce/>

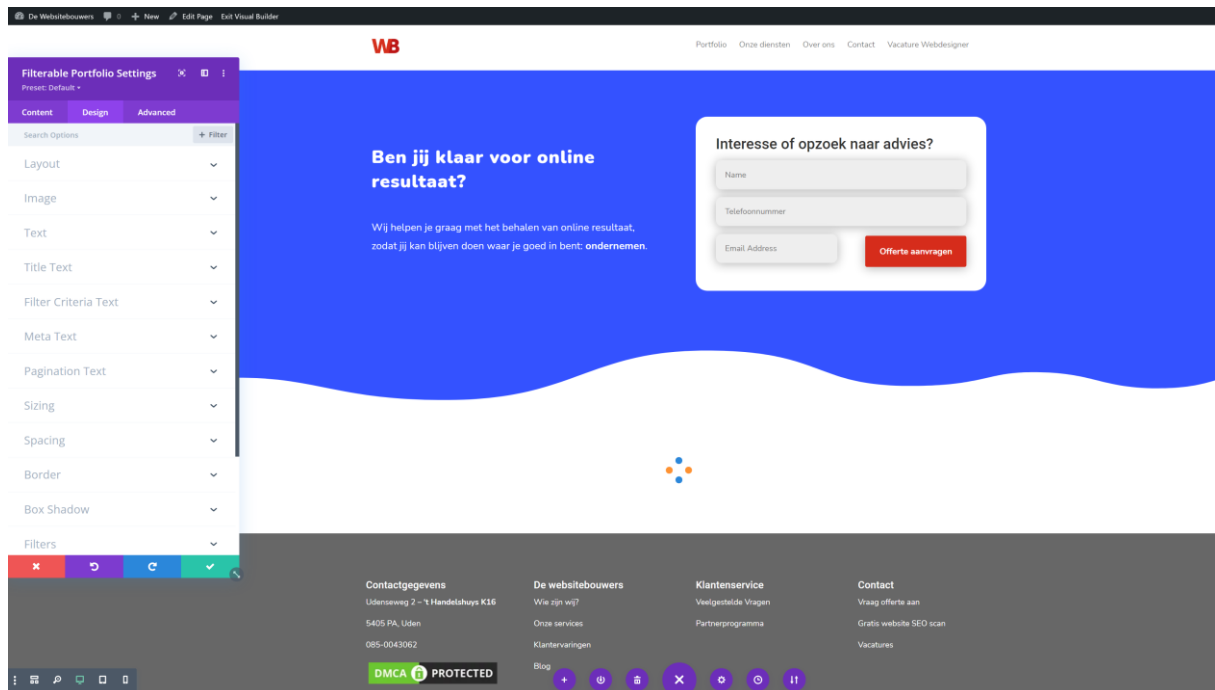
29-09-2021

We begonnen met een kleine snelcursus WordPress gehost door Dylan. Hierin legde hij uit hoe je makkelijk een WordPress website kon opzetten samen met de database. Hierna kreeg ik mijn eigen omgeving met WordPress erop zodat ik een beetje kon experimenteren. Ik kreeg de opdracht om de oude website van Dylan: <https://dewebsitebouwers.nl> na te maken.

Eerst moest ik me nog erg oriënteren op de omgeving en hoe dat WordPress eigenlijk samen met Thema's en plug-ins werkt. Ook moest ik de site identiteit en standaard dingen nog aanpassen.

Eenmaal aan de slag was het ook nog erg puzzelen hoe dat de configurator werkte. Ik begon met het maken van het menu, maar ding ging vrijwel al meteen fout, het logo rekte steeds uit en ook werkte sommige pagina's niet. Ik heb de pagina's in WordPress zelf ingesteld dus zo zouden ze ook moeten worden ingeladen. Later kreeg ik het menu eindelijk gefixt, maar toen had ik de body van de pagina in de vaste header gezet. Ik moest deze structuur ook nog aanpassen zodat ik één vaste header en footer had die ik overal op kon gebruiken. Later heb ik de footer gemaakt, en nu is het menu en de footer zo goed als af.

Vervolgens ben ik aan de slag gegaan met de body. Dit begon met 2 colomns en een formulier. Het was erg moeilijk om het formulier zoals behoren te maken, ik zou dit denk ik makkelijk hebben kunnen fixen met eigen CSS, maar dat is niet altijd verstandig, dus heb ik er mijn eigen versie van gemaakt.



30-09-2021

Ik ben verder gegaan met het namaken van de site van Dewebsitebouwers. Hiervoor heb ik een tutorial op [YouTube](#) gevonden die rustig uitlegt wat alle opties binnen Divi zijn, dit geeft me ook een beter beeld over het totaal plaatje en hoe dat alles samenwerkt. De tutorial duurt in totaal 3 uur dus ondertussen test ik rustig wat dingen uit dus waarschijnlijk ben ik er wel even mee bezig.

In de middag kreeg ik de opdracht om alle gerechten van een Sushi restaurant in WordPress aan te passen en toe te voegen:

Morgen mag ik proberen een Landingspagina voor een klant gaan maken.



01-10-2021

Van stage kreeg ik een host aangeboden gekregen die ik mag gebruiken om mijn website coencouwenberg.nl op te hosten. Voorheen deed ik dit via een gratis host (Netlify) maar aangezien ik dadelijk op mijn portfolio pagina nog meer dingen ga bijhouden en ik dit in WordPress wil gaan doen leek het ons verstandig om dit met een host van hun te doen. Nu heb ik een snelle host en kan ik WordPress met een database installeren op mijn site.

Het was alleen wel even puzzelen hoe dat ik alle instellingen vanaf mijn oude Host kon overzetten, niks werkte meer natuurlijk.

Samenvatting week 5

....

Week 6

04-10-2021

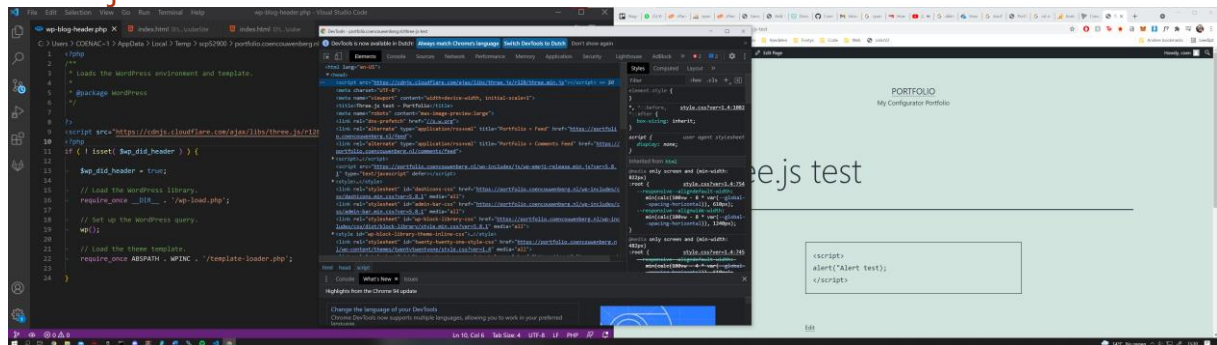
Het was nog een flink klus om WordPress werkend te krijgen op mijn nieuwe host. Ik dacht dat ik 'm goed geïnstalleerd was maar dat was blijkbaar op portfolio.coencouwenberg.nl/cc. Om dit weer te verwijderen moest ik de bestanden & database handmatig verwijderen. Ik heb de nieuwe WordPress site op portfolio.coencouwenberg.nl gekregen en vanuit hier kon ik naar mijn WP-admin. Ook ben ik een beetje gaan spelen met de mogelijkheden die ik nu heb met een Host & database etc.

05-10-2021

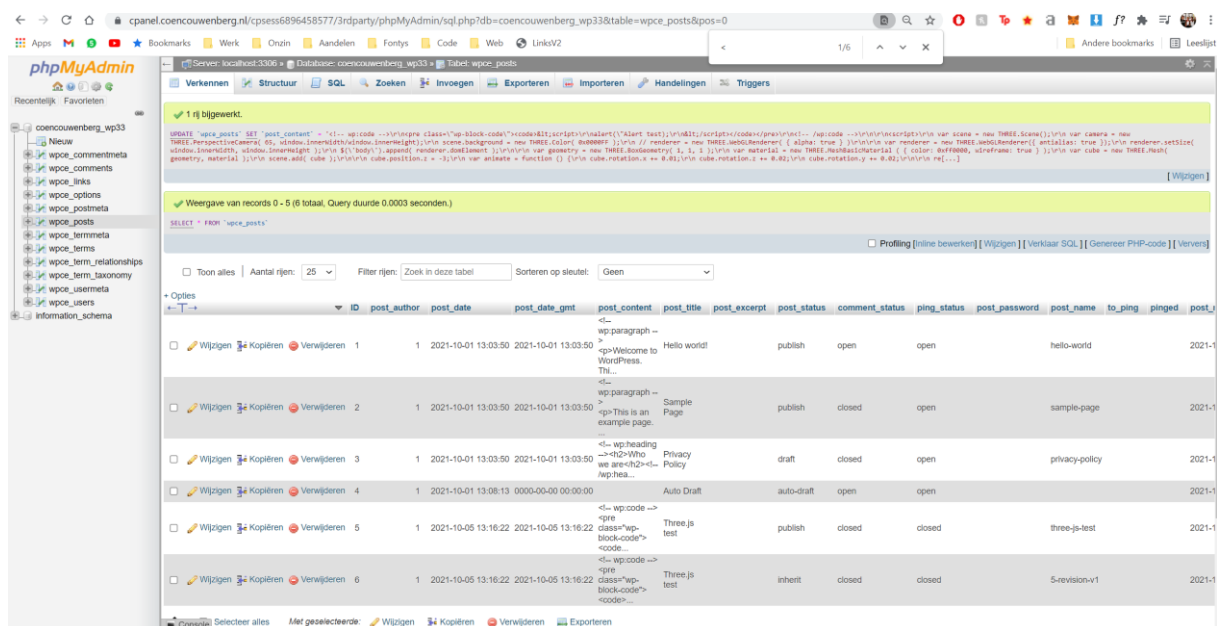
Om een beter idee te krijgen over mijn portfolio site heb ik wat inspiratie opgedaan bij [5 websites](#). De websites hadden erg vette animaties, misschien iets te moeilijk voor mij maar wel leuk om ook eens inspiratie van op te doen.

Ook heb ik een tutorial gevolgd over [Webscrapping](#). Hierin werd uitgelegd hoe dat je een tool kon maken om bepaalde elementen van een web pagina te halen zodat je bijvoorbeeld makkelijk alle blog titels en URL's van een pagina kunt filteren.

Three.js in WordPress:

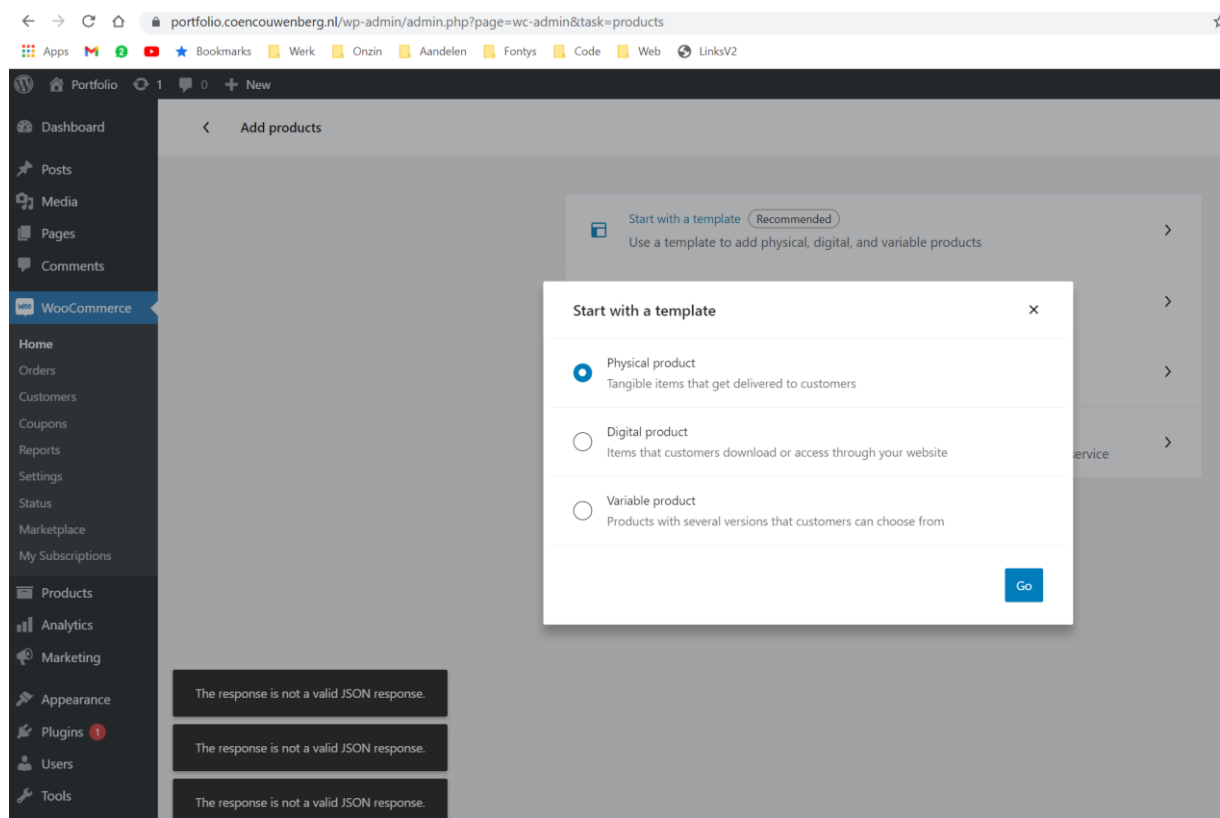


PhpMyAdmin:

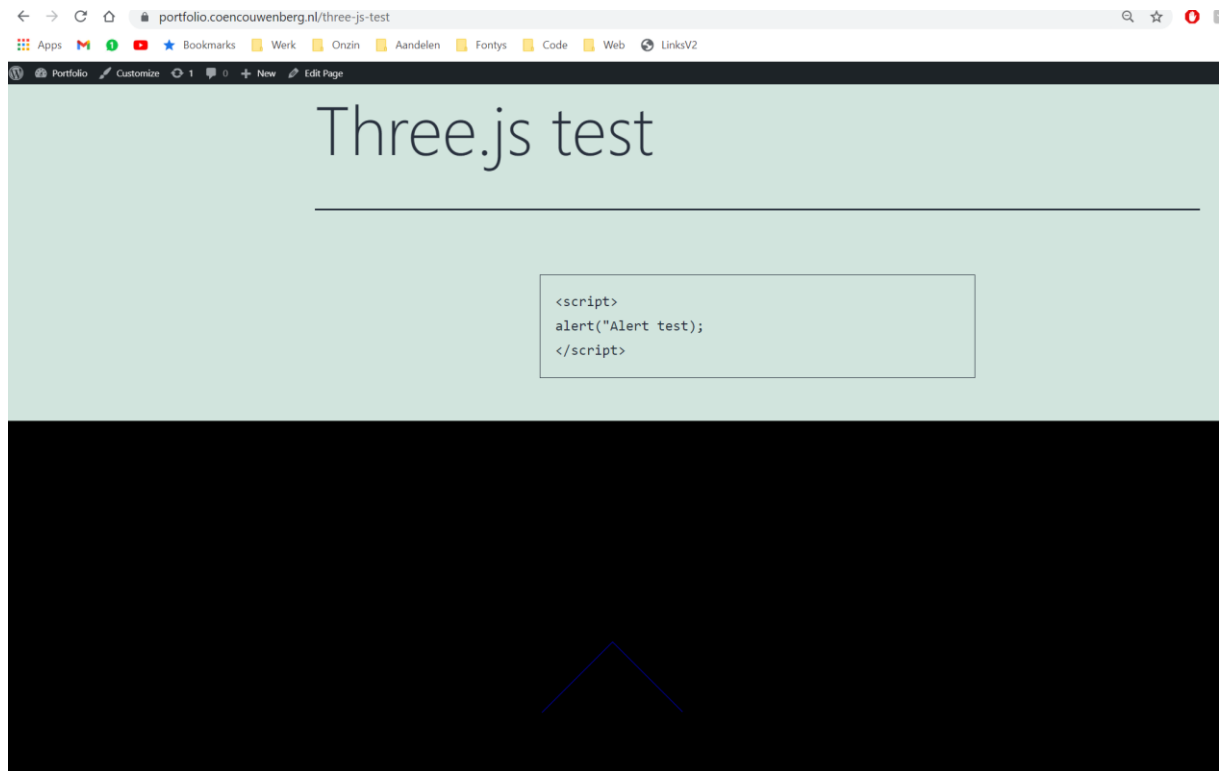


Het lukte me uiteindelijk niet om Three.js werkend te krijgen op WordPress. Ik had al veel dingen geprobeerd en had bijvoorbeeld in de header ook andere Three.js cdn libraries geprobeerd. Daarom ben ik verder gaan zoeken naar andere alternatieven en stuitte weer op Expivi. Dit leek me een perfect alternatief, tot dat ik de [prijzen](#) zag.

WooCommerce installeren ging niet helemaal goed. Eerst lukte het me niet om bedrijfsgegevens in te voeren en vervolgens lukte het niet meer om producten toe te voegen. Ik wilde testen of het misschien mogelijk was een klantbon te importeren die op een externe pagina is gemaakt zodat ik bijvoorbeeld op een subdomein van clever-gaming de configurator kon laten samen stellen zodat het niet gekoppeld zit in WordPress, maar daarmee kan ik geen connectie maken met WooCommerce, dus hoopte het misschien doormiddel van een bon te kunnen doen.



Three.JS werkt in Wordpress:



Het was wel mogelijk om via de back-end kleine samples te laten zien, maar alleen de meest minimalistische dingen zijn mogelijk, wanneer iets andere bestanden nodig heeft werkt het echter weer niet, dit komt door de restricties van WordPress.

Maar hoe geef ik de values uiteindelijk mee in WooCommerce?

Het meegeven van values doormiddel van WooCommerce heb ik onderzocht op **18-10-2021**. De conclusie was dat je hiervoor child-themes nodig had zodat de code die je aanpaste niet tijdens een eerstvolgende update werd overschreven.

Goed voorbeeld van hoe het zou moeten: <https://codepen.io/Ni55aN/pen/QOPKVM>. Alleen te advanced voor mij.

[Hier](#) nog een ander voorbeeld met een koptelefoon, maar overal komen ook heel veel extra documenten bij kijken (zie Git).

06-10-2021

Notes www.ditpracht.nl.

Lettertype

arigonia

Freehand

Notes: www.dewebsitebouwers.nl.

-De laatste button in de header rood

-Blauwe overlay op banner

-waar komen de icoontjes vandaan?

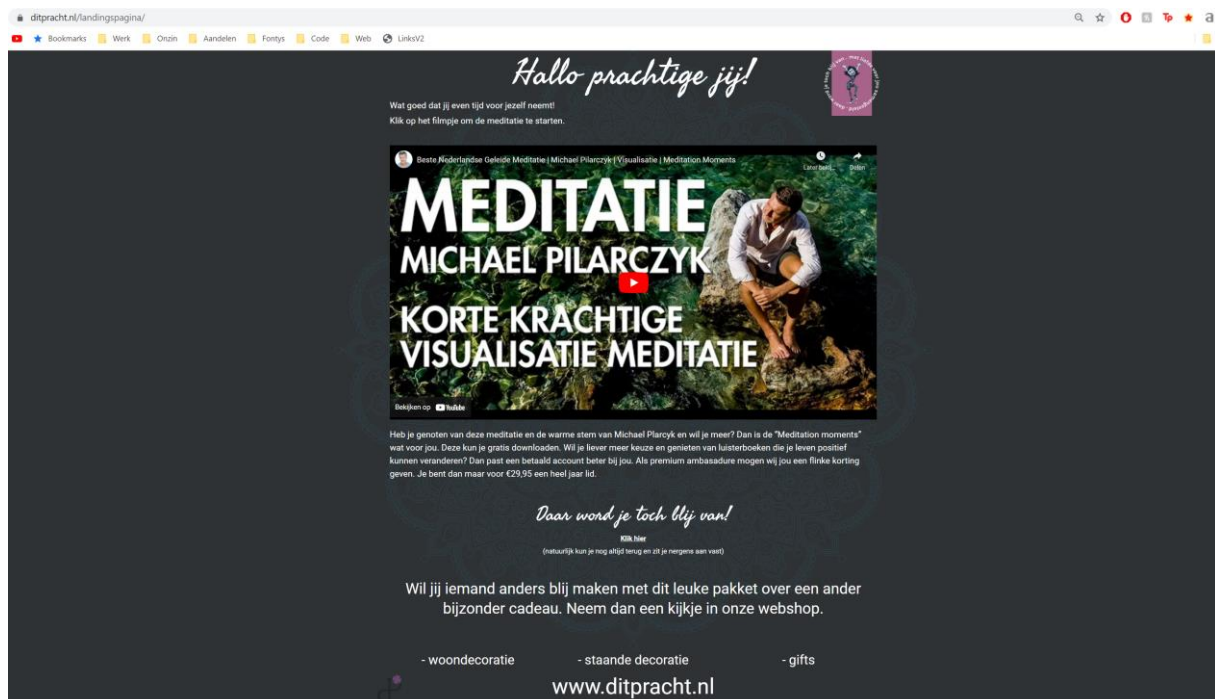
-Is (onder kennismaking) normale tekst?

Ik kreeg de opdracht om een landingspagina voor ditpracht.nl, (geen klant van Webfresh), te maken. Dit moest ik doen in haar eigen WordPress omgeving, dus het was voor mij een andere visual builder dan dat ik gewend ben. Normaal gebruik ik Divi als visual builder, maar ditpracht.nl maakt gebruik van Elementor, ook een bekende WP plugin. Het was dus even omswitchen maar het principe is ongeveer hetzelfde.

Dorenda, de eigenaresse van Ditpracht wilde graag een landingspagina waarop ze wat informatie kon zetten over haar meditatie cursus Webfresh had 1.5 uur gerekend en hiervoor zou zij het design leveren. Uiteindelijk heeft ze dit design geleverd:

Het design is niet heel moeilijk te maken, alleen het vrouwtje rechtsboven was iets trickier met een Visual builder. Het moeilijkste was nog het maken van een blanco pagina zonder header en footer (die door haar andere websitebouwer er standaard op elke pagina bij zat). We hadden met ons gast account namelijk niet alle bevoegdheden om alles aan te passen.

Uiteindelijk heb ik er dit van gemaakt (uitgezoomd op 67%):



Vervolgens ben ik verder gegaan met het namaken van de website van www.dewebsitebouwers.nl.

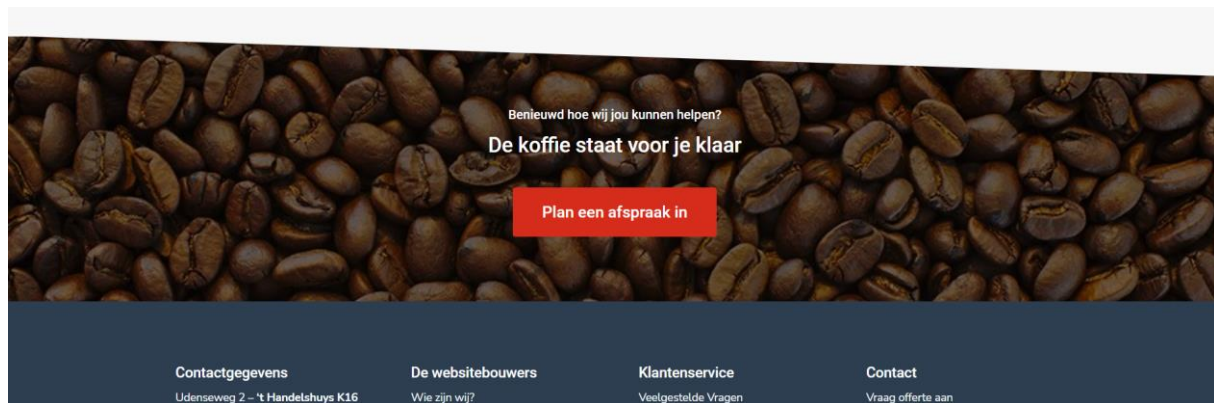
07-10-2021

Site dewebsitebouwers.nl

Ik ben verder gegaan met het namaken van de website www.dewebsitebouwers.nl. Ik heb de korte kennismaking verder afgemaakt met de Blurb boxes. En heb hier ook transitions opgezet. Ik heb geoefend met verschillende soorten en andere delays zodat het na elkaar lijkt te komen.

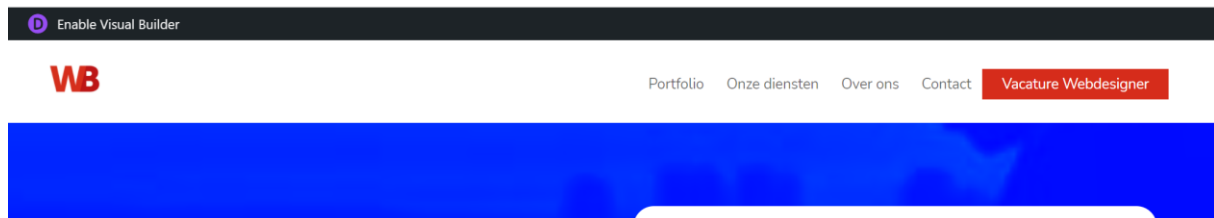
De reviews/ feedback sectie was makkelijker ingebouwd en was nog vrij simpel, ik heb de standaard versie aangehouden. Ik heb gebruik gemaakt van de Blurb functie om dit makkelijk neer te zetten.

De onderste sectie met "Plan een afspraak in" was moeilijker omdat de achtergrond foto afgescherpt was en er een iets donkerdere overlay op zat. Ik wist alleen nog niet goed hoe dat dit moest dus hier was ik nog veel mee aan het stunten, uiteindelijk kon Dylan mij hiermee helpen. Nu weet ik wel hoe het werkt en heb ik meteen de banner foto aangepast omdat hier iets soortgelijks opzat.



Ook heb ik veel geleerd van de 'eigen css' optie in WordPress. Het is nog wel een beetje puzzelen hoe dat dit werkt maar ik begin het steeds beter te begrijpen, Dylan heeft me hierbij uitgelegd hoe dat ik dit het beste kan controleren zodat ik het zelf makkelijker kan debuggen. Ik had dit nodig voor mijn menu bovenaan waarin de laatste "vacature webdesigner" als enigste een rode achtergrond moest hebben. Dit was vooral veel werk omdat die volgens de Divi builder nog steeds niet goed was, maar na een update stond het wel goed op de echte site, nog steeds best raar.

Fontys Code Web LinksV2



Uiteindelijk is het gelukt en heb ik bijna de home pagina af.

SEO

Dylan vroeg mij of ik een SEO scan kon doen voor een mogelijke klant (samenspraakuitvaartzorg.nl) van hun, hiervoor heb ik vanuit werk een paar handige tools. Ik kwam erachter dat de website nog nauwelijks SEO had gedaan qua backlinks en dit kon Dylan meenemen in een gesprek, eigenlijk betaalde de klant dus voor niks aan dat ene SEO bedrijf.

Ik heb nog even gespard met Dylan en patrick over SEO tricks zoals Enable canonical URL's. Ook legde ze me hun SEO tool SEOPress uit, dit is een WordPress plug-in, ongeveer gelijk aan Yoast maar dan veel voordeliger. Ik heb het toegevoegd aan mijn WordPress site en er een beetje doorheen gekeken, ik denk dat het wel verstandig is als ik me hier iets meer op oriënteer voor in de toekomst.

8-10-2021

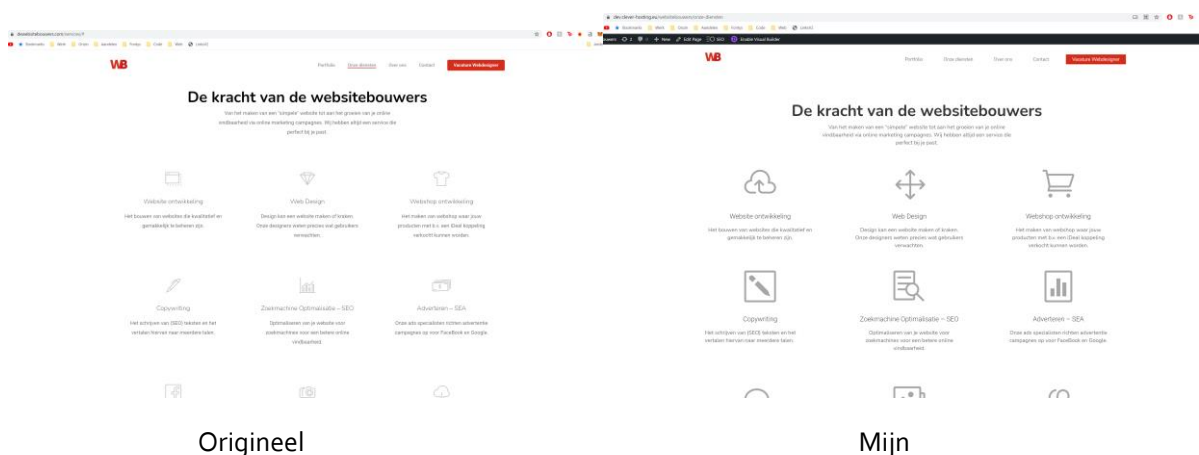
Bezig geweest met het verder in orde maken van de header. Ik wilde, zoals bij dewebsitebouwers ook een onderlijn hebben wanneer je over het menu heen hovert, ik had hier een artikel gevonden hoe dat je dit kon doen, echter werkte dit niet bij mij omdat ik geen gebruik meer maak van het standaard menu van Divi. Daarom ben ik verder gegaan met het spacen van het menu zodat er een margin tussen zit en het er iets netter uitziet. Het rare hierbij was dat dit steeds niet werkte omdat die al vanuit een andere class een margin mee kreeg waardoor ik mijn margin moest overschrijven met !important.



Tweede pagina

<https://dev.clever-hosting.eu/websitebouwers/onze-diensten>

Ik ben verder gegaan met het maken van de Onze Diensten pagina. Hierop staan de diensten die Dewebsitebouwers doen. De website is best simpel opgebouwd en het langste was nog het overzetten van de tekst en de icoontjes.



Vanwege de icon package kon ik niet exact aan dezelfde icoontjes komen en moest ik roeien met de riemen die ik had.

Ook heb ik nog een kleine aanpassing gemaakt in de opdracht van gister.

Samenvatting week 6:

Afgelopen week heb ik een fijn weekje gehad. Begin van de week was ik bezig met Three.js en WordPress. Ik kwam erachter dat dit geen ideale combinatie is, ook vanwege de webshop die gekoppeld moet worden met WooCommerce. Ik vond Verge3D maar hierin zou ik alle combinaties handmatig moeten zetten, wat al gauw meer dan 10 miljoen unieke combinaties zijn.

Verder heb ik flinke stappen gezet met mijn WordPress kennis. Ik ben beter gaan begrijpen hoe de layout werkt en hoe ik mijn eigen custom CSS kon toevoegen. Was ook weer een gezellig weekje. Vanavond zie ik waarschijnlijk min stage begeleiders op een Festival hier in de buurt, gezellig!

Week 7:

11-10-2021

Om een betere kijk te hebben op alle soorten Javascript Frameworks heb ik [deze video](#) gevolgd waarin werd uitgelegd wat de top 10 libraries zijn en wat de voor en nadelen ervan zijn.

Na wat brainstormen kwam ik toch tot de conclusie, aangezien alles straks zo foutloos mogelijk moet werken in een bestaande website, dat het toch het beste is om gebruik te maken van het over elkaar positioneren van afbeeldingen. Ik heb hier ooit al iets vaker van in Photoshop gezien dus ging ik zoeken naar bestaande configurators, ze moesten wel voldoen aan de onderstaande eisen:

- Werkt het samen met WooCommerce?
- Wat is de capaciteit ervan/ hoeveel mogelijkheden biedt het?
- Is het makkelijk aan te passen?

Na even zoeken vond ik [deze tutorial](#) over een WordPress plugin waarin je je eigen configurator kon samenstellen. Ik ben de documentatie gaan lezen en vond ertussen ook dé perfecte demo:

<https://demos.configuratorsuiteforwp.com/game-controller-demo/>

Nadeel: Je betaald 39€ per jaar voor het [aanpassen van de prijs](#).

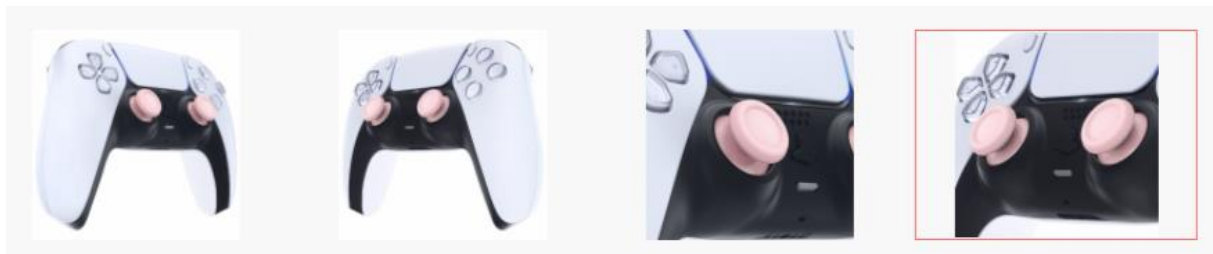
12-10-2021

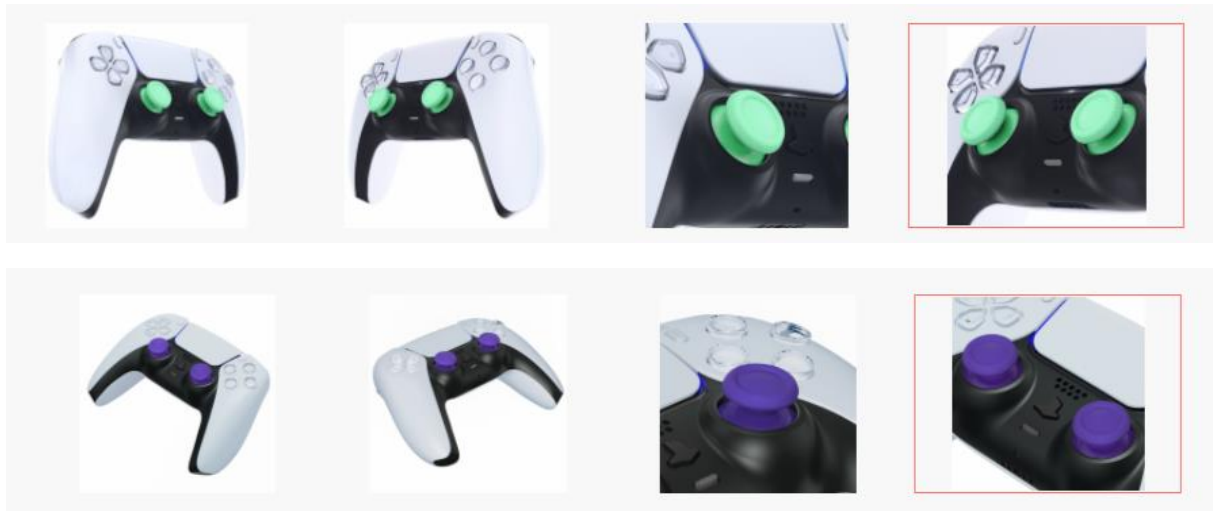
Omdat we nog steeds geen reactie kregen van de leverancier <https://www.extremerate.com/> ben ik alvast gaan kijken wat ik zou kunnen doen indien ik de afbeeldingen zelf van de website af moet gaan halen. De ideaalste situatie zou zijn dat alle perspectieven vanaf de voorkant waren zoals hiernaast:

Echter zag ik op de website de knoppen weer een ander perspectief zoals hieronder te zien is. Deze foto's zijn waarschijnlijk gerenderd en ik moet nog even uitvogelen wat voor mij de ideale oplossingen zou zijn.



Perspectieven:



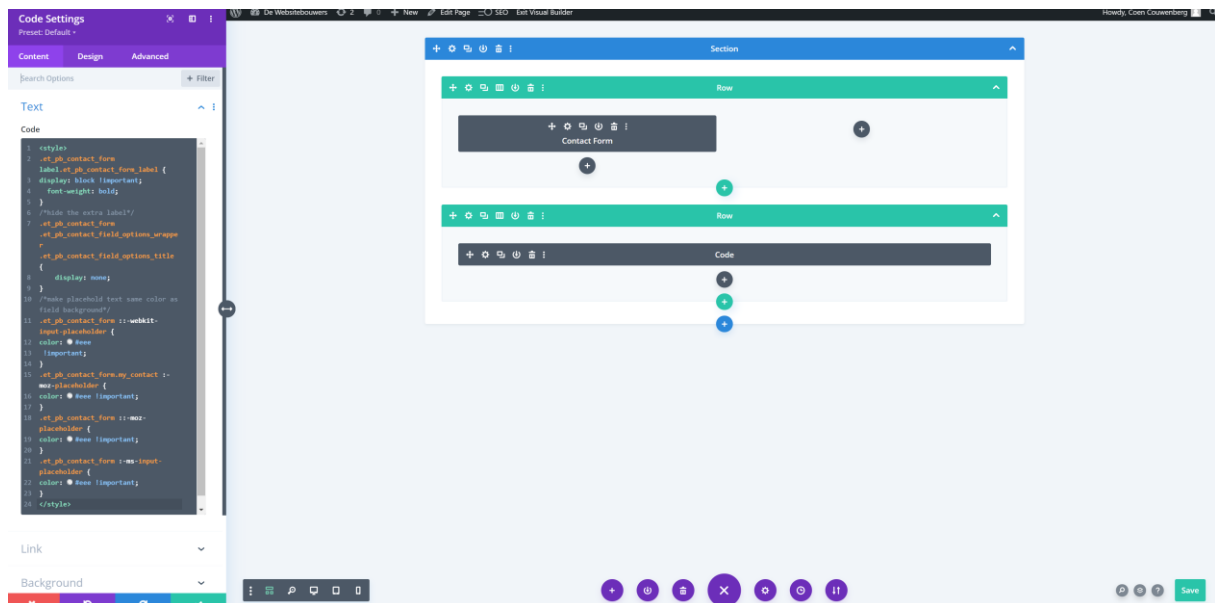


Wellicht dat ik het zou kunnen Photoshopen maar dit komt er uiteindelijk ook niet perfect uit te zien.

13-10-2021

Ik ben bezig geweest met het maken van de 'over ons' pagina van dewebsitebouwers. Deze heb ik inmiddels bijna af en ik heb wat globale variabelen veranderd zoals een rode link.

Ook heb ik een start gemaakt aan de contact pagina. Hierbij moest ik wat eigen CSS code bewerken om de namen van de velden erboven te krijgen i.p.v. in het vak; dit doe je door een extra code blok toe te voegen aan de pagina waarin je je eigen CSS kunt gaan schrijven:



14-10-2021

Contact

Ik ben bezig geweest met het namaken van de website van [Dewebsitebouwers](#). Ik ben vandaag begonnen aan de contactpagina ([mijn versie](#)) die ik moest na maken.

The screenshot shows a contact form with the following elements:

- Logo: **WB**
- Navigation: Portfolio, Onze diensten, Over ons, Contact, **Vacature Webdesigner**
- Form fields: Je naam (verplicht), Email Address, Onderwerp, Message
- Submit button: **Verzenden**
- Text: **Kom gerust eens langs!**
Benieuwd wat we voor jouw bedrijf kunnen betekenen?
Kom dan gerust eens een kopje koffie drinken op ons kantoor in Uden. Wij zijn gevestigd in 't **Handelshuys**.
Er is voldoende (gratis) parkeergelegenheid voor de deur.
Uden
Udenseweg 2, 5405 PA
Kantoor K16.
06-10261509
Dylan@dewebsitebouwers.com

Het moeilijke hier was om het contact formulier naar eigen te maken. Hieraan moest ik even wennen en de tekst die boven elke field staat staat er normaal gesproken in. Doormiddel van wat CSS (die ik via page-settings heb weten toe te voegen) heb ik dit erboven kunnen kijken. Het originele formulier heeft eigenlijk nog een underline wanneer het veld actief is, dit kreeg ik nog niet gefixt, Dylan zei dat dit toen in de Divi plug-in zat, als ik dit zou willen zou ik dit waarschijnlijk met Transitions moeten toevoegen.

Het verplaatsen van de button was ook best moeilijk omdat deze standaard door divi rechts was gepositioneerd met een Float. Dit kon ik eruit halen door in mij custom CSS 'float: none' toe te voegen, dit duurde wat langer omdat ik verwacht had dat hier een optie in Divi zelf voor zou zijn in plaats van custom CSS.

API

Onderaan de originele pagina stond eigenlijk ook een locatie met Google Maps, hiervoor had ik een API key nodig maar inmiddels is dit alleen voor betaalde klanten, vandaar dat ik dit eruit heb gelaten.

Vacature pagina

Ook heb ik de [vacature pagina](#) nagemaakt, deze was wat makkelijker omdat deze enkel en alleen tekst bevatte. Ik moest alleen even opletten ofdat ik wel de juiste line height & dikte had.

Portfolio pagina

Uiteindelijk heb ik een start gemaakt met de Portfolio pagina. Hierbij had ik nog wel even wat hulp nodig omdat ik niet zeker wist hoe deze was opgebouwd. Ik dacht namelijk dat deze uit Blog Posts bestond en dat dit dan vervolgens in Divi mooi kon worden aangeropen. Blijkbaar moet ik hiervoor gebruik maken van Projects, dan kan Divi hier ook weer mooie dingen mee doen.

Ik ga ze niet allemaal namaken wat dat zou te lang duren maar ik ga wel een paar projecten namaken en heb nu een start gemaakt aan Le Flux Culture Store.

Aanhanger zeil

Buiten dit vroeg Patrick ook aan mij of ik een aanhangzeil op goede afmetingen voor de drukker kon zetten. Hieraan heb ik een start gemaakt maar het waren voor mij best onduidelijke termen, ik kan wel een beetje Adobe Illustrator maar hier had ik nog nooit mee gewerkt. Ik kon een van de bestande in eerste instantie ook niet openen omdat dit gebruik maakte van een MAC font. Deze moest ik nog eerst

zoeken op het internet. Vervolgens wist ik ook niet precies hoe ze de afbeeldingen wilde dus heb ik 2 versies gemaakt. Eigenlijk moet ik ze op de onderstaande instellingen hebben:

1. DPI 500, maar het maximale wat ik aankan is 300.
2. Certified PDF
3. Lettercontouren

Maar ik weet nog niet hoe stap 1 & 2 moeten dus hiervoor moet ik morgen even bellen met de drukkerij.



Resultaat Dokter Bibber:



15-10-2021

Ik ben verder gegaan met het zeil. Dit moet uiteindelijk blindelings naar de drukker kunnen worden gestuurd. Ik kreeg van de drukker een aantal instellingen mee waarvan ik de meeste niet snapte of nog nooit van had gehoord. Daarom ben ik even gaan Googlen en toen kwam ik op [dit artikel](#). Hierin werd fijn uitgelegd met afbeeldingen wat de meest ideale opties zijn voor drukkerijen. Ook kreeg ik nog wat extra wensen mee zoals het toevoegen van een rode felle achtergrondkleur.

Woocommerce met eigen code

Als ik dit zou willen doen dan zou ik mijn eigen code moeten kunnen implementeren met WooCommerce, dit is mogelijk want de andere plug-in die ik maandag vond deed ik ook. Ik moet nog even afwegen wat een betere oplossing is:

1. Het zelf maken van een WooCommerce configurator OF
2. De plugin van [maandag](#).

De eigen gemaakte configurator moet producten prijs ophalen

Het is belangrijk dat wanneer je dingen in een Thema gaat bewerken je gebruik maakt van een [Child Theme](#). In [dit artikel](#) wordt verteld hoe je het op de juiste manier moet doen.

NFT

We zijn vanaf afgelopen week ook bezig met het opzetten van onze eigen NFT. Dit hebben we gedaan omdat we allemaal in crypto zitten en Jay (andere stagair) hiernaar onderzoek doet. We hebben een grappig concept bedacht waarin we dachten dat iedereen zich wel in kon meeleven en nemen het niet al te serieus. Namelijk: eggplants:



Na het opzetten van de website en socials zijn we vandaag officieel live:

<https://seggsplantz.com/>

We zijn het meest actief in onze Discord. Hierin ben ik ook moderator en we proberen nu zoveel mogelijk mensen over ons project te vertellen zodat we zoveel mogelijk leden hebben en uiteindelijk al onze **6969** pixel art aubergines worden verkocht voor **0.69 SOL** (+-€100). Aankomende dagen gaan we zoveel mogelijk promotie materiaal maken.

Via <https://disboard.org/nl/servers/tag/nft> kan ik makkelijk gemeenschappelijke discord servers vinden.

Samenvatting week 7

Afgelopen week ben ik met veel verschillende projecten bezig geweest. Ik kwam tot de conclusie om wellicht een plug-in te gebruiken als configurator omdat deze standaard al kan communiceren met WooCommerce (waar clever-gaming op draait). Maar ik heb ook iets meer mogelijkheden gevonden om zoiets zelf te kunnen maken, dit bespaart weer wat centjes. Het grootste probleem zijn nu nog de foto's. Dit wordt heel lang puzzelwerk als ik alles zelf moet gaan zoeken en positioneren maar we hebben nog steeds geen reactie gekregen van onze leverancier over het materiaal.

Verder ben ik ook veel met andere dingen bezig geweest zoals WordPress, ik denk dat ik inmiddels wel al mijn eigen WordPress site zou kunnen maken, het gaat steeds sneller.

Het NFT project is ook heel leuk om mee bezig te zijn, misschien net iets té leuk om e project te zien groeien.

Al met al ging deze week ontzettend snel en heb ik zin om het volgende week weer op te pakken.

Week 8

18-10-2021

Ik wilde weten hoe je het beste eigen gemaakte code in de WooCommerce Plugin kon toepassen. Daarvoor las ik [dit](#) artikel. Ik kwam tot de conclusie dat de beste manier om eigen gemaakte code toe te voegen in WooCommerce is door de plugin [Code Snippets](#) toe te voegen, omdat dit niet met toekomstige updates gaat knoeien (want dan wordt je eigen code overschreven).

Later vond ik een [YouTube video](#) over het toepassen van eigen code snippets in WooCommerce. De video was erg lang maar had eigenlijk weinig nut op hetgeen wat ik al wist van het vorige artikel.

Aangezien het voor de Product Configurator Plugin wel mogelijk was om met WooCommerce te communiceren dacht ik dat het misschien verstandig was als ik mijn eigen Plugin zou schrijven. Dus ik ben begonnen met het doen naar wat [onderzoek](#) hiernaar. En toen besepte ik me dat ik niet zo moeilijk moest denken. In de originele website van Clever-Gaming heeft namelijk al een prijsupdate versie in de dropdown-menu. **Het enigste wat zou moeten gebeuren is een canvas waarin alle opties uit de dropdownmenu een foto hebben en worden toegepast op het canva.**

19-10-2021

~~WooCommerce change price based on options~~ Is niet meer nodig.

Ik vroeg aan Patrick of het erg was dat de customizer maar één perspectief had (vooraanzicht), dit was geen probleem. Het voordeel hiervan is, dat het plannetje dat ik gister bedacht, makkelijk zou moeten zijn uit te voeren.

Photoshop design

Om het beter te kunnen visualiseren ben ik eerst de knoppen gaan mappen. Dit heb ik in Photoshop gedaan, het was wel een beetje puzzelen met de Pen-tool maar uiteindelijk kon ik alles mappen:



Ik wilde graag een prototype maken om te kijken of het er überhaupt wel mooi uit zou komen te zien als ik dingen zou gaan positioneren en om te testen of de afbeeldingen wel precies over elkaar zouden vallen. Daarom heb ik in Photoshop geprobeerd een goede structuur te vinden zodat ik bijvoorbeeld de afbeeldingen van skins makkelijk eruit zou kunnen knippen.

In [deze video](#) wordt uitgelegd hoe dat je in Adobe Photoshop de "Save Selection" optie gebruikt. Hiermee kan ik altijd hetzelfde patroon kopiëren, wat uiteindelijk ideaal is voor het uitsnijden van de skins/ buttons uit afbeeldingen. In eerste instantie ging ik ervan uit dat de afbeeldingen allemaal PNG's moesten zijn als ik ze naast elkaar wilde houden:

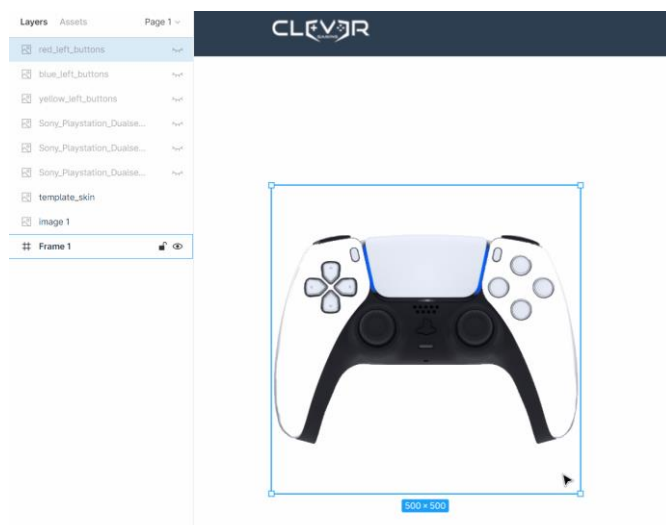
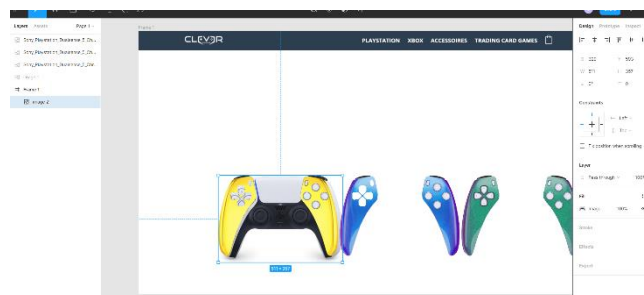


Bij nader inzien hoeft de skin foto niet per sé uitgeknipt te worden. Als deze helemaal onderaan zou staan (z-index: -1) zou dat genoeg zijn om de:

- Skin (z-index: 0)
- Left buttons (z-index: 1)
- Right buttons (z-index: 2)
- Left joystick (z-index: 3)
- Right joystick (z-index: 4)
- Left backbutton (z-index: 5)
- Right backbutton (z-index 6)

Figma prototype

Uiteindelijk heb ik een prototype gemaakt in Figma, dit werkt doormiddel van lagen. Eerst heb ik de afbeeldingen met dezelfde formaat & grootte naast elkaar gezet en vervolgens heb ik deze allemaal over elkaar gelaagd op één positie. Zo kun je lagen uit- en aan zetten waardoor het lijkt of dat je het samenstelt:



20-10-2021

Ik ben bezig geweest met het documenteren van mijn bevindingen en ben verder gegaan met ons NFT project.

Discord DM bot

We willen het liefst zoveel mogelijk mensen in onze Discord hebben, daarom ben ik mensen persoonlijk gaan DM'en, dit heb ik een uurtje of 2 nog gedaan maar dit werd al gauw teveel werk om bij te houden. Het is een simpele handeling, daarom denk ik ook dat het mogelijk is dit door een bot te laten doen, dit doen andere mensen zelf namelijk ook dus het zou mogelijk moeten zijn. Ik ben naar verschillende manieren gaan zoeken om te kijken wat het beste zou werken zonder een mogelijke ban.

Uiteindelijk vond ik een [Project op Github](#) dat er minimaal en betrouwbaar uitzag. Ik zou dit natuurlijk nog nooit zelf kunnen programmeren.

Installaties

Om deze bot werkend te krijgen moest ik een paar dingen installeren zoals NodeJS. Doormiddel van NodeJS kan ik een database maken.

Vervolgens moest ik mijn Discord ID en Token vinden, zodat de bot wist waarvan die berichten af moest sturen.

Na het testen meldde Discord vrijwel meteen al dat er verdachte activiteiten aan de gang waren en dat ik mijn telefoon nummer moest verifiëren. Dit had ik al gedaan met mijn hoofdaccount en je kunt het nummer niet gebruiken voor 2 accounts. Daarom hebben we een nieuwe simkaart besteld waarmee we het account kunnen verifiëren.

Uiteindelijk werkte de bot voor eventjes, tot dat ik weer moest verifiëren.

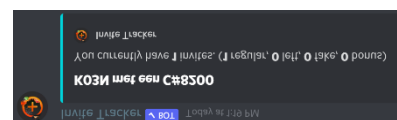
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
MISSUMIVEZ
Node.js
Now with a better self-bot anti-ban system!
Type help in a chat.
DMing party-hot
DMing matenmate
DMing sales-hot
DMing ckrinke
DMing mass28
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: You need to verify your account in order to perform this action
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\snekfetch\src\index.js:215:21
    at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:93:5)
(Use node --trace-warnings ... to show where the warning was created)
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection. This error originated either by throwing inside of an async function without a catch block, or by rejecting a promise which was not handled with .catch(). To terminate the node process on unhandled promise rejection, use the CLI flag --unhandled-rejections=strict (see https://nodejs.org/api/cli.html#cli-unhandled-rejections-mode). (rejection id: 2)
(node:3500) [DEP0018] DeprecationWarning: Unhandled promise rejections are deprecated. In the future, promise rejections that are not handled will terminate the Node.js process with a non-zero exit code.
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: You need to verify your account in order to perform this action
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\snekfetch\src\index.js:215:21
    at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:93:5)
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection. This error originated either by throwing inside of an async function without a catch block, or by rejecting a promise which was not handled with .catch(). To terminate the node process on unhandled promise rejection, use the CLI flag --unhandled-rejections=strict (see https://nodejs.org/api/cli.html#cli-unhandled-rejections-mode). (rejection id: 4)
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: You need to verify your account in order to perform this action
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\snekfetch\src\index.js:215:21
    at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:93:5)
(node:3500) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection. This error originated either by throwing inside of
  
```

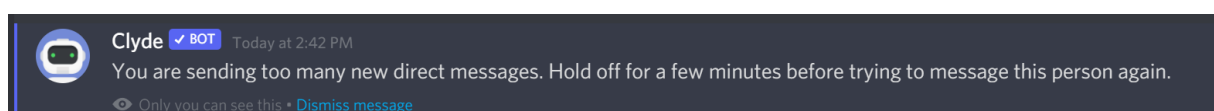
21-10-2021

's Ochtends ben ik verder gegaan met het sturen van promoties naar andere leden op Discord. Hiervoor had ik een bericht klaar die ik naar zoveel mogelijk mensen uit andere Discord servers stuurde.

Alles werd bijgehouden door de 'invite-tracker bot'. Na een tijdje ging ik kijken wat mijn statistieken waren en toen zag ik dat die van mij niks had bijgehouden. Dit kwam omdat ik niet mijn unieke server code gebruikte. Het duurde wel een uur voordat ik dit gefixt had, maar uiteindelijk lukte het:



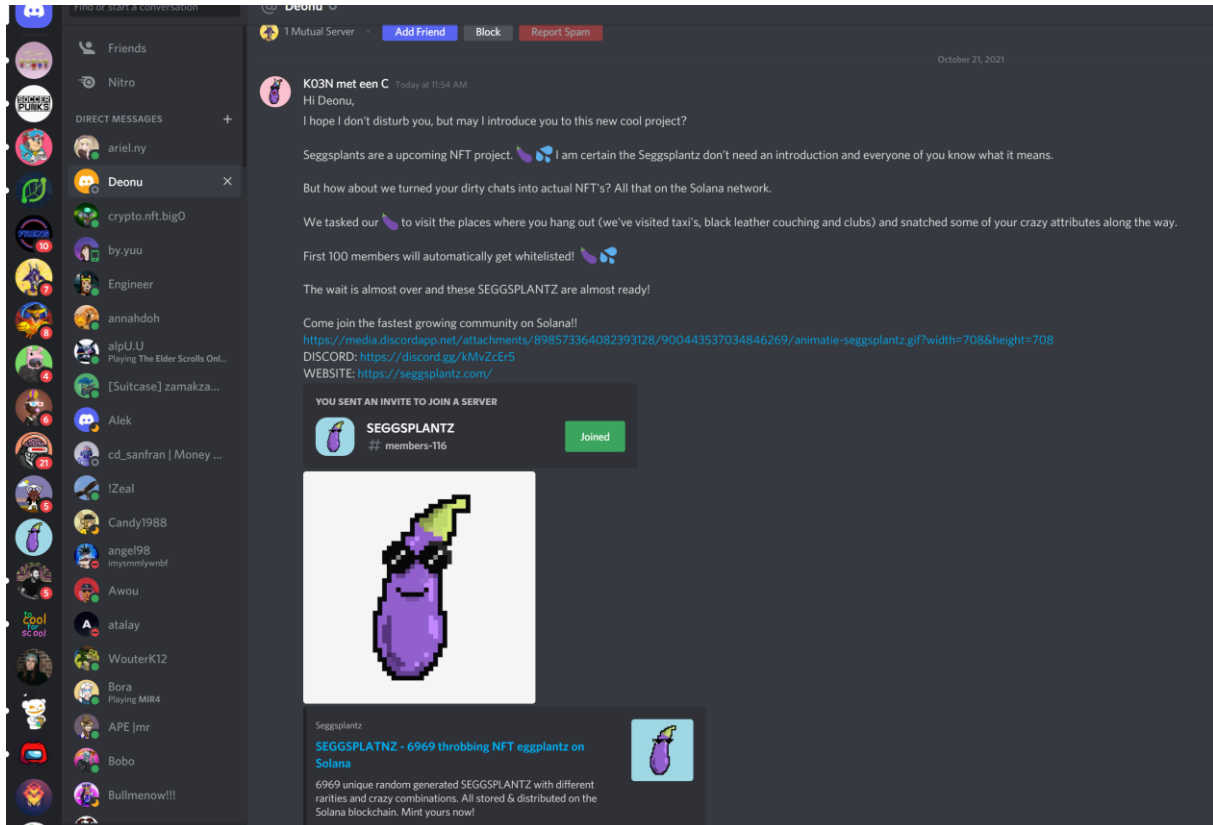
Discord zorgt er ook voor dat je niet al te veel berichten kunt sturen:



Dit doen ze door er een time-out op te zetten. Dit kreeg ik al toen ik handmatig berichten verstuurde.

Om dit te voorkomen heb ik een time-out functie erin gemaakt die tussen de 15 en 30 seconden 1 bericht verstuurd.

Eerst moest ik de tekst ook zelf schrijven maar nu heb ik de tekst in het script weten te zetten waardoor ik alleen maar het commande in het script hoeft uit te voeren.



Ik wacht nog even tot morgen een nieuw simkaartje binnenkomt zodat ik een nieuw account kan verifiëren.

Ik heb mijn stage begeleider Joris geïnformeerd over het NFT project en een beetje over de status van mijn

22-10-2021

Eerst ben ik begonnen met wat promotie voor onze server. Ik heb tientallen servers gejoined om zo meerdere mensen in onze server te krijgen, ik moest tenslotte toch wachten totdat ik een nieuwe GSM kaart had om mezelf te kunnen verifiëren op Discord.

Rond 13:00, tijdens de middag pauze, kwam de GSM kaart eindelijk binnen. We hebben direct een telefoon gebruikt om het account te verifiëren. Na verificatie konden we de bot voor het eerst starten. Eerst testte ik het nog in een kleine server en zo werkte die.

Wanneer ik in een Discord server *!checkstat* typ dan verzend die een uitnodiging naar alle mensen in de server.

Dit bericht ziet er als volgt uit:

```
Hey ${member.user.username},

I hope you don't mind, but may I introduce you to this new cool project?
Seggsplantz are a upcoming NFT project. :sweat_drops: I am certain the Seggsplantz don't need an introduction and everyone of you know what it means.
But how about we turned your dirty chats into actual NFT's? All that on the Solana network.

We tasked our :eggplant: to visit the places where you hang out (we've visited taxi's, black leather couching and clubs) and snatched some of your crazy attributes along the way.

First 100 members will automatically get whitelisted! :eggplant: :sweat_drops:
:

The wait is almost over and these SEGGSPANTZ are almost ready!
Come join the fastest growing community on Solana!!
https://media.discordapp.net/attachments/898573364082393128/900443537034846269/animatie-seggsplantz.gif?width=708&height=708
DISCORD: https://discord.gg/S3aRsFMw7K
WEBSITE: https://seggsplantz.com/
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
V2
!help
Type !help in a chat.
20948
25725
26887
24010
29601
28118
23580
33532
23046
21876
28461
32746
32117
32494
27499
25666
DMing ariel.ny
DMing iReventXz
DMing Carl-bot
DMing Switso
DMing alisoyer46
DMing matemate
DMing rarity-bot
DMing Arda2093
DMing GiDeBe1(ROND)
```

Dit bleek makkelijk in een kleine server te werken waarin ik steeds testte met maar 2 personen, maar in grotere servers werkte het niet vanwege de onderstaande redenen:

- Het script begon met de bovenste gebruiker, wat vaak BOTS zijn (zinloos dus).
- Je kunt maximaal 10 berichten achter elkaar sturen naar vreemde.
- Er zit een time-out op na 10 berichten.
- Mijn bot begon altijd vanaf een absoluut getal, dus wanneer ik de bot startte en de bot een random getal gegenereerd had verstuurde hij dat bericht op het moment dat dat random getal n seconden was gepasseerd, dit betekend dus wanneer dat ik getallen van 16, 18, 20, 20 had, dat de bot dan vanaf dat ik 'm aan zet per persoon zo lang wacht voor verzending. Dus na 16 seconden zou de bot het eerste bericht versturen, dan na 2, dan na 2 en het laatste tegelijkertijd met de vorige. Dit moest ik fixen door het nieuwe getal bij het oude getal op te tellen. Hierbij had

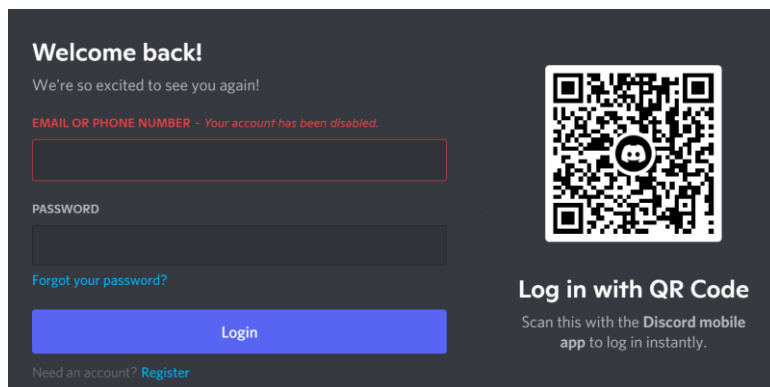
Dylan mij geholpen. Hier rzijn we dan ook bijna de hele middag mee bezig geweest, ondertussen kwamen ook een paar klanten.

- Nadat de bot werkte kon ik het een aantal keren proberen tot dat mijn account werd geblokkeerd. Dit kwam waarschijnlijk omdat de berichten te snel achter elkaar werden verstuurd en omdat mensen me konden rapporteren.

Mijn beste manier was om zoveel mogelijk servers te joiën en daar de bot op aan te zetten. Volgende week ga ik ermee verder en ga ik de onderstaande punten verbeteren:

- Een grotere time-out (20-30 seconden)
- Zorgen dat mensen die al een bericht hebben gehad, niet opnieuw een bericht krijgen
- Geen berichten verzenden naar bots (is zonde).
- Zorgen dat de bot een hele server afkan gaan.
- Wellicht een andere taal (Python), wil ik ook proberen en volgens mij kan die dit soort dingen beter, ik heb ooit een boek "*how to automate things with Python*" gekocht, maar nog nooit open gemaakt.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
2010
12346
14949
18013
25909
31316
41944
45685
55971
61584
64788
72977
78667
87297
94148
97969
DMing Edward
DMing sickboy
DMing Magenta83
DMing TripleMM
DMing abc123
DMing 24/7 B
DMing ariel.ny
DMing RichyRich
DMing Invite Tracker
DMing Carl-bot
DMing N A T H A N
DMing shmuh
DMing NFT PROMOTER
(node:25968) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: 401: Unauthorized
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\snekfetch\src\index.js:215:21
    at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:93:5)
(Use 'node --trace-warnings ...' to show where the warning was created)
(node:25968) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection. This error originated either by throwing inside of an async function without a catch block, or by rejecting a promise which was not handled with .catch(). To terminate the node process on unhandled promise rejection, use the CLI flag '--unhandled-rejections=strict' (see https://nodejs.org/api/cli.html#cli_unhandled_rejections_mode). (rejection id: 2)
```



(bewijs ban)

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
V2
[help
Type !help in a chat.
2010
12346
14849
18813
25909
31316
41944
45885
55971
61584
64788
72577
78667
87297
94148
97969
DMing EdwardM
DMing sickboy
DMing Magenta83
DMing TripleMM
DMing abc123
DMing 24/7 B
DMing aniel.ny
DMing RichyRich
DMing Invite Tracker
DMing Carl-bot
DMing N A T H A N
DMing sheuh
DMing NFT PROMOTER
(node:25968) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: 401: Unauthorized
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\nekfetch\src\index.js:225:21
    at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:93:5)
(Use 'node --trace-warnings ...' to show where the warning was created)
(node:25968) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection. This error originated either by throwing inside of an async function without a catch block, or by rejecting a promise which was not handled with .catch(). To terminate the node process on unhandled promise rejection, use the CLI flag --unhandled-rejections=strict (see https://nodejs.org/api/cli.html#cli_unhandled_rejections_mode).
rejection id: 2)
(node:25968) [DEP0018] DeprecationWarning: Unhandled promise rejections are deprecated. In the future, promise rejections that are not handled will terminate the Node.js process with a non-zero exit code.
DMing Nalio
(node:25968) UnhandledPromiseRejectionWarning: DiscordAPIError: 401: Unauthorized
    at D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\rest\RequestHandlers\Sequential.js:85:15
```

Samenvatting week 8

Configurator

Afgelopen week heb ik een mooi prototype van mijn Controller Configurator kunnen maken en heb ik een beter beeld gekregen hoe ik straks de afbeeldingen over elkaar moet positioneren. Ik heb ook meer met Photoshop gewerkt omdat ik waarschijnlijk toch kies voor de gepositioneerde afbeeldingen.

Het was moeilijker dan verwacht om iets te coderen dat makkelijk met WooCommerce samenwerkt, het is misschien beter om dan een eigen WordPress plug-in te maken. Voor nu lijkt het me het verstandigst om een plug-in te gebruiken die al bestaat en meteen samenwerkt met WooCommerce, dit omdat er regelmatig wijzigingen in het assortiment komen waardoor alles makkelijk toe gangbaar moet zijn.. Mijn ander alternatief zou zijn om bij elke dropdown optie een afbeelding weer te geven op een bepaalde positie, ik weet alleen nog niet hoe en of dit mogelijk is.

NFT

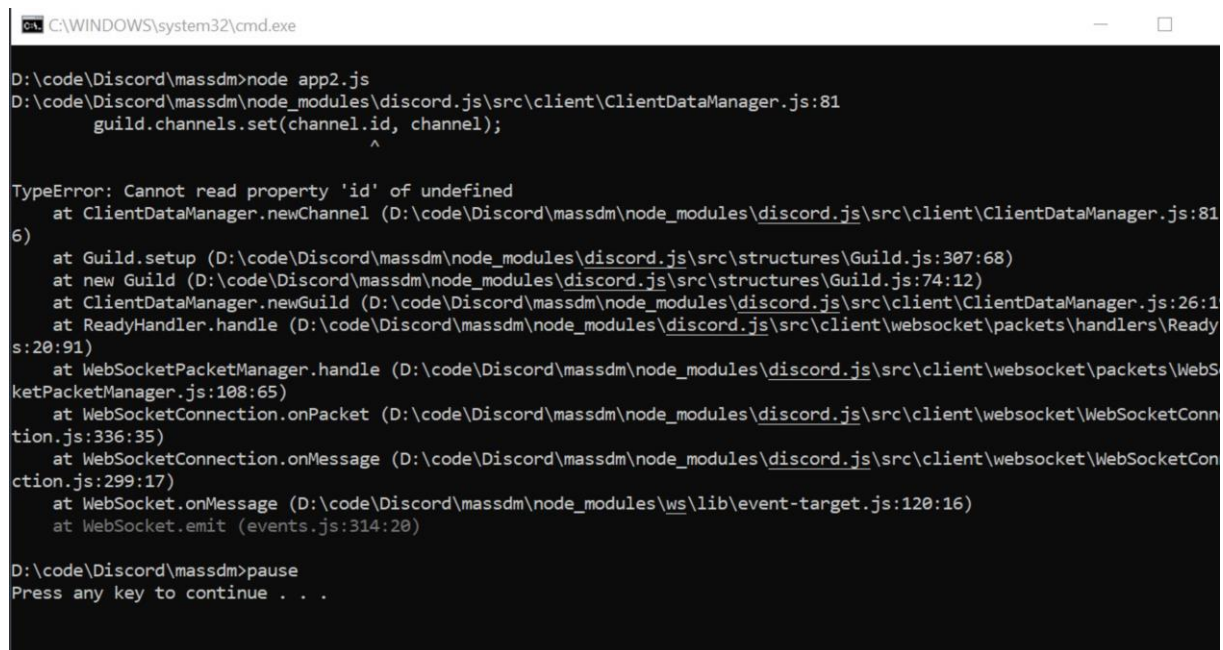
Ik ben deze week ook veel bezig geweest met het maken van een eigen 'dm advertentie' bot zodat we onze community kunnen vergroten. De bot leek perfect te werken in kleine servers maar er kwamen nog wat dingen bij kijken omdat het in Javascript was geschreven. Ook heeft Discord een aantal veiligheidsmaatregelen zoals het verifiëren met je telefoon, hiervoor hebben we op een nieuwe simkaart moeten wachten. Toen we deze eenmaal hadden liepen we weer tegen wat andere problemen aan. Ik ga hier volgende week mee verder.

Ik vind dat ik deze week behoorlijk wat stappen heb gemaakt ontremd de configurator en de NFT. Ik vind het ook leuk om mee bezig te zijn. Alleen jammer dat ik voor de configurator nog niet al het beeld materiaal heb en dat ik dit misschien zelf moet gaan Photoshopen, dit gaat wat extra werk opleveren.

Week 9

25-10-2021

Ik ben verder gegaan met het maken van de Discord bot en ik had een stukje code toegevoegd om ervoor te zorgen dat die bots in de lijst overslaat. Ook heb ik iets gemaakt waardoor die personen geen dubbele berichten stuurt. Ik wilde dit gaan testen op een nieuw account. Ik had nog een extra simkaart besteld voor het geval dat 1 account werd geblokkeerd. Eenmaal na het verifiëren van het account en het starten van de bot kwam ik erachter dat de Discord versie niet meer werkte.



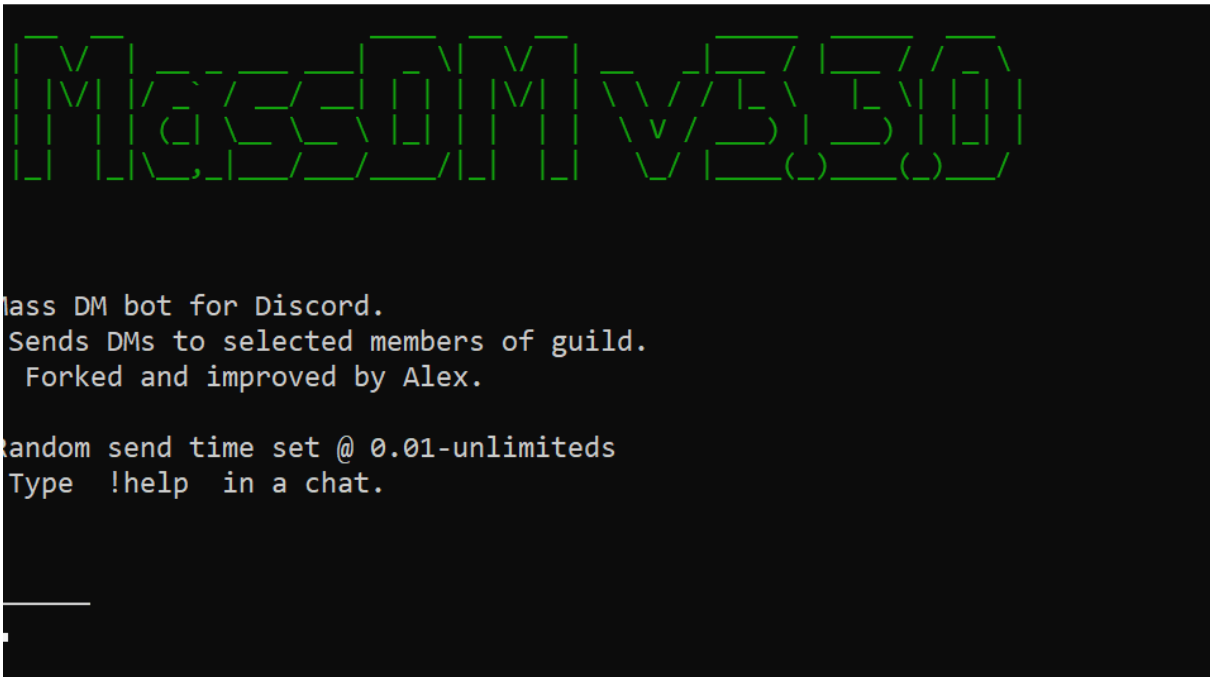
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\code\Discord\massdm>node app2.js
D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\ClientDataManager.js:81
  guild.channels.set(channel.id, channel);
                        ^
TypeError: Cannot read property 'id' of undefined
    at ClientDataManager.newChannel (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\ClientDataManager.js:81:6)
    at Guild.setup (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\structures\Guild.js:307:68)
    at new Guild (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\structures\Guild.js:74:12)
    at ClientDataManager.newGuild (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\ClientDataManager.js:26:1)
    at ReadyHandler.handle (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\websocket\packets\handlers\Ready.js:20:91)
    at WebSocketPacketManager.handle (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\websocket\packets\WebSocketPacketManager.js:108:65)
    at WebSocketConnection.onPacket (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\websocket\WebSocketConnection.js:336:35)
    at WebSocketConnection.onMessage (D:\code\Discord\massdm\node_modules\discord.js\src\client\websocket\WebSocketConnection.js:299:17)
    at WebSocket.onMessage (D:\code\Discord\massdm\node_modules\ws\lib\event-target.js:120:16)
    at WebSocket.emit (events.js:314:20)
D:\code\Discord\massdm>pause
Press any key to continue . . .
```

Ik heb verschillende versies geprobeerd en gemaakt en ben zelfs een keer helemaal van scratch begonnen. Maar steeds wilde het niet werken.

Daarom heb ik geprobeerd een nieuwe te zoeken en ben zelfs met Python bezig geweest, helaas miste ik hierbij vaak modules en snapte ik er niet heel veel van.

Ik ben verder gaan zoeken en vond op [Github een linkje](#) naar een andere versie die heel veel leek op mijn eerste (was versie 2), de nieuwe die ik vond was versie 3 met veel uitgebreidere code, dus ik verwacht dat deze zou moeten werken, maar helaas bheb ik 'm nog niet werken gekregen, de error zijn in ieder geval wel weg:

MassDM Discord Bot



26-10-2021

Bot V.3

Ik ben de Discord bot gaan proberen te fixen en kwam erachter dat het script een heleboel dingen miste. De bot kon namelijk niet eens aangezet worden omdat het een bot.on functie miste:

```
bot.on("error", (error) => {
  bot.login(config.token);
});

bot.commands = new Discord.Collection();
fs.readdir("./commands/", (err, files) => {
  files.forEach((file) => {
    const command = require(`./commands/${file}`);
    bot.commands.set(command.name, command);
  });
});

bot.on("message", async (message) => {
  // console.log("test");
  // on message

  if (!message.content.toLowerCase().startsWith(config.prefix)) return;

  // arguments
  const args = message.content.slice(config.prefix.length).trim().split(/ +/);
  const commandName = args.shift().toLowerCase();
```

```

// find if command exists
const command = bot.commands.get(commandName)
console.log(command);
if(!command) return;
console.log(commandName);

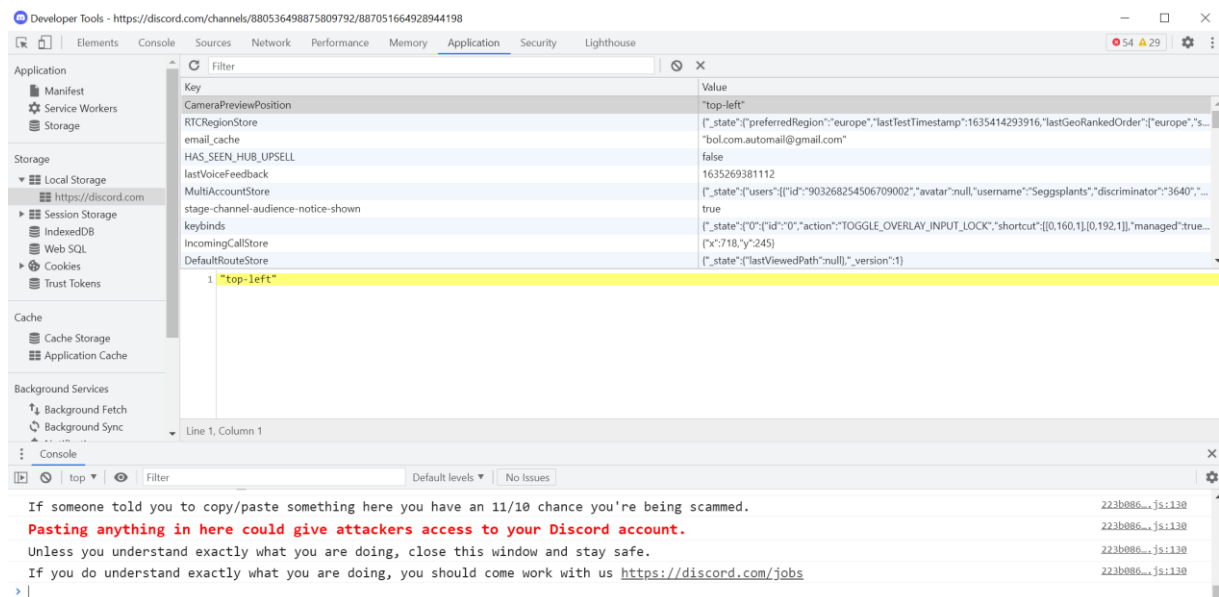
try {
  command.run(message, args);
} catch (err) {
  console.log(`Error executing command (${command.name}):\n${err}`);
}
});

if (process.env.BOT_TOKEN) bot.login(process.env.BOT_TOKEN);
else bot.login(config.token);

```

Verder miste het ook nog de connectie met de functies. Zo kon de bot natuurlijk nooit werken.

Het rare was dat de bot nog wel steeds dezelfde libraries gebruikte als Bot V.2. Wat weer raar was omdat die spontaan niet meer werkte bij mij, net nadat ik 'm bijna helemaal af had en alleen nog maar de timer juist hoefde in te stellen. Ik snap er helemaal niks van hoe dat dit kan.



Blijkbaar had een gedeelte te maken met de nieuwe tokens & ID die hoorde bij mijn account, ik kon zo geen connectie maken en er waren veel verschillende mogelijkheden waarvan ik de juiste moest gokken.

27-10-2021

Bot DM commands

Ik ben verder gegaan met het schrijven van de commands. Maar dit werkte niet omdat de bot ze niet kon aanroepen. Zelf weet ik eerlijk gezegd niks van constructors en daarom heb ik de dm commands opnieuw geschreven, maar dan zonder de constructor:

```
module.exports = {
```

```
name: `dmall`,
group: 'dms',
memberName: 'dmall',
description: 'Sends message provided to all members of the guild.',
examples: [ 'Hey everyone! This might reach more people than an announce-
ment...' ],
async run(message, args){
  let dmGuild = message.guild;
  let role = message.mentions.roles.first();
  var msg = message.content;

  try {
    msg = msg.substring(msg.indexOf("dmall") + 5);
  } catch(error) {
    console.log(error);
    return;
  }

  if(!msg || msg.length <= 1) {
    const embed = new Discord.RichEmbed()
      .addField(":x: Failed to send", "Message not specified")
      .addField(":eyes: Listen up!", "Every character past the comma
nd will be sent,\nand apparently there was nothing to send.");
    message.channel.send({ embed: embed });
    return;
  }

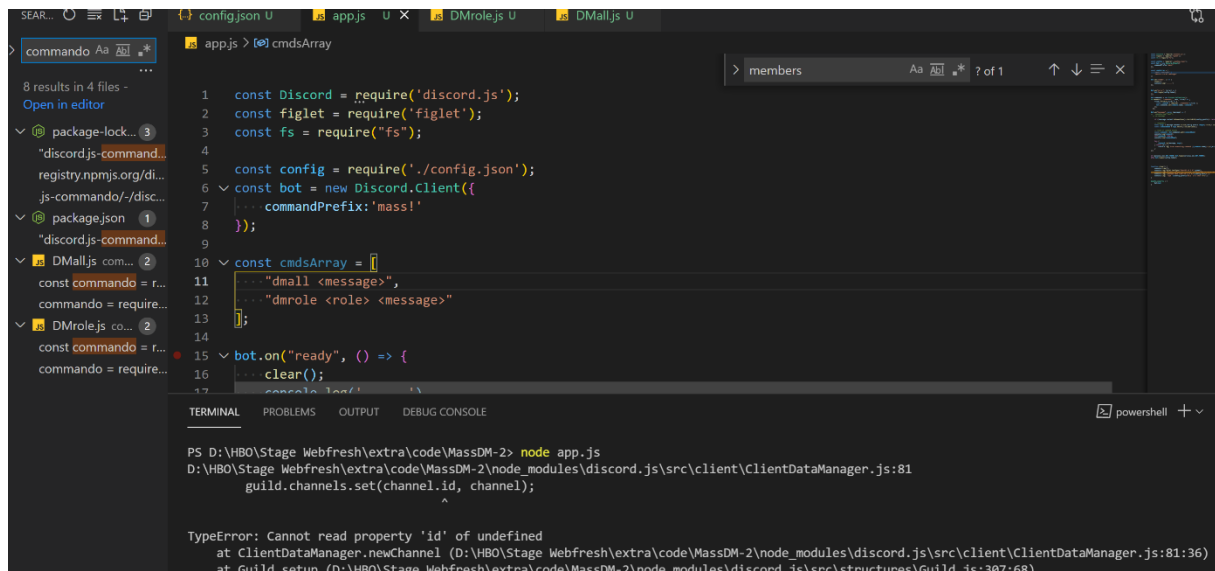
  let memberarray = dmGuild.members.array();
  let membercount = memberarray.length;
  console.log(`Responding to ${message.author.username} : Sending messa
ge to all ${membercount} members of ${dmGuild.name}.`)
  for (var i = 0; i < membercount; i++) {
    // let timeout = Math.floor((Math.random() * (config.wait -
0.01)) * 1000) + 10;
    let timeout = Math.floor(Math.random() * (config.maxwait -
config.minwait) + config.minwait);
    let member = memberarray[i];
    if(bot.user.id == member.user.id) continue
    await sleep(timeout);
    if(i == (membercount-1)) {
      console.log(`Waited ${timeout}ms.\t\\/\tDMing ${member.user.us
ername}`);
    } else {
      console.log(`Waited ${timeout}ms.\t|${i + 1}|\tDMing ${member.
user.username}`);
    }
    member.send(msg);
  }
}
```

```
}
}
```

Ook checkt die nu of die geen bericht naar zichzelf stuurt, want ik kreeg steeds een error wanneer ik 'm startte omdat ik een bericht naar mezelf probeerde te sturen.

In eerste instantie leek die weer perfect te werken. Maar ineens, zonder dat ik iets heb aangepast, bleef ik deze error krijgen:

Ik denk dat ik het maar op Git moet zetten om er zo voor te zorgen dat ik altijd een stap terug kan gaan wanneer dat er iets fout gaat. Ik snap gewoon niet wat er steeds fout gaat, de bot werkt even. En dan ineens niet meer. Ookal werkt een nieuwe bot wel. Ik heb mijn computer ook al meerdere keren opnieuw

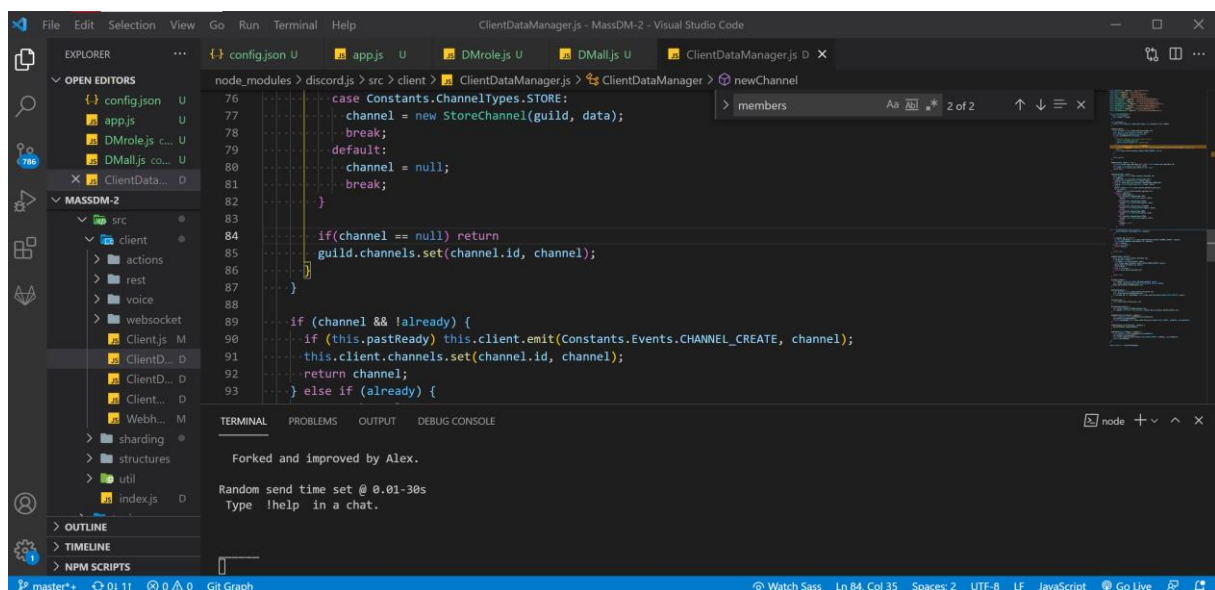


```
1 const Discord = require('discord.js');
2 const figlet = require('figlet');
3 const fs = require("fs");
4
5 const config = require('./config.json');
6 const bot = new Discord.Client({
7   commandPrefix: 'mass!'
8 });
9
10 const cmdsArray = [
11   { name: 'dmall <message>',
12     description: 'DM alle leden van de server met de berichttekst <message>' },
13 ];
14
15 bot.on("ready", () => {
16   console.log('Bot is online!');
17 });
18
19 bot.on('message', message => {
20   if (message.author.bot) return;
21   if (message.content.startsWith(config.prefix)) {
22     const args = message.content.slice(config.prefix.length).trim().split(/ +/);
23     const commandName = args.shift().toLowerCase();
24     const command = cmdsArray.find(cmd => cmd.name === commandName);
25     if (!command) return;
26     command.execute(message);
27   }
28 });
29
30 bot.login('token');
```

```
PS D:\HBO\Stage Webfresh\extra\code\MassDM-2> node app.js
D:\HBO\Stage Webfresh\extra\code\MassDM-2\node_modules\discord.js\src\client\ClientDataManager.js:81:36
    guild.channels.set(channel.id, channel);
                        ^
TypeError: Cannot read property 'id' of undefined
    at ClientDataManager.newChannel (D:\HBO\Stage Webfresh\extra\code\MassDM-2\node_modules\discord.js\src\client\ClientDataManager.js:81:36)
    at Guild.setup (D:\HBO\Stage Webfresh\extra\code\MassDM-2\node_modules\discord.js\src\structures\Guild.js:307:68)
```

opgestart en alle achtergrondprocessen afgesloten.

ID property kon die niet vinden



```
case Constants.ChannelTypes.STORE:
  channel = new StoreChannel(guild, data);
  break;
default:
  channel = null;
  break;
}

if (channel == null) return
guild.channels.set(channel.id, channel);
}

if (channel && !already) {
  if (this.pastReady) this.client.emit(Constants.Events.CHANNEL_CREATE, channel);
  this.client.channels.set(channel.id, channel);
  return channel;
} else if (already) {
```

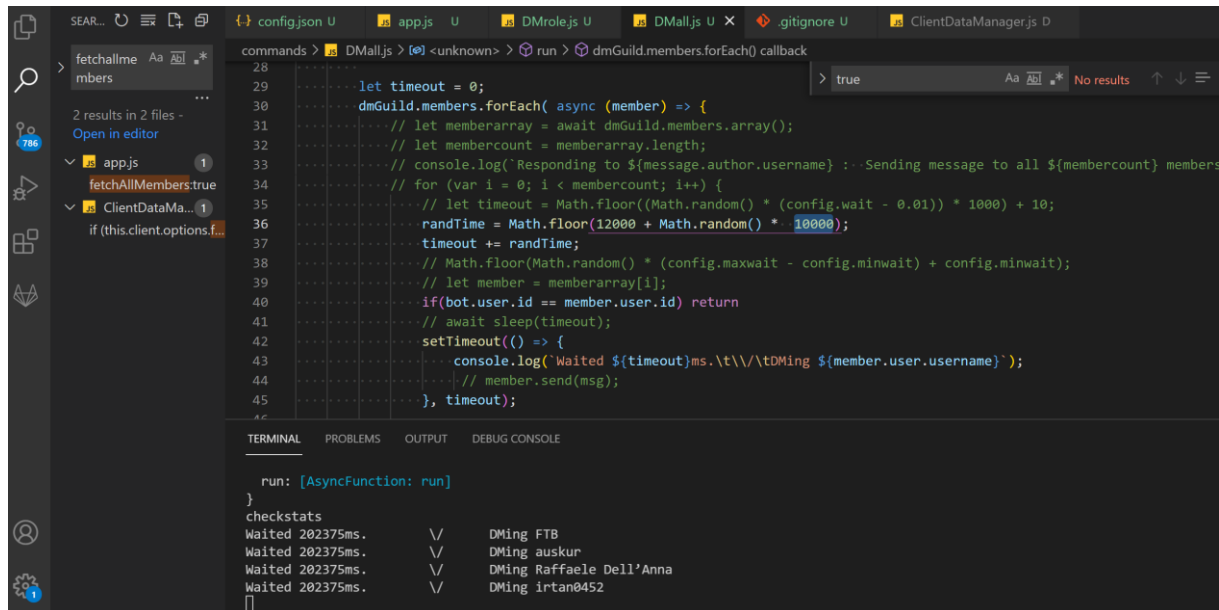
```
Forked and improved by Alex.
Random send time set @ 0.01-30s
Type !help in a chat.
```

Stukje code toegevoegd in een van de node modules van Discord.js, thanks to @wouterk12

```
  },
  run: [AsyncFunction: run]
}
checkstats
Responding to Seggsplantz : Sending message to all 2 members of Among Us - NL.
Waited 12469ms. |1|      DMing WouterK12
|
```

Uiteindelijk bleek Discord te blokkeren dat je niet meer dan 2 members kon opvragen

Vervolgens heb ik een nieuwe functie uit de oude bot opgehaald die wel meerdere leden kon zien en dm'en.



The screenshot shows a VS Code editor with a file explorer on the left and a terminal at the bottom. The file explorer shows a project structure with folders for 'app.js', 'ClientDataMa...', and 'if (this.client.options.f...'. The terminal output shows the following:

```
run: [AsyncFunction: run]
}
checkstats
Waited 202375ms.      ✓      DMing FTB
Waited 202375ms.      ✓      DMing auskur
Waited 202375ms.      ✓      DMing Raffaele Dell'Anna
Waited 202375ms.      ✓      DMing irtan0452
|
```

```
group: 'dms',
memberName: 'dmail',
description: 'Sends message provided to all members of the guild.',
examples: [
  'Hey everyone! This might reach more people than an announcement...'
],
run: [AsyncFunction: run]
}
checkstats
Waited 279064ms.    \/\    DMing FTB
Waited 279064ms.    \/\    DMing auskur
Waited 279064ms.    \/\    DMing Raffaele Dell'Anna
Waited 279064ms.    \/\    DMing irtan0452
Waited 279064ms.    \/\    DMing YoungDrew
Waited 279064ms.    \/\    DMing Dags
Waited 279064ms.    \/\    DMing Haveyouseenthisboi
Waited 279064ms.    \/\    DMing Infesting
Waited 279064ms.    \/\    DMing K03N met een C
Waited 279064ms.    \/\    DMing Skeptos
Waited 279064ms.    \/\    DMing Loganblack
Waited 279064ms.    \/\    DMing Mark_Lonely
Waited 279064ms.    \/\    DMing Spaceship
```

Welcome back!

We're so excited to see you again!


EMAIL OR PHONE NUMBER - *Your account has been disabled.*

PASSWORD

[Forgot your password?](#)

[Login](#)

Need an account? [Register](#)



Log in with QR Code

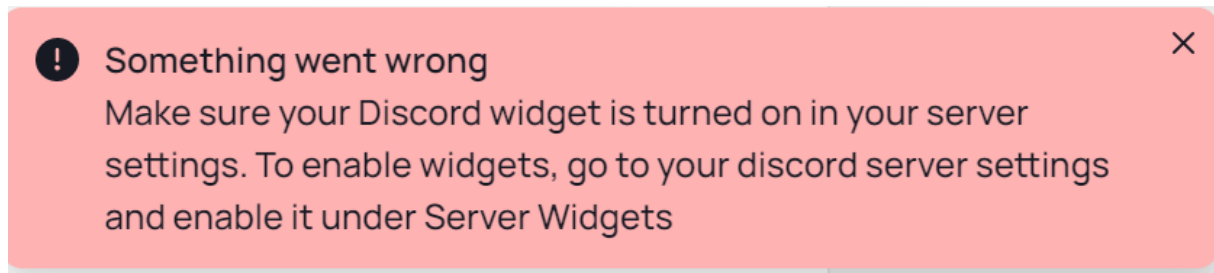
Scan this with the **Discord mobile app** to log in instantly.

De bot bleef even werken maar gaf kort daarna weer een permanente ban.

28-10-2021

Top.gg

Eerst begon ik met het toevoegen van de Discord bot aan top.gg. Dit lukte echter nog niet omdat de server widget nog niet aan stond. Ik heb dit geprobeerd te fixen maar ik denk dat het nog wat tijd nodig heeft voordat de wijzigingen zijn doorgekomen. Update: ik denk dat de server creator dit alleen kan doen.

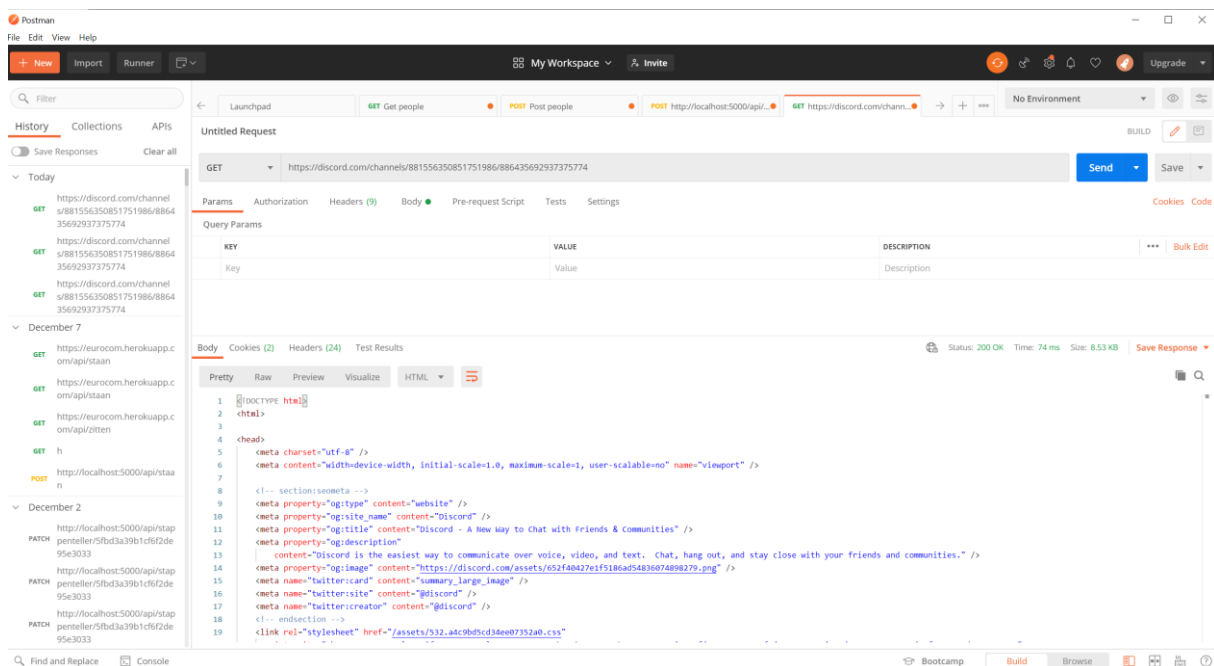


Ook heb ik een video gekeken over hoe je meer mensen krijgt doormiddel van bijvoorbeeld sponsorships / YT: hoe krijg je meer members: <https://youtu.be/AvvgjitiU1o>

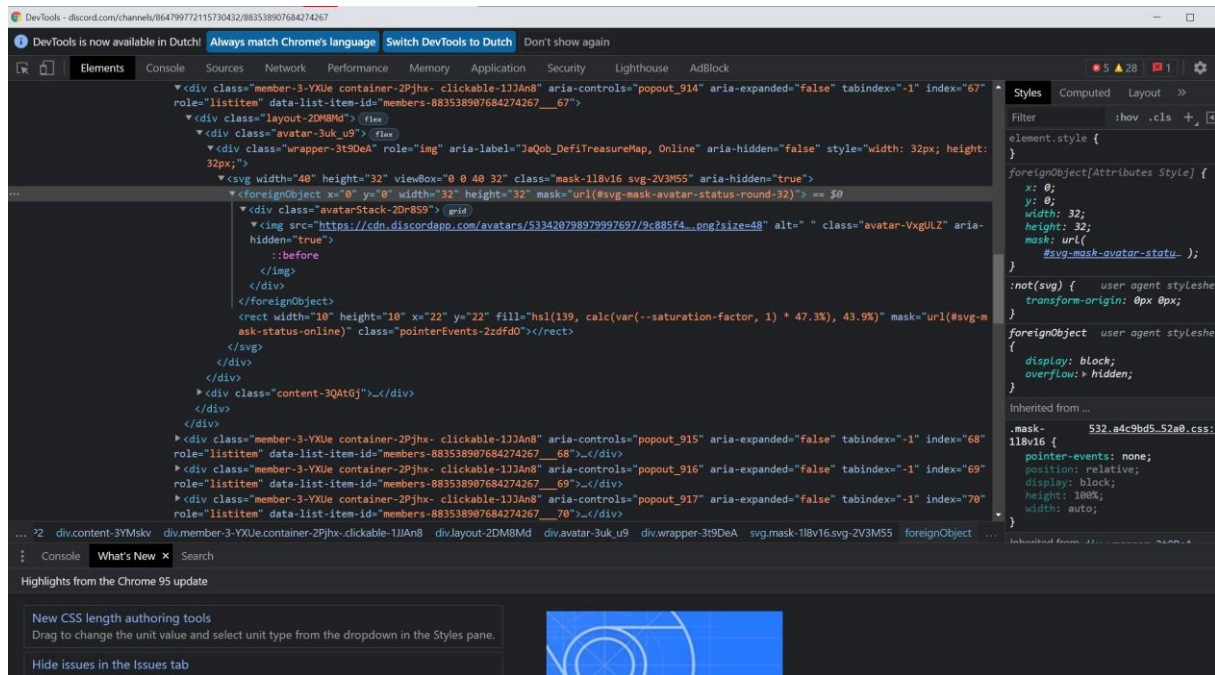
Postman

Later heb ik geprobeerd of dat ik in de code iets van een ID kon vinden van een persoon, zodat ik dit in Postman kon opvragen. Misschien dat ik zo alle gebruikers linkjes kon krijgen zoals:

<https://discord.com/channels/@me/903277629967331328> <- dit is een link naar een chatgesprek met een persoon. Als ik al die linkjes kon vinden kon ik ook misschien veel makkelijker chats openen en berichten versturen met de bot.



Ik probeerde hieronder te kijken of ik iets van een ID kon terugvinden.



Maar het was niet mogelijk om mijn gevraagde data uit de lijst te halen omdat Discord hier wat extra beveiligingen op heeft.

Blijkbaar kun je alleen dingen terugvinden van Discord in de Cache. Dus voor mijn bot geldt dat die alleen naar mensen een bericht kan sturen die iets gezegd heeft in de chat. Hierdoor kwam ik ook tot de conclusie dat het voor mij misschien niet mogelijk was om de bot te kunnen maken.

Ook kreeg ik wat teleurgestelde berichten vanuit mijn stage, die op vakantie waren, omdat we nog niet zoveel leden hadden als dat ze hadden gehoopt:



Terwijl ik wel de hele tijd bezig ben geweest met de bot met mijn javascript kennis die nihil is.

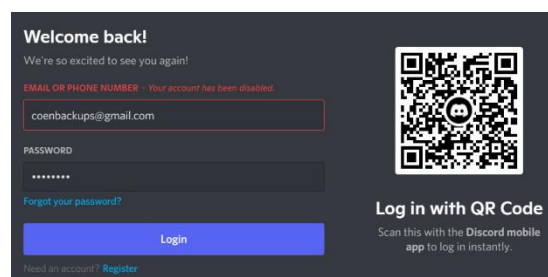
Ook zeiden ze voor de vakantie dat we misschien wat meer tijd aan school konden besteden, nou dit heb ik helemaal niet kunnen doen. Ik had de dagen omgedraaid zodat de bot op de achtergrond kon runnen en dat ik i.p.v. maandag/ dinsdag aan school zou werken, ik dit donderdag & vrijdag zou doen, maar dit is er niet meer van gekomen omdat hun eisten dat we mensen gingen spammen.

29-10-2021

Ik had een nieuw account aangemaakt met het nummer van mijn moeder waarmee ik mensen ging spammen. Dit account was na een korte periode ook al geblokkeerd.

Shill channels

Ik ben daarom gaan zoeken naar nieuwe manieren en het leek me de beste optie om naar nieuwe Discord servers te gaan die een apart "shill (eigen project promoot) kanaal hadden. Zo kon ik het tóch op een legale manier doen en hoefde ik niet bang te zijn voor een ban. Ik wil namelijk echt geen ban op mijn privé / main account. In deze kanalen kon ik onze pitch gooien in de hoop dat nieuwe mensen het zagen.

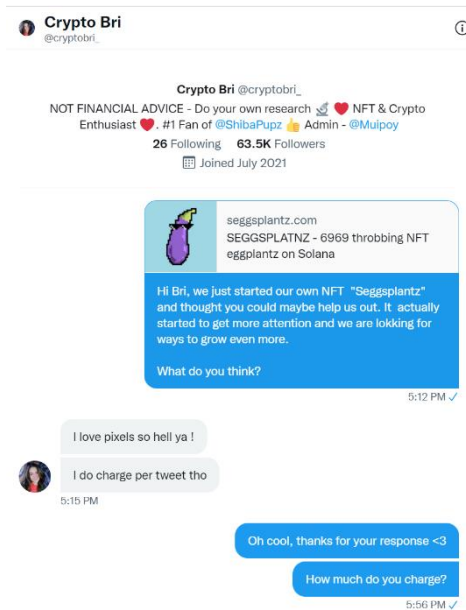


Eigen webserver

Om meer Discord accounts aan te maken kwam ik op het idee om gebruik te maken van mijn eigen webserver waar mijn domein aanhangt. Zo kan ik namelijk onbepaald aantal e-mailadressen aanmaken zoals discord@coencouwenberg.nl. Tijdens het aanmaken werd mij al meteen om een telefoonnummer gevraagd, maar helaas hield dat al op omdat ik nog geen nieuwe telefoonnummers heb.

Twitter

Ook ben ik op twitter gaan zoeken naar NFT kanalen waarmee we mogelijk zouden kunnen samenwerken. Ik vond onder anderen:



Hier heb ik even mee gepraat, maar ik denk dat het net buiten ons budget ligt.

Samenvatting week 9

Afgelopen week ben ik wat meer voor de stage NFT bezig geweest. Ik had mijn stage dagen omgedraaid met mijn school dagen in de hoop dat ik in het begin van de week de bot werken kon krijgen zodat deze donderdag & vrijdag vol kon inviten en ik donderdag & vrijdag met school bezig was. Helaas heb ik de bot niet volledig werken gekregen.

De conclusie is dat Discord probeert alle type bots zoveel mogelijk uit te sluiten en het daarom bijna onmogelijk maakt om er een lang werkend te krijgen. Mijn bot maakte namelijk gebruik van de cache geheugen. Dit zorgde er ook voor dat die alleen maar berichten sturen naar mensen die interactie hadden in die server. Uiteindelijk ben ik te lang blijven hangen op de bot en werden mijn accounts heel snel geblokkeerd waardoor ik ook weer lang moest wachten op een nieuwe sim en zo traag mogelijk moest testen/debuggen. Helaas is de Discord server minder snel gestegen dan dat we hadden gehoopt.

Week 10

01-11-2021

Aangezien we nu ongeveer over de helft zijn van mijn stage heb ik even met Dylan besproken hoe we het nu verder gaan aanpakken. En omdat ik vorige week wat meer bezig was geweest met de bot leek het verstandig om iet smeer tijd te besteden aan mijn configurator opdracht. Ik was al tot de conclusie gekomen dat het waarschijnlijk het meest ideaal is om een gering bedrag te betalen voor een voorgebouwde configurator. Zo hou ik wat meer tijd op om het programmeren echt te kunnen leren in extra uren, ik merkte tijdens de bot wel dat ik ongeveer in het diepe dook zonder dat ik echt wist waar ik mee bezig was en dit heeft me best veel tijd gekost.

Voor vandaag ga ik onderzoek naar de meest geschikte plug-ins:

- <https://wc-product-configurator.com/>
- <https://wpconfigurator.com/>

<https://elements.envato.com/ps5-controller-33B76XR>

Concurrentie CS Consoleskins: <https://www.consoleskins.nl/a-62214825-7597800,7597799,7437078,7260692,7260659,7437041,7436960,7283642,7476077,6360928,7458422/maak-je-eigen-ps5-controller/wit-custom-ps5-controllers/#description> bijna exact hetzelfde. Hun bol.com is: <https://www.bol.com/nl/nl/p/sony-dualsense-esports-controller-ps5-midnight-black-scorpion-remap-mod-chrome-goud/9300000043277533/?s2a=#productTitle> op zich wel een handige manier om zo meerdere skins tegelijkertijd te verkopen.

Ondertussen hadden Dylan en ik het ook nog over de 3D controllers, tot dat ik met Patrick kan bespreken wat de beste opties zouden zijn voor onze eigen configurator.

Hier een paar 3D controllers:

- <https://www.cgtrader.com/3d-models/electronics/other/sony-dualsense-playstation-5-3ds-max-corona>
- <https://www.cgtrader.com/3d-models/electronics/other/dualsense-controller-ps5>
- 3D controller (€5,- maar een beetje 'dik'): <https://sketchfab.com/3d-models/prop-playstation-5-controller-a9338a3cf5174c219744d438443cfcfc>

02-11-2021

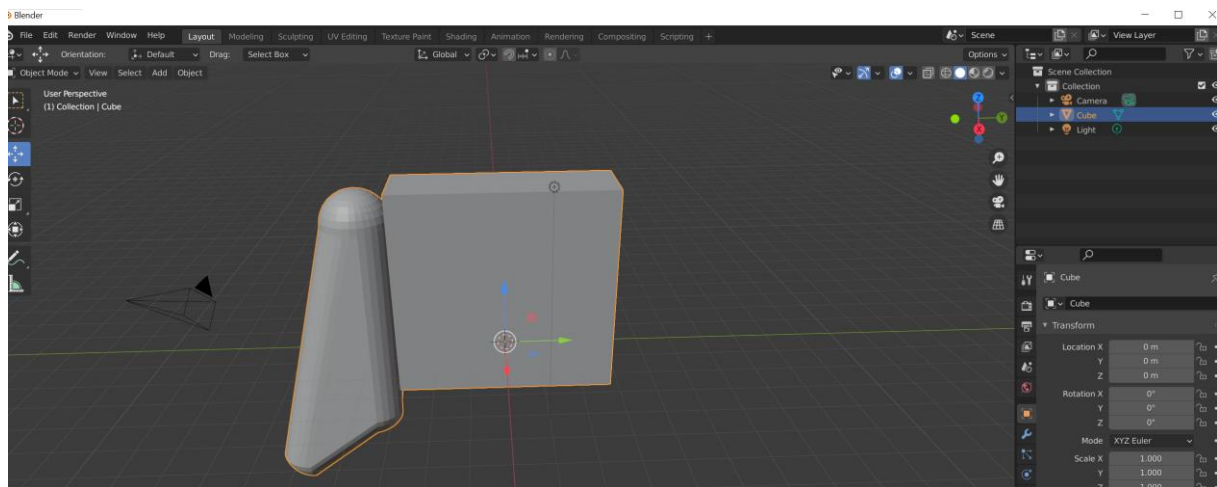
Ik ben gister bezig geweest met mijn Three.js prototype. Nu had ik een aantal controllers gevonden, maar het probleem bij die controllers is dat ik de texture en onderdelen niet weet, waardoor ik misschien alleen de volledige kleur van de controller kan veranderen. Daarom ben ik er zelf eentje beginnen te maken, eentje die ik wel kan opdelen in kleinere objecten, zoals de:

- Skin
- Buttons
- Joystick left

- Roystick Right
- Buttons ABXY
- Triggers
- Peddals

Ik wil het graag zo basic mogelijk houden zodat ik alles straks makkelijker een textuur kan meegeven. Ik ben nu nog aan het uitzoeken hoe dat ik zoets dan moet maken, want moet ik dan bijvoorbeeld alle onderdelen los maken en exporteren zodat het aparte bestanden zijn, of kan ik, zoals ik gister zocht, één controller pakken en daar objecten in aangeven?

Eerst moet ik nog een beetje met blender leren werken, daarom volgde ik [deze kleine copy tutorial op YouTube](#).



Deze [YouTube video](#) geeft ongeveer perfect weer wat ik moet hebben, ik kan alleen niet vinden hoe dat die het gedaan heeft.

Semester 6

Ook heb ik gekeken naar een aantal minors waar we uit konden kiezen, zelf ben ik nog steeds aan het twijfelen in welk semester (6 / 7) ik mijn minor wil gaan doen en welke ik naar school (media) wil. De minor die mij tot nu toe het meeste aanspreekt is: <https://fontys.nl/Studeren/Minoren/Digital-Marketing.htm>. Ik ben zelf erg geïnteresseerd in Big Data en wilde vroeger eigenlijk ook altijd iets van Handelaar / Economie gaan doen omdat ik best goed was met cijfers/ rekenen & wiskunde.

Ook werk ik al 5 jaar bij een webshop waarbij ik voornamelijk met blogs, content werk en SEO/ linkbuilding doe. Ik wil mezelf hier graag ook verder in verdiepen. Ook heb ik tijdens een vorige stage ook ooit bij een advertentiebedrijf gewerkt. Ik denk dat ik hier ook veel mijn ICT kennis in kwijt kan.

Verder met blender:

Vraag: rechtsboven staat alles op 1 layer (cube) maar eigenlijk is het een handvat en het midden van de controller, hoe moet ik dit in verschillende lagen zetten? Waarschijnlijk is dit sowieso nodig want anders dan verkleurd de hele controller.

Three.js stoel

Na veel Google werk wist ik eindelijk hoe dat ik de blender objecten kon moest maken zodat ze het makkelijkst door Three.js konden worden ingelezen. Het lukte me voorheen steeds niet om er ook daadwerkelijk iets mee te kunnen doen, want ik wist al wel hoe dat ik Blender projecten kon inladen met Three.js, maar de interactie was moeilijk.

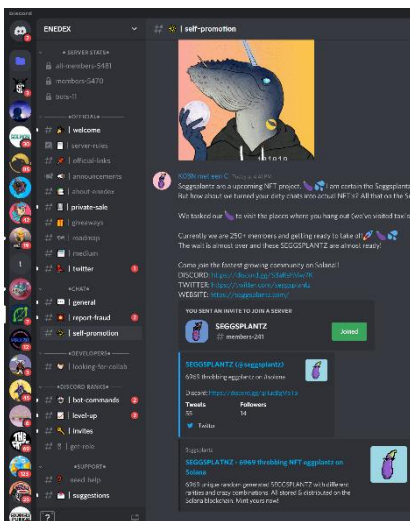
Omdat ik zelf nog niet goed ben in Blender maak ik gebruik van een pre-build stoel. Deze heeft wel de juiste lagen, zodat Blender ze kan herkennen. Nadat de model (Blender) is ingeladen is het nog wat finetunen totdat die op de juiste plek staat en de juiste licht invalshoeken heeft.



Het is nu mogelijk om de stoelpoten aan te passen aan de hand van de gekozen kleur uit de swatches links onder.

3-11-2021

Discord



Ik ben in de ochtend bezig geweest met de NFT. Zo probeer ik af en toe nog gebruik te maken van alle shill kanalen die de veel servers hebben, hierin geven ze je de mogelijkheid om je server te promoten. Dit is een 100% legale manier om je eigen NFT te promoten, vaak doen ze dit om de community te groeien en zodat mensen niet in alle andere kanalen gaan promoten. In deze kanalen zit vaak een tim-out zodat je niet kunt blijven spammen, maar verder is het de ideale oplossing. Als ik een stuk of 50 servers heb waar ik dit in kan doen kan ik toch best veel mensen binnen harken.

Ook heb ik heel mijn Discord opnieuw georganiseerd in mappen, zo kan ik alles makkelijker aangaan.

Blender

Ik ben verder gegaan met Blender en ben gaan kijken of het mogelijk was mijn eigen object te implementeren in three.js

```
• Access to XMLHttpRequest at 'file:///D:/code/threejs/swatches-change-the-legs-color/swatches-change-the-legs-color/dist/index.html' from origin 'null' has been blocked by CORS policy: index.html:1
Cross origin requests are only supported for protocol schemes: http, data, chrome, chrome-extension, chrome-untrusted, https.
• ▶▶ ProgressEvent {isTrusted: true, LengthComputable: false, Loaded: 0, total: 0, type: 'error', ...} script.js:89
• ▶ GET file:///D:/code/threejs/swatches-change-the-legs-color/swatches-change-the-legs-color/dist/index.html net::ERR_FAILED three.js:25920
```

Dit lukte helaas nog niet. Daarom lijkt het misschien verstandig om voor mijn MVP een controller zelf te maken met een aantal layers, zo dat ik kan aangeven wat de onderdelen zijn en wat gekleurd moet worden.

Maar om in Blender iets zelf te moeten maken moet je toch aardig wat kennis hebben, want je kunt niet 'zomaar' iets in Blender maken, omdat het zo uitgebreid is en vooral veel met Shortcuts werkt. Ook moet het volgens de richtlijnen van Three.js die ik nog moet onderzoeken.

Gesprek Dylan & Patrick

Ook heb ik samen met Jay (andere stagair) nog een gesprek gehad waarbij we even alles op een rijtje hebben gezet en hebben besproken hoe we de overige helft gaan aanpakken zodat we toch nog zoveel mogelijk kunnen doen. Ik stap iets meer van de NFT af maar ik blijf nog wel steeds berichten sturen in de Shill kanalen zoals ik hierboven uitlegde. Dit doe ik dan gewoon 1x per dag ongeveer.

Verder krijg ik meer tijd om aan de configurator te werken (ook woensdag / donderdag) en kan ik op maandag en dinsdag werken aan een MVP met three.js. Voor mij is dit een Ideale oplossing. Ik begon eerlijk gezegd ook al te twijfelen of dat ik de configurator anders af zou krijgen in zo dagen, ook moet ik hiervoor nog wat afbeeldingen bij elkaar zoeken.

04-11-2021

Vandaag ga ik verder met de configurator, maar eerst ga ik samen met Dylan en Patrick alle eisen opstellen zodat ik een duidelijke briefing heb en weet waar ik mee verder kan. Dingen die belangrijk zijn om te weten zijn:

1. Hoeveel perspectieven? 1 waarschijnlijk

<https://wpconfigurator.com:>

- Voordelen
 - Meerdere perspectieven
 - Customize:
 - Textures
 - Components
 - Colors
- Nadelen
 - Heeft geen stock management

<https://demos.configuratorsuiteforwp.com/game-controller-demo/>

- Voordelen
 - Stock management
 - Product variatie
 - Product condition (of iets wel/ niet kan)
 - Product downloaden of opslaan
- Nadelen
 - Wel perspectieven, maar daar hebben we zelf niet de afbeeldingen voor

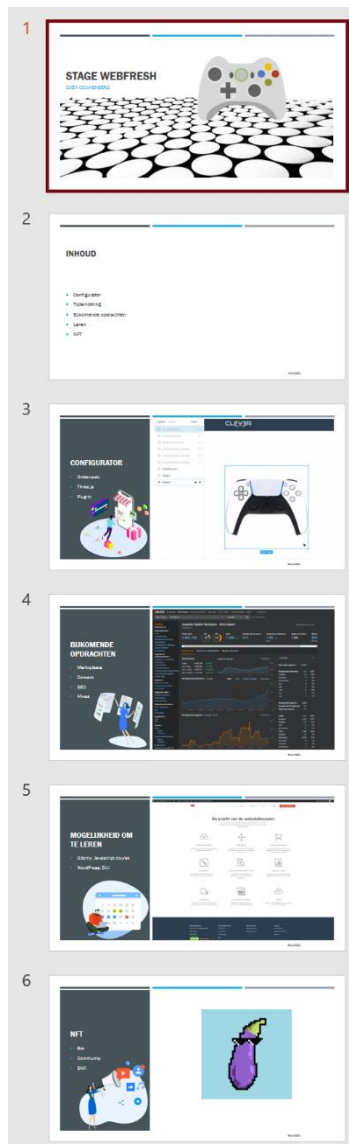
<https://wc-product-configurator.com/>

- Voordelen
 - Conditional logic
 - Extra price per product
 - Multiple choice
 - Stock management
 - Save design
 - Variable product (zoals verschillende grootte wat verschilt in prijs maar er wel hetzelfde uitziet)
- Nadelen
 - Geen meerder perspectieven

's Middags ben ik naar de tandarts geweest. Patrick heeft in tussentijd voor mij een dev-omgeving in orde gemaakt. Ik heb hierna nog even gekeken naar alternatieven maar bovenstaande opties leken me toch het beste.

Hierna vond ik ook nog: <https://www.kasareviews.com/woocommerce-visual-product-configurator-plugins/> maar deze is niet beter dan de bovenstaande.

Later kwam ik erachter dat we volgende week een terugkom dag hebben waarvoor ik nog een presentatie moet maken, dus daar ben ik aan begonnen.



05-11-2021

Vandaag ben ik verder gegaan met het maken van mijn presentatie. Eerst ben ik op een rijtje gaan zetten wat ik er allemaal ongeveer in verwerkt wilde hebben:

Presentatie:

50/50

- Configurator
- Onderzoek
- ThreeJS
- Plug-in

- Bijkomende opdrachten
- Klusjes/ Marktplaats
- Klant landingspagina

- Leren
- Javascript course
- WordPress Divi

- NFT
- Bot
- Community
- Skill

Nadat ik dit had opgesteld ben ik een leuke template gaan zoeken, ik mocht gebruik maken van Elements Envato. Hierin heb ik zelf een aantal afbeeldingen bewerkt zodat ze beter aansloten op mijn thema. Ook vond ik het leuk om weer even iets met Illustrator en Photoshop te doen.



In deze afbeelding heb ik de view van de persoon aangepast. Nu lijkt het alsof hij aan het kiezen is met VR naar Controllers in verschillende kleuren. Zo is hij zijn eigen Controller aan het samenstellen.

Hier ben ik best (te) lang mee bezig geweest omdat mijn computer niet echt heel goed 3D kon renderen waardoor het programma minimaal 5x opnieuw herstart moest worden. Ook moest ik daardoor 1x helemaal opnieuw beginnen, om dit te voorkomen sloeg ik het vanaf toen elke minuut op.

Samenvatting week 11

Deze week ben ik knopen gaan doorhakken m.b.t de configurator. Ik ben nu op de helft van mijn stage en ik heb donderdag samen met Dylan & Patrick besproken hoe we de rest ongeveer willen aanpakken; ik ga me meer focussen op de product configurator en ga ook een Minimal Viable Product maken met Three.js, hiervoor krijg ik extra tijd (voorheen was dit 50 / 50). Daarnaast hou ik nog wel steeds wat bijkomende opdrachten zoals de NFT (wel minder) en tussenkomenende opdrachten.

Plug-in keuze

Deze week heb ik weer onderzoek gedaan naar wat mogelijke plug-ins en hebben we besloten om [wc-product configurator](#) te gebruiken. De voornaamste reden waarom we kozen voor deze configurator was omdat deze kon bijhouden hoeveel items je nog had van elk product met de Stock Manager add-on.

Three.js & Blender

Zoals aangegeven krijg ik ook 1 dag in de week de tijd om te werken aan mijn MVP met Three.js. Eindelijk kon ik wat flinke stappen zetten, deze heb ik maandag ook tijdens de presentatie laten zien. Tot nu toe heb ik een stoel waarbij je de poten kunt aanpassen van kleur (straks komen er meer onderdelen bij). De stoel had ik op internet gevonden omdat ik zelf nog niet wist hoe dat ik zoiets in Blender moest maken, Blender is een hele handige tool als je eenmaal de shortcuts weet, maar je moet het echt even leren voordat je er zelf iets in kunt maken. Ik moet echt nog een paar extra dagen besteden om Blender te leren als ik mijn eigen MVP wil gaan gebruiken, of misschien een Blender Object kopen.

NFT

Alsnog probeer ik elke dag even de tijd te vinden om servers te 'shillen' (onze NFT promoten in kanalen waarin dat mag en is aangegeven).

Vrijdag ben ik voornamelijk bezig geweest met mijn presentatie voor maandag.

Week 11

8-11-2021

Presentatie

Vandaag had ik als eerste mijn presentatie. Zelf vond ik dat ik een mooie presentatie had gemaakt en ik wist naar mijn mening ook veel te vertellen over mijn stage. Ik had mijn presentatie alleen wel teveel gefocust op mijn stage en niet op mijn opdracht, hier ging ik de mist in. Dit zorgde ook dat ik de tijd iets meer moest verdelen over 4 onderwerpen en ik daardoor ook weer minder tijd had voor mijn hoofdopdracht, waar het eigenlijk alleen maar over hoefde te gaan. Hierdoor kon ik dus ook minder inhoudelijk ingaan op mijn product Configurator. Ik had ook meer termen kunnen uitleggen zoals bijvoorbeeld 'NFT', maar ik ging ervan uit dat de meeste het wel wisten en wilde het niet al te lang maken want ik was al even bezig.

Ik was tenslotte wel de eerste en heb wel kunnen leren hoe de presentatie beter kon voor een volgende keer:

- 75%> praten over hoofdopdracht.
- Proces meer uitleggen.
- Hoofdvraag erin verwerken (en misschien deelvragen?).
- Termen uitleggen.

In week 17 / 18 is de volgende (potlood) presentatie.

9-11-2021

's Ochtends ben ik verder gegaan in het experimenteren in Blender om zo een beter beeld te krijgen hoe dat alles in elkaar moet zitten.

Ook keek ik [deze YouTube Documentaire](#) over Blender, de maker Ton Roosendaal, heeft blijkbaar op TU Eindhoven gezeten.

's Middags ben ik de hele middag geweest met de verzekeringspapieren van het auto ongelukje dat vrijdag plaatsvond, er was iemand per ongeluk tegen mijn geparkeerde auto op stage gereden. De desbetreffende persoon had netjes een briefje achtergelaten met zijn naam & telefoonnummer erop omdat hij dit goed wilde afronden gelukkig. Ik had gister pas tijd om hem te bellen en hij was meteen naar me toe gereden om de verzekeringspapieren verder in te vullen. Ook hebben we meteen de auto nagekeken.

10-11-2021

Eerst ben ik begonnen met het shillen in wat kanalen. Vervolgens heb ik nog even contact gehad met klasgenoten over de semesterkeuze. Ik kies waarschijnlijk toch voor Big Data, ondanks dat ik de enige ben uit mijn groep.

's Middags kreeg ik de taak om de website van Brownies & Downies Uden na te maken omdat hun zijn gehackt. We hebben nog toegang tot de oude site waardoor ik nog wel weet hoe het eruit moet komen te zien.

Brownies & Downies

Ik probeer het zo snel mogelijk af te maken maar ik merk wel dat er veel dingen ineens niet werken, dit komt waarschijnlijk door een van mijn instellingen. Ik heb de hele home pagina in de middag alleen niet helemaal weten af te krijgen.

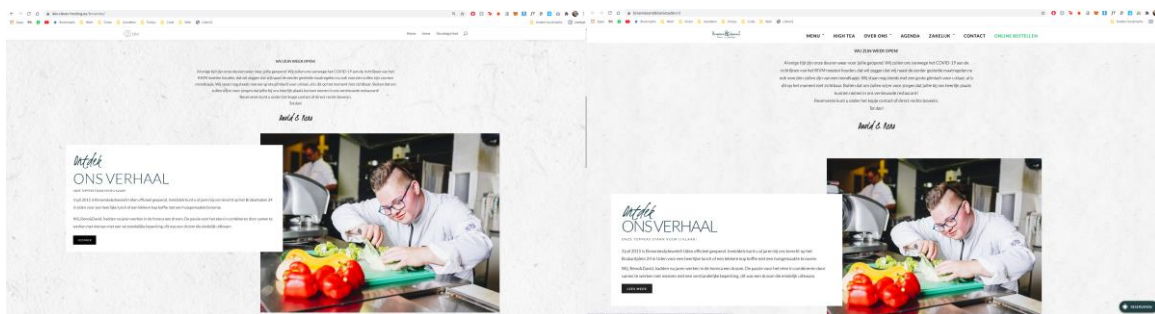
De grootste problemen waar ik tegen aanliep waren:

- Banner wilde niet de tekst centreren
- Achtergrond afbeelding werd raar gestretcht
- Sections met overlappende foto's:
 - o Tekst wilde er eerst niet overheen, door de Z-index
 - o Later kwam er een scroll functie bij

Dit waren een aantal onderdelen die nog mis gingen, ik heb ze allemaal geprobeerd zelf op te lossen en de dingen waar ik echt niet bij uit kwam kon ik aan Dylan of aan Patrick vragen.

Ik zou hier nog zoo veel meer neer kunnen zetten maar hier heb ik te weinig tijd voor en dit globaal lijkt mij goed genoeg.

Link naar mijn nagemaakte site: <https://dev.clever-hosting.eu/brownies>



-Shill

-Semester keuze

-Website brownies & Downies

Klad:

geronnimo halloween song

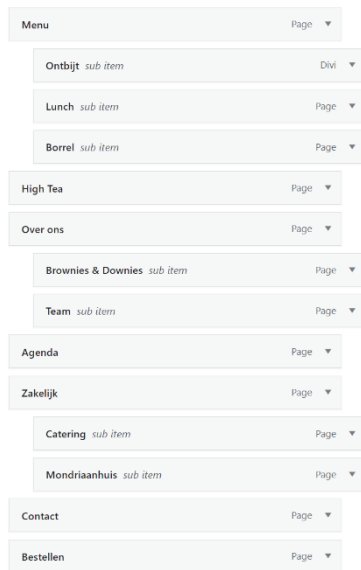
11-11-2021

Ik moest nog wat dingen fixen aan de home pagina. Zoals het scrollen van de sectie bij de foto's. Ik kwam er later achter dat dit heel makkelijk mogelijk was zonder CSS, waar ik ook best wel wat tijd mee kwijt was.

Ook moest de homepagina nog responsive gemaakt worden, dit was een beetje prutsen omdat ik was gaan kloten met de marges tijdens het over elkaar lappen van de foto's.

De eerste keer dat ik dit deed paste ik per ongeluk alles op alle formaten aan, waardoor ik een boel werk weer opnieuw kon doen. Patrick legde mij toen uit hoe ik dit kon voorkomen door op het kleine

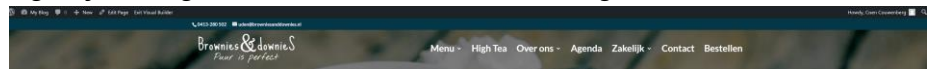
telefoontje te klikken die soms verschijnt als je over een element hovert: Heading Font ? ☐ : Nu is de home pagina denk ik wel volledig af.



Ook heb ik het menu/ header gemaakt. Eerst probeerde ik m in Divi na te bouwen maar het begon er niet helemaal op te lijken, ook had de originele header een soort dropdown menu op sommige punten. Het is ook beter als die daadwerkelijk de pagina titel van de pagina's ophaalt, zodat dit bij wijzigingen ook meteen wordt aangepast.

Uiteindelijk vond ik een manier via het standaard thema om een mooie & Responsive menu te maken.

Via CSS kan ik de afbeelding aanpassen wanneer er omlaag wordt gescrold, zo lijkt het alsof de afbeelding van kleur veranderd, maar eigenlijk is het gewoon een totaal nieuwe afbeelding.



```
.et-fixed-header #logo {
```

```
    content: url(http://dev.clever-hosting.eu/brownies/wp-content/uploads/2021/11/Logo-350x97-1.png)
```

```
}
```

Boven het menu zit ook nog een info balk, maar hier moet ik eigenlijk een adres & telefoonnummer hebben, ik weet nog niet hoe ik dit moet aanpassen:

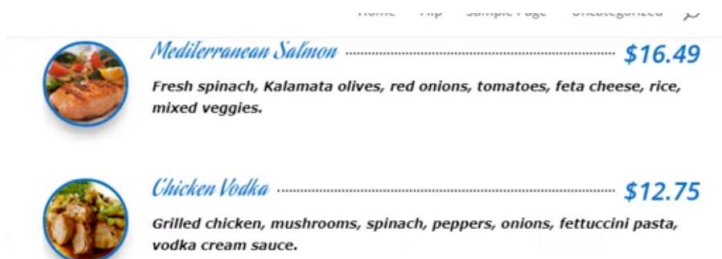
De footer heb ik ook geprobeerd zo snel mogelijk te maken.

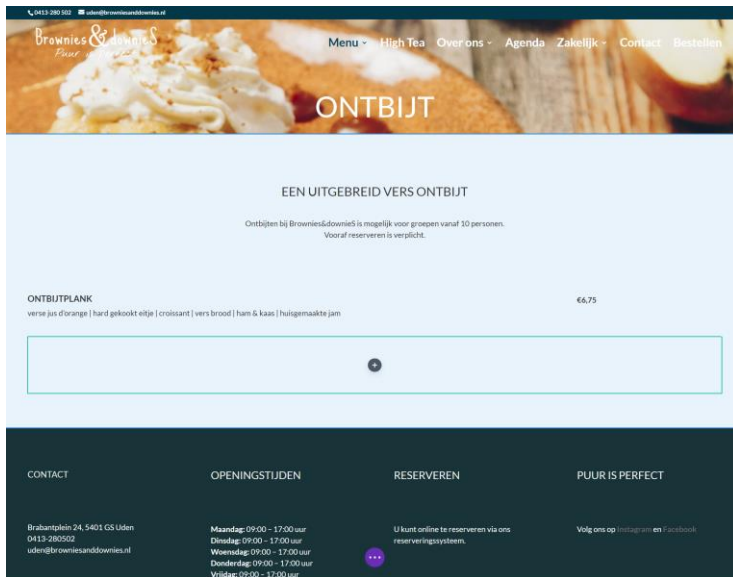
12-11-2021

Menu

Ontbijt pagina was blijkbaar niet nodig, dit wordt een PDF, zodat hun zelf ook makkelijker de prijzen aan kunnen passen. Voordat ik dit wist was ik wel al opzoek naar manieren om dit te doen, ik zag namelijk dat de namen wel allemaal oorspronkelijk uit een database kwamen. Het voordeel daarvan is dat alles dan dynamisch blijft.

Ik wist nog geen mooie manier om het weer te geven waarbij het ook goed responsive bleef, maar na een beetje zoeken vond ik [Divi supreme](#).





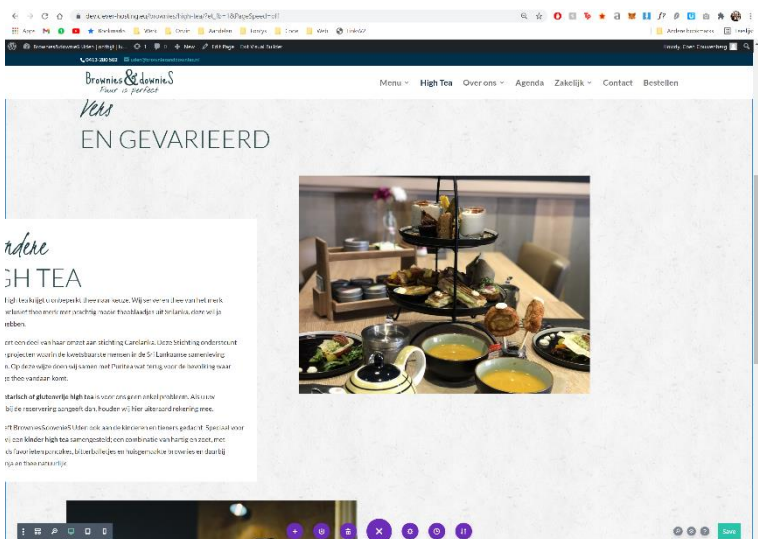
Problemen waar ik tegenaan liep in Divi

-Hoe krijg ik andere info in de bovenste balk?

-Op homepagina foto op kleiner formaat staat teveel naar links:



Dat komt hierdoor (zie links).



Maar ik weet nog niet hoe ik het moet fixen

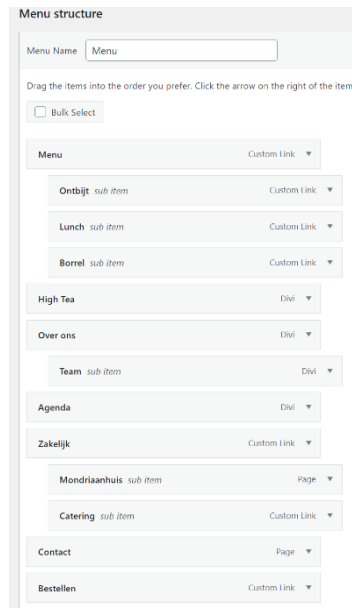
-Menu op mobiel is niet fixed.

-De secties moeten nog beter gefixt worden op kleinere formaten laptops, op tablet & telefoon is het wel goed, maar wat tussen tablet en laptop zit valt vanwege de marge er net vanaf, ik moet dit eerst fixen voordat ik hetzelfde probleem ga kopiëren.

-Menu is soms doorzichtig

Dingen die ik heb afgekregen met Brownies & Downies

Eerst ben ik een tijdje bezig geweest met het in orde maken van de secties (afbeeldingen met ernaast tekst), want ik zag dat dit element heel veel terugkwam in de website (later vond ik nog een responsive probleem).



Maar ik heb de onderstaande pagina's ongeveer afgekregen.

- High Tea
- Over ons pagina af
- Agenda
- Team (niet helemaal af, mis nog een foto met het team)

Menu

Dylan heeft mij nog geholpen met het menu structuur omdat ik eerst voor alle opties een pagina aan had gemaakt (terwijl deze eigenlijk geen content hadden) en niet wist hoe dat ik lege linkjes kon invoegen. Nu staat het menu wel goed. Gister had ik ook al zo'n soortgelijke foto maar toen stond achter alles 'page'.

Samenvatting week 11

Afgelopen week mocht ik vooral werken aan de website van Brownies & Downies. Deze heb ik in Divi gemaakt en ik vond het een leuke opdracht, dit is iets wat ik ook nog graag wilde leren en nu gaat mijn website ook daadwerkelijk gebruikt worden. Dinsdag kon ik helaas niet veel gedaan krijgen omdat ik nog wat met de verzekering moest overleggen en met de andere partij van het auto ongelukje, stage was hier alleen niet heel blij mee omdat ze liever hadden dat de configurator verder af was. Voor de website Brownies & Downies zit een deadline, vandaar dat ik hier dan extra tijd aan heb besteed.

Week 12

15-11-2021

Ik ben verder gegaan met de website van Brownies & Downies omdat die spoed had.

Ik heb de overige pagina's afgemaakt. Gelukkig kon ik veel elementen kopiëren en hergebruiken met minimale aanpassingen. Ik heb ook meteen de responsive bugs gefixt door bij sommige dingen wat padding weg te halen.

Omdat ik vandaag vanaf thuis werk merk ik wel wat andere bugs op andere beeldscherm formaten. Daarom heb ik besloten om de min(- of negatieve) marges weg te halen, dit is eigenlijk ook geen mooie oplossing.

Voor nu zijn er nog een paar kleine dingen die gefixt moeten worden, zoals de icons & globale linkjes en wat plug-ins die er opnieuw op geïnstalleerd moeten worden, maar dit laatste moet ik waarschijnlijk even met Patrick / Dylan doen.

CSS menu:

```
@media only screen and (max-width: 600px) {
  #main-header {
    position: fixed;
  }
  .et_menu_container {
    position: fixed;
    text-align: center;
  }
  .et_mobile_menu {
    color: black;
    background-color: white;
  }
}
```

Maar Uiteindelijk leek de bovenstaande code niet de juiste oplossing. Ik wacht even wat Dylan / Patrick hier van vinden.

16-11-2021

Vandaag werk ik weer vanaf thuis en ik ga nog even verder met het fixen van de laatste probleempjes van de site. Vandaag heb ik een online meeting met Dylan om te kijken of we de rest ook nog kunnen oplossen.

Dingen die ik moet vragen is:

- Bovenste info balk
- Reserveren plug-in
- Tekst in Banner lijkt me overal onduidelijk
- Welke foto's op mobiel kunnen / mogen weg?
- Interactie van scroll weg op mobiel?
- Post fixen (hoe doe je de banner)

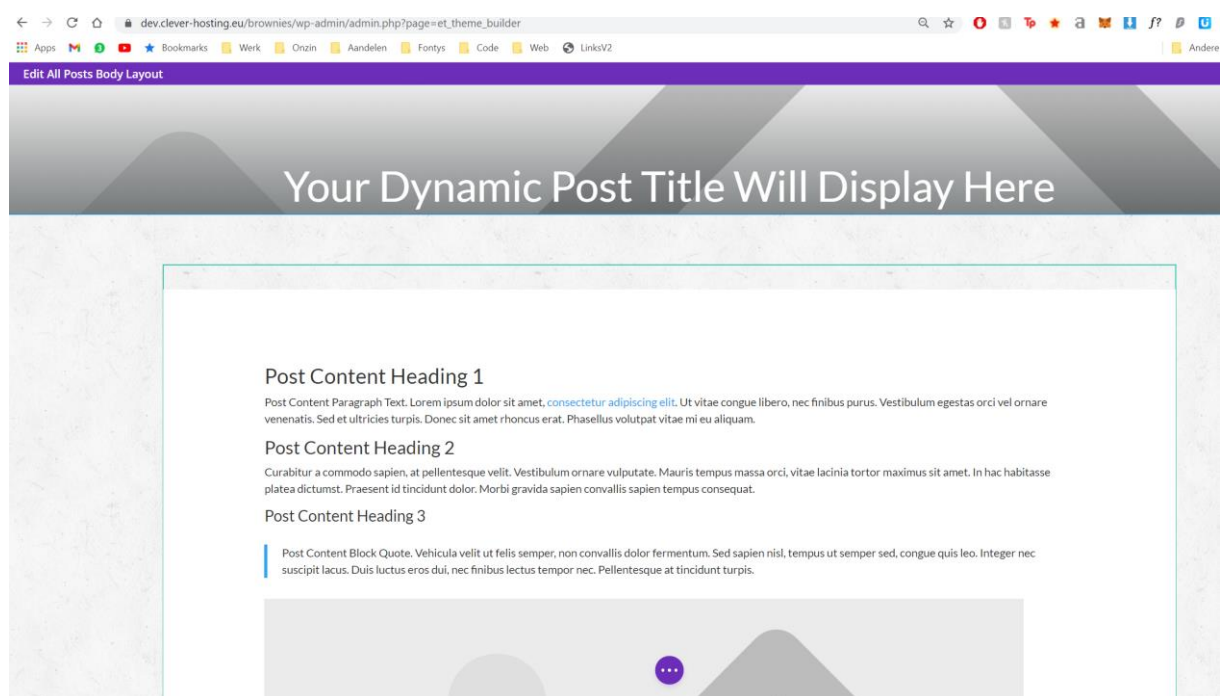
Ik wilde icoontjes toevoegen voor in de footer met icoontjes zoals een locatie. Telefoon en mail. Via de originele site zag ik dat ze gebruik maakte van font-awesome icoontjes, ik wist alleen nog niet hoe je die kon implementeren in WordPress. Via WP (WordPress) is het namelijk niet mogelijk om eigen code in te voegen, en of dit in de header moest. Ik vond via WP een Plug-in 'font awesome' ik heb deze dus toegevoegd. Nu ben ik het gaan proberen in de header maar in eerste instantie wilde het niet helemaal werken, dit komt omdat WordPress automatisch 'code' escaped. Via een paar omweggetjes kwam ik wel in HTML code van de footer terecht:



Blogpost bewerken: <https://www.youtube.com/watch?v=dvPcszGVujU>

Betere video: https://www.youtube.com/watch?v=O8PJPomtP_4

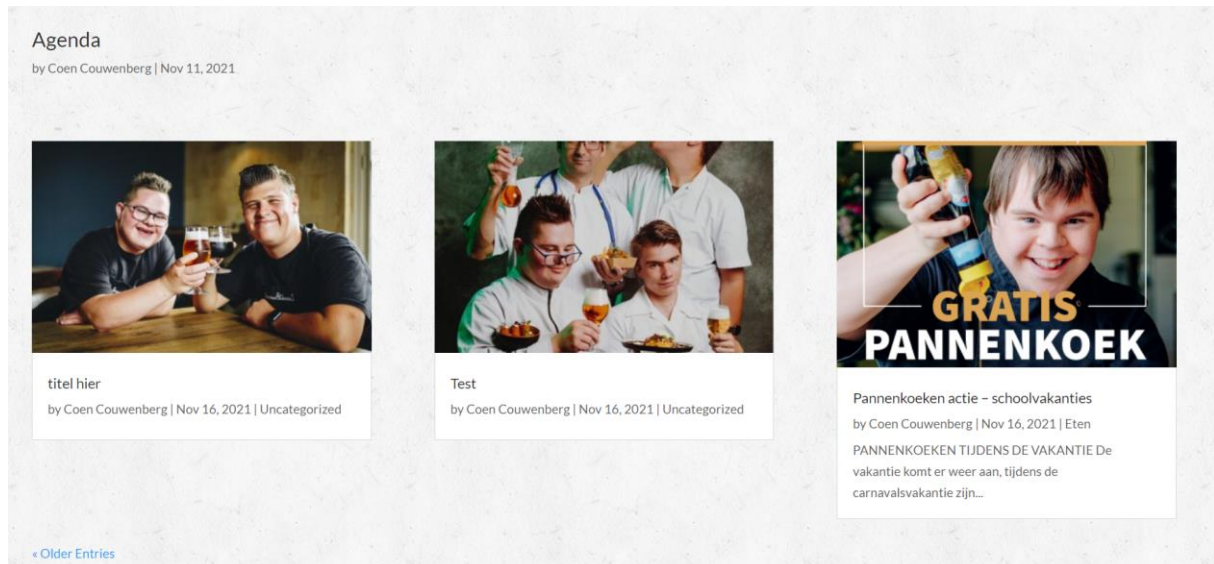
Custom blogpost:



Alleen moet de witte achtergrond eigenlijk ook nog een foto zijn, ik ben er nog niet precies uit hoe, voor nu heb ik het gewoon in de blogpost zelf gezet.

Achtergrond is gelukt.

De lijst is ook toegevoegd aan de agenda:



17-11-2021

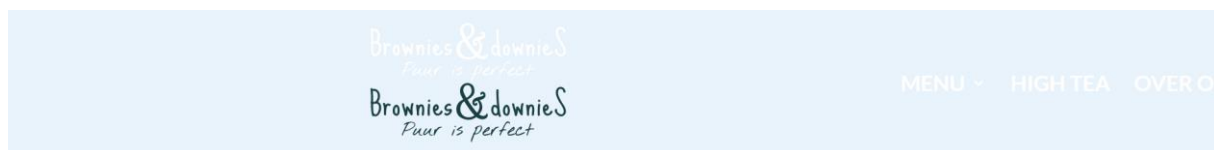
Menu opnieuw gemaakt omdat die er nog steeds niet goed uit zag op mobiele apparaten. Nadeel was wel dat ik zelf mijn eigen sticky menu moest schrijven, die moest krimpen bij scrollen en waarbij de kleuren moesten omdraaien bij het scrollen.

Ik ben er heel lang mee bezig geweest om een beetje te begrijpen wat er nou precies gebeurde. Vaak wanneer ik iets aanpaste werd dit niet toegepast op de website. Met een !important werkte het vaak wel beter, maar dan werken de smooth transitions weer niet.

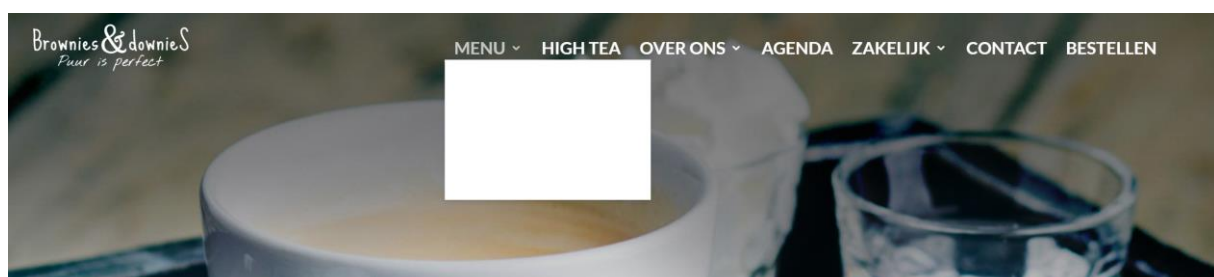
In [deze](#) en [deze](#) tutorial legde hij uit hoe je met jQuery verschillende klassen aan je div's kon meegeven, aanpassen of verwijderen.

Eerst was het menu ook nog niet mooi ge-aligned, dit kon ik met Flexbox corrigeren.

Ik heb de afbeeldingen laten wisselen door 2 afbeeldingen onder elkaar te zetten en de positie te wisselen met "`position: none;`" of "`position: block`":



Het menu was nu bijna op desktop goed, maar het moest nog wat gefixt worden met CSS klassen. Zo was de menu tekst wit, maar ook die van in de dropdown, maar de dropdown had al een witte achtergrond dus san zag je het niet meer:





```

51 .pa-header .et_pb_menu ul li a {
52   -webkit-transition: all .5s ease;
53   -moz-transition: all .5s ease;
54   -o-transition: all .5s ease;
55   transition: all .5s ease;
56 }
57
58 .pa-fixed-header .et_pb_menu ul li a {
59   font-size: 16px !important;
60   color: 0 black !important;
61   -webkit-transition: all .5s ease;
62   -moz-transition: all .5s ease;
63   -o-transition: all .5s ease;
64   transition: all .5s ease;
65 }

```

Links zie je een stukje code die ik gebruik om de kleurovergang rustig te wijzigen. Het rare is dat dit wel werkt. Maar als de nav 'shrinkt' en de padding naar o gaat en dus kleiner wordt, werkt de transition niet...

Ook ben ik een nieuwe knop aan het maken om te kunnen reserveren:   het probleem is alleen dat de tekst die erin staat wit blijft vanwege de style die die krijgt. Aangezien ik bij veel dingen !important heb gezet overschrijft alles elkaar. Daarom ben ik een boel !important's gaan weghalen, maar Divi geeft zelf ook al veel !important's mee.

's avonds:

```

86
87 .menu-item-337 a {
88   color: 0 green !important;
89   font-weight: 900 !important;
90   background: 0 white !important;
91   padding: 10px 15px !important;
92   margin-top: -10px;
93   border-radius: 25px !important;
94 }
95
96 .et_mobile_menu {
97   width: 100%;
98   margin-left: -200px;
99 }

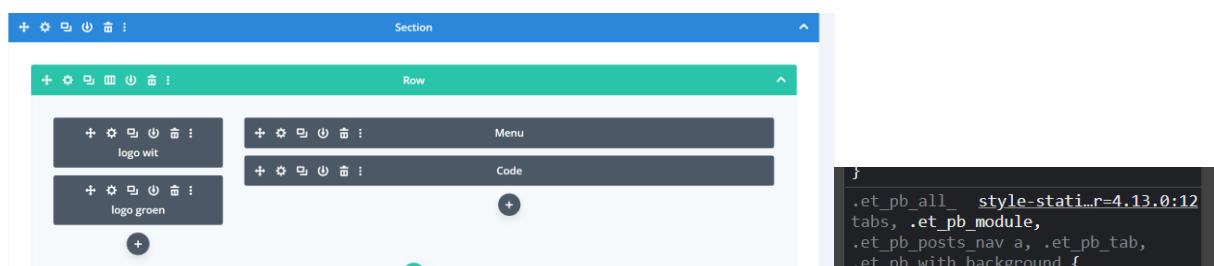
```

Ook heb ik het menu width op mobiel aangepast

18-11-2021

Menu aangepast

Ik heb voor het laatst nog een keer het menu aangepast. Dit omdat die vooral responsive nog niet helemaal goed was: Dit kwam doordat er een margin boven bij kwam (dit las ik door het element te inspecteren). Het vervelende was dat dit overall vandaan zou kunnen komen. Het kan van de section / Divi / WP eigen instellingen / Row / Menu of de afbeelding zelf komen. Dit is vaak met alles het geval en je moet hier echt mee leren omgaan, daarom dat ik in het begin zo traag ging. Je kunt het wel ongeveer lezen in de inspector

```

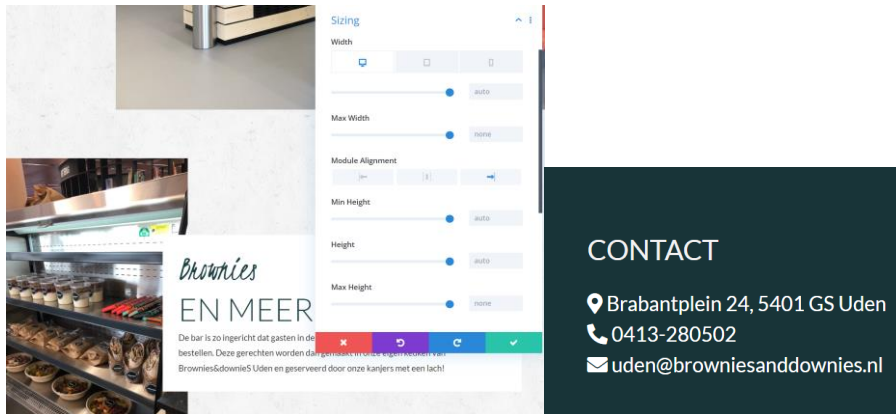
}
.et_pb_all_style-stati...r=4.13.0:12
tabs, .et_pb_module,
.et_pb_posts_nav a, .et_pb_tab,
.et_pb_with_background {

```

Ook heb ik het hamburgerminuutje wit gemaakt, en wanneer er wordt gescrold wordt deze zwart. Dit was wel even iets moeilijker omdat die met een :before was gemaakt.

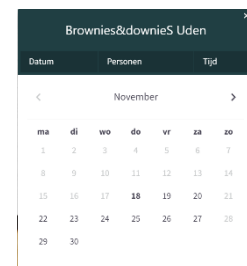
Ik heb ook de Google Analytics toegevoegd zodat ze weten wie ongeveer hun website bezoekt.

Als laatste check ben ik nog even alle pagina's afgegaan en heb ze op alle formaten bekeken ofdat ze goed stonden. Bij sommige secties heb ik de breedte aangepast.

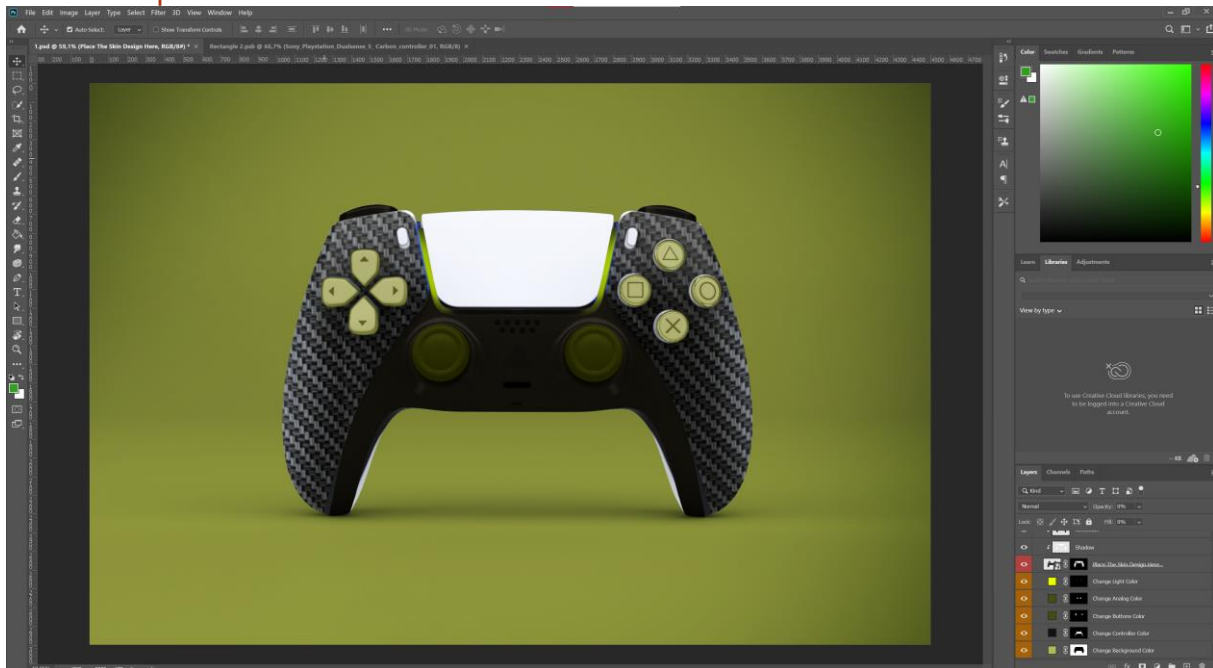


Ik heb ook de Margin in de footers aangepast in de Additional CSS stylesheet van WP zelf, hierin heb ik heel veel margin-bottom weg gehaald.

Ook heb ik hun reserveringssysteem geïmplementeerd zodat mensen kunnen boeken wanneer ze willen komen eten.



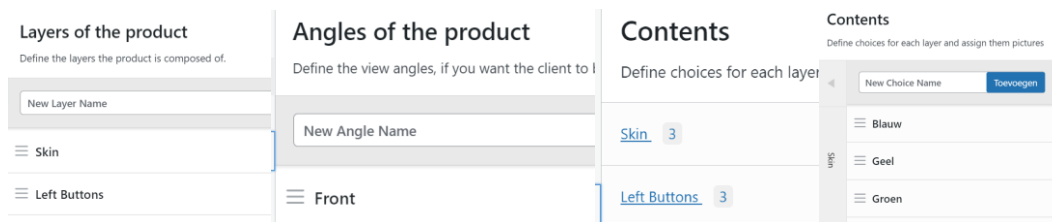
Photoshop controller:



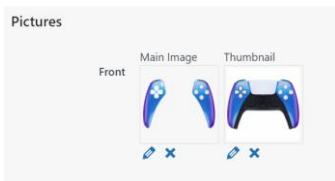


Configurator plug-in

Ik ben verder gegaan met de configurator via WordPress. Deze kon ik gemakkelijk met lagen over elkaar zetten. Dit kon ik stap-voor-stap doen:

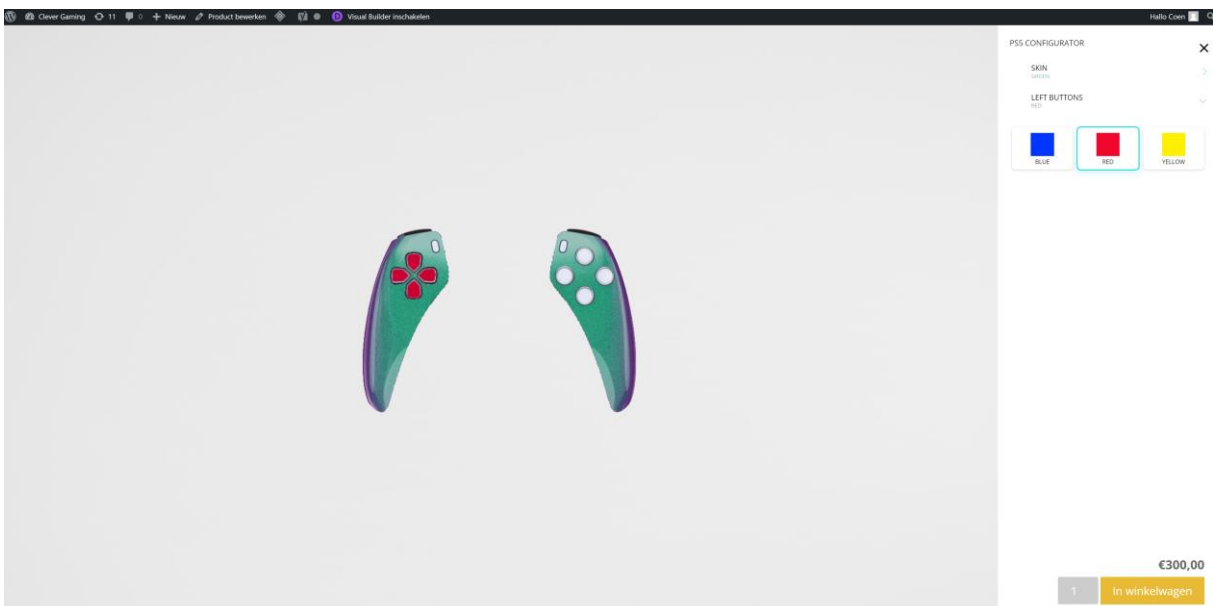


Eerst moet je de verschillende lagen toevoegen, vervolgens kun je de hoeken van het product kiezen. Hierna kun je de lagen gaan vullen met content, blauw ziet er bijvoorbeeld zo uit:



In eerste instantie kon ik de configurator nergens meer terug vinden, dit kwam omdat ik geen algemene prijs aan het product had gegeven.

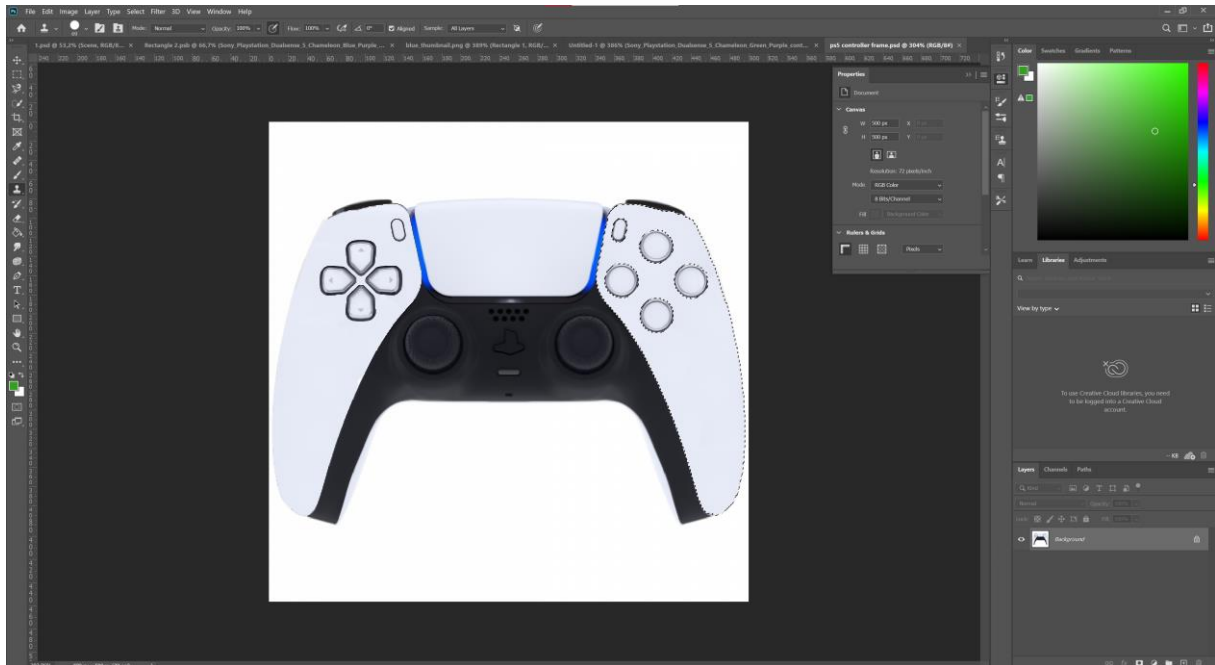
Dit was het eerste resultaat:



Maar zoals je ziet is het niet mooi wanneer er nog geen controller onder staat, zo lijkt het nergens op.

Daarom ben ik opzoek gegaan naar een controller, maar ik kwam erachter dat al mijn skins / controllers net een andere afmeting hebben dan de originele PS5 controllers... Dit kan nog een lastig worden later.

Ik heb daarom een controller uit onze webshop met skin gepakt en bewerkt met Photoshop zodat het lijkt op een lege controller, zo moet die sowieso de juiste afmetingen hebben:



19-11-2021

Ik heb een nieuwe 'template / lege ' controller met de juiste formaten gemaakt door 2 verschillende over elkaar te positioneren:



Configurator werkbon

Ook ben ik de configurator verder gaan uitwerken en heb ik enkele dingen getest. Ik vroeg me bijvoorbeeld af omdat ik in de sourcecode zag dat alle afbeeldingen alvast worden ingeladen, of dit dan niet teveel data gaat kosten omdat de pagina zo groot wordt. Gelukkig hebben ze hier iets op bedacht, de afbeelding wordt pas ingeladen zodra je erop klikt:

Use as group	<input type="checkbox"/>
SKU	1111111
Choice label	Blauw
Admin label	2222222
Description	3333333

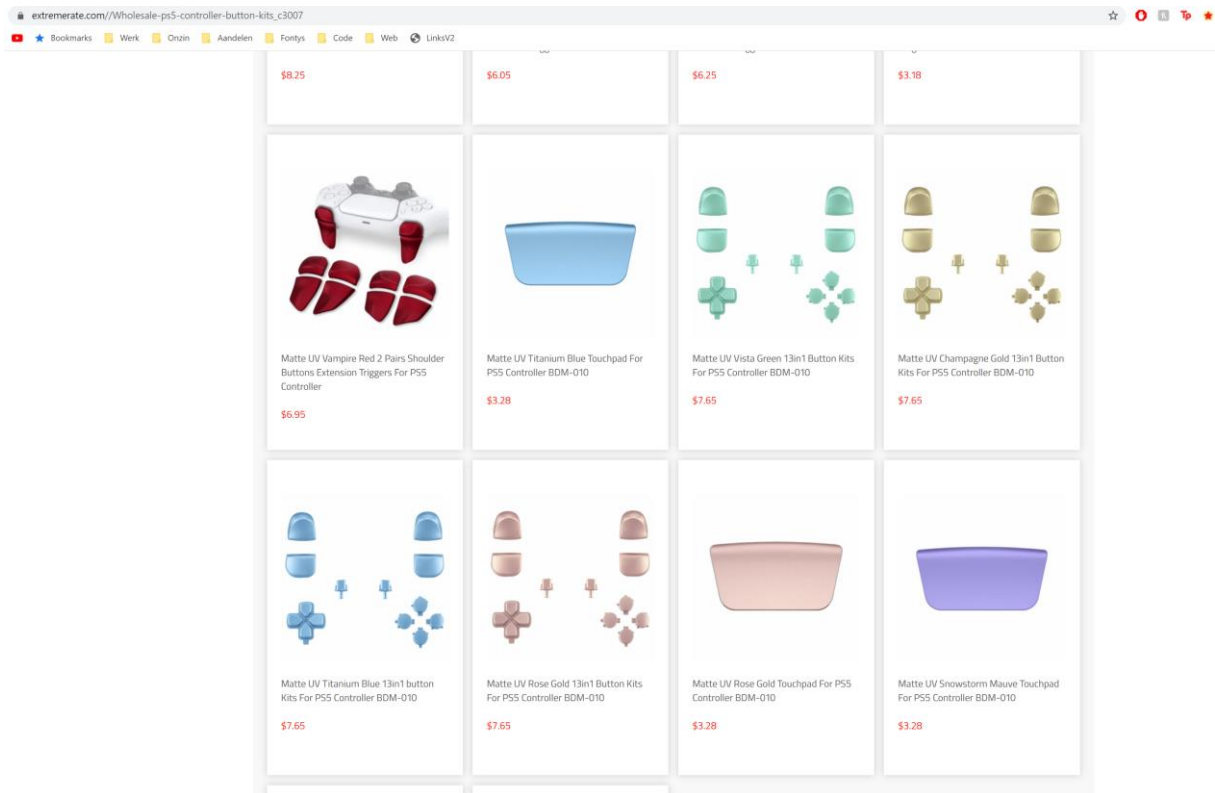
Omdat we eigenlijk ook nog willen dat het assemblage bedrijf de orders makkelijk kan uitlezen, zou het ideaal zijn als er een soort (onzichtbare) code bij de aankoop zit die het assemblage bedrijf kan lezen. Daarom ben ik in de instellingen opzoek

gegaan naar alle mogelijkheden en volgens mij is een SKU een soort eigen verzonnen 'ID' waarin dit kan staan, en anders de admin label.

Werkproces:

Product uitknippen in Photoshop

Eerst ben ik via de site van de hoofdleverancier gaan kijken welke mogelijkheden hun hebben, en natuurlijk moet het ook makkelijk te implementeren zijn en er mooi uitzien:



Vervolgens heb ik ze allemaal met CTR + klik geopend in een nieuw tabblad:

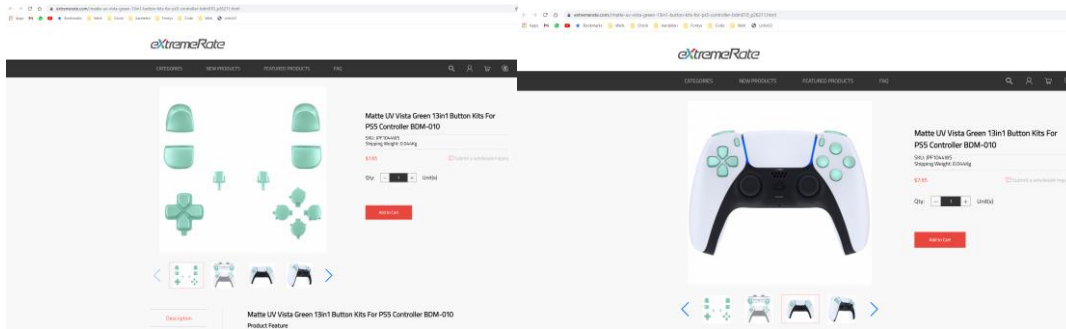


Zo kon ik alles makkelijk & snel afdraan en de afbeelding downloaden.

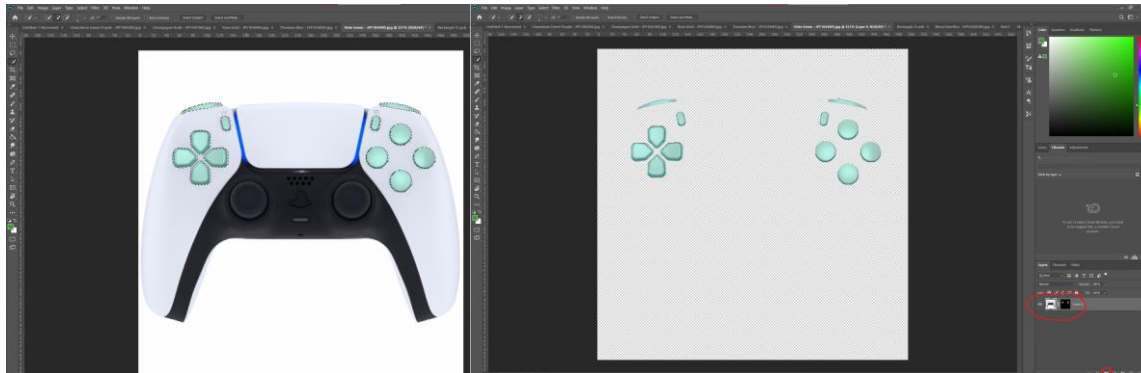
Deze zet ik dan in mijn gesorteerde map:

Naam	Gewijzigd op	Type
buttons	19-11-2021 15:34	Bestandsmap
extra	19-11-2021 16:58	Bestandsmap
left_buttons	19-11-2021 15:15	Bestandsmap
skins	21-10-2021 09:32	Bestandsmap
trim	19-11-2021 16:38	Bestandsmap

Vervolgens kom ik op de pagina en selecteer ik de afbeelding vanuit de juiste positie:



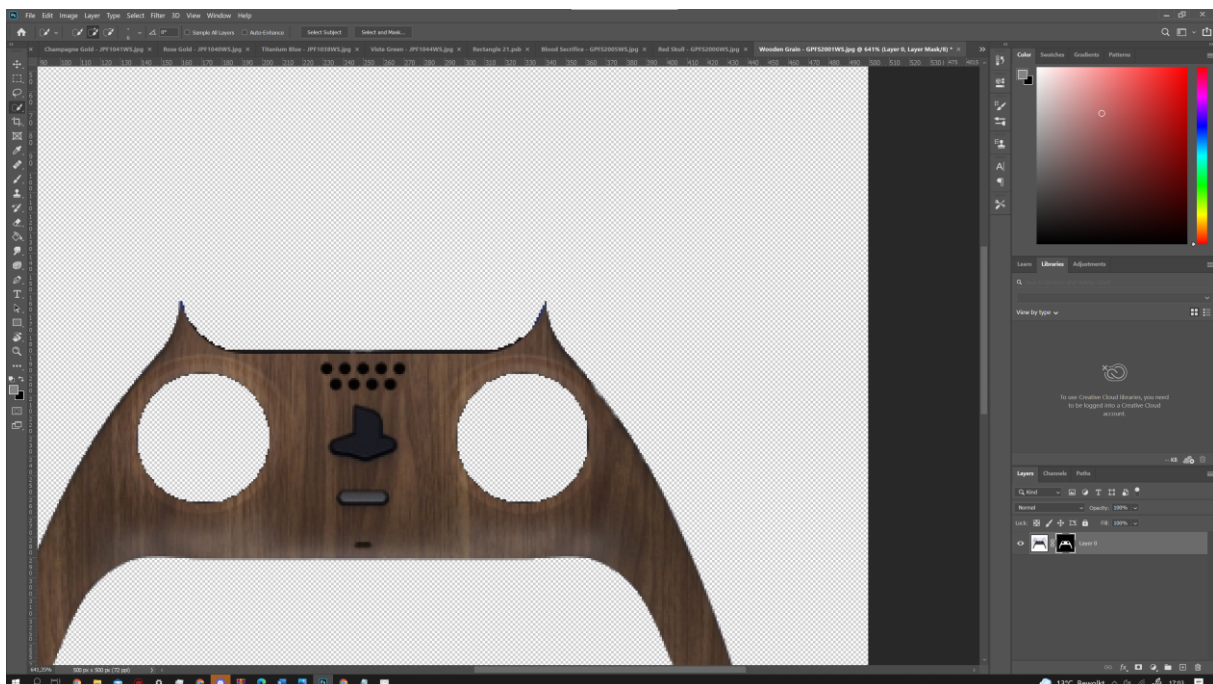
Deze open ik dan in Photoshop:



Waarna ik dan mijn saved selection (die ik eerst 1 keer voorzichtig met de selectietool erg precies heb gemaakt) er overheen zet en de layer eruit filter, deze exporteer ik vervolgens als PNG, zo is de rest transparant en is de afbeelding altijd 500 x 500px.

Photoshop

Save selection



Demo 1:



Samenvatting week 12

Afgelopen week heb ik de website van BrownieS & DownieS weten op te leveren. Begin van de week was ik er nog niet heel tevreden over omdat heel veel dingen slordig waren. Ook kwam ik erachter dat de marges die ik gebruikte op het scherm van stage eigenlijk niet zo gunstig waren op alle formaten schermen, daarom heb ik dit opnieuw ingedeeld. Ik had op elke pagina ook verschillende headers omdat ik steeds opnieuw vanaf scratch begon, daarom heb ik alle headers verwijderd en 1 nieuwe gemaakt die ik op elke pagina kon hergebruiken met minimale aanpassingen. Uiteindelijk ben ik ook nog veel bezig geweest met het maken van het menu, hij werkt nog niet perfect maar stage vond het prima.

Donderdag & vrijdag ben ik voornamelijk bezig geweest met de configurator. We hebben eindelijk de licentie gekocht en ik heb al een paar dingen uitgetest zoals op het gifje hierboven. Voor nu moeten we nog even op een rijtje zetten welke dingen we dan daadwerkelijk gaan verkopen zoals cases + buttons. Ook moeten ze bewerkbaar zijn:

button sets

ABXY knoppen

Deeppads

Thumbsticks

Triggers

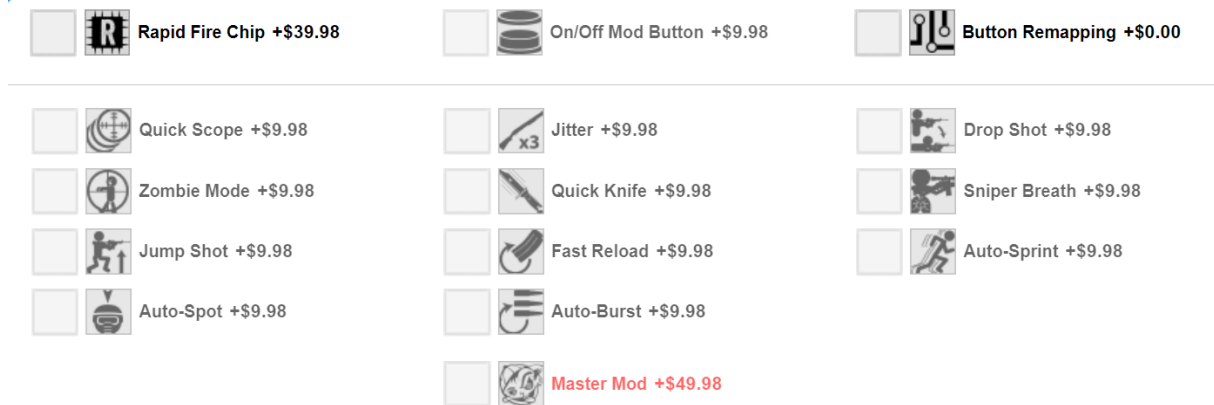
Trim

Week 13

22-11-2021

Modificaties weergeven

Eerst ben ik weer terug gedoken in mijn concurrentie analyse. Ik vroeg me af hoe andere bedrijven precies aangaven welke modificaties ze hadden en hoe dat dit in de configurator werd weergegeven:



Van: <https://www.controllerchaos.com/ps4-rapid-fire-custom-controller-dank.html>

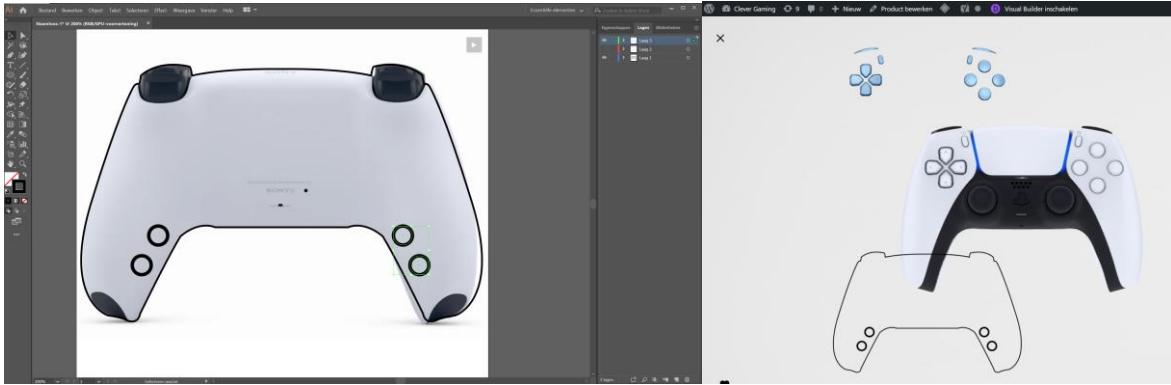
Zelf hebben wij de onderstaande modificaties:

Playstation 5	Modificatie
Sony PlayStation 5 DualSense	Easy Mapper Backbutton Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid fire Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid Fire + Remappable Backbutton Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Easy Mapper Paddles Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Rapid Fire + Remappable Paddles Controller
Clever Galaxy Dualsense 5 Controller	Aanpasbaar
Sony PlayStation 5 DualSense	Remappable Paddles Controller
Sony PlayStation 5 DualSense	Remappable Backbutton Controller

Illustrator desing backbuttons

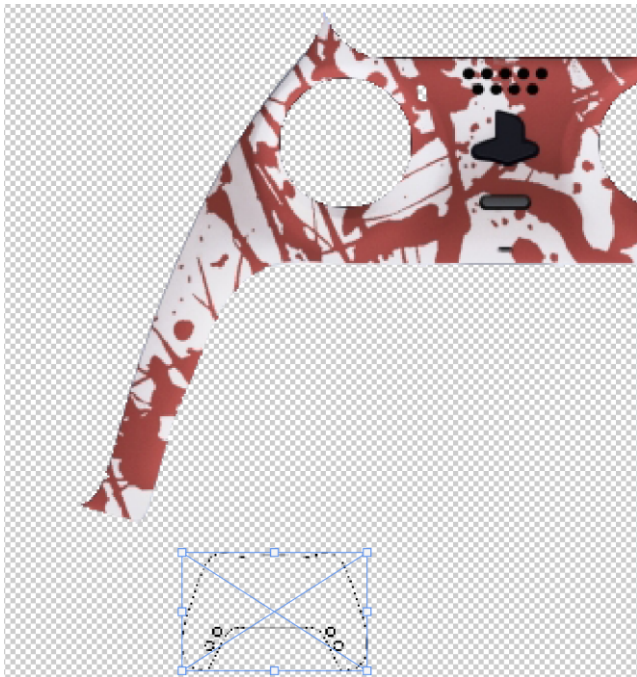
Om dit te illustreren ben ik in Illustrator een design gaan maken van een controller waarop de backbuttons te zien waren. Hiervoor heb ik een foto van de achterkant van een originele controller gepakt en hier 2 knoppen op gezet. Eerst had ik de controller overgetrokken met de Pen-tool, maar dit zag er uiteindelijk niet mooi symmetrisch uit. Daarvoor heb ik deze tutorial gevonden:

Spiegelen & symmetrisch werken: https://youtu.be/5pUBN_WzEQI



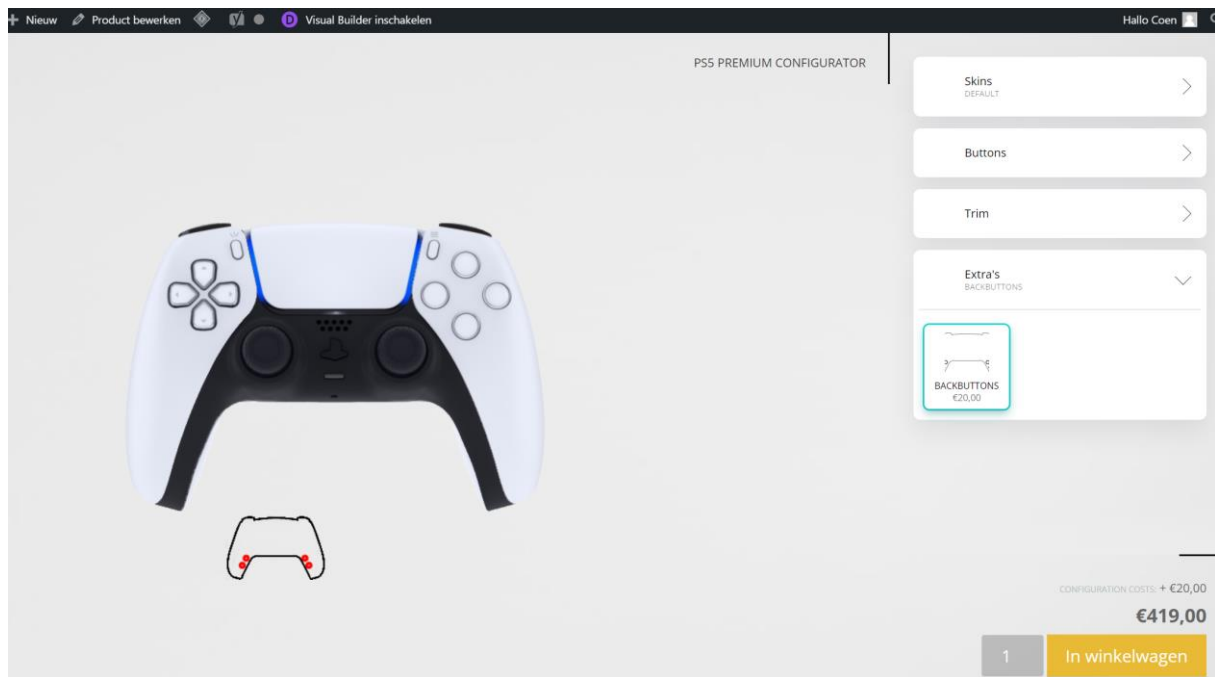
Op de rechterfoto plaatste ik de controller op een frame van 1000x1000 pixels, terwijl de originele controller altijd 500x500 pixels is. Dit zorgt ervoor dat de getekende controller er net onder kwam, maar dit was misschien handig voor als ik extra ruimte nodig had voor de modificaties.

Dus toen ben ik 'm gaan verkleinen:



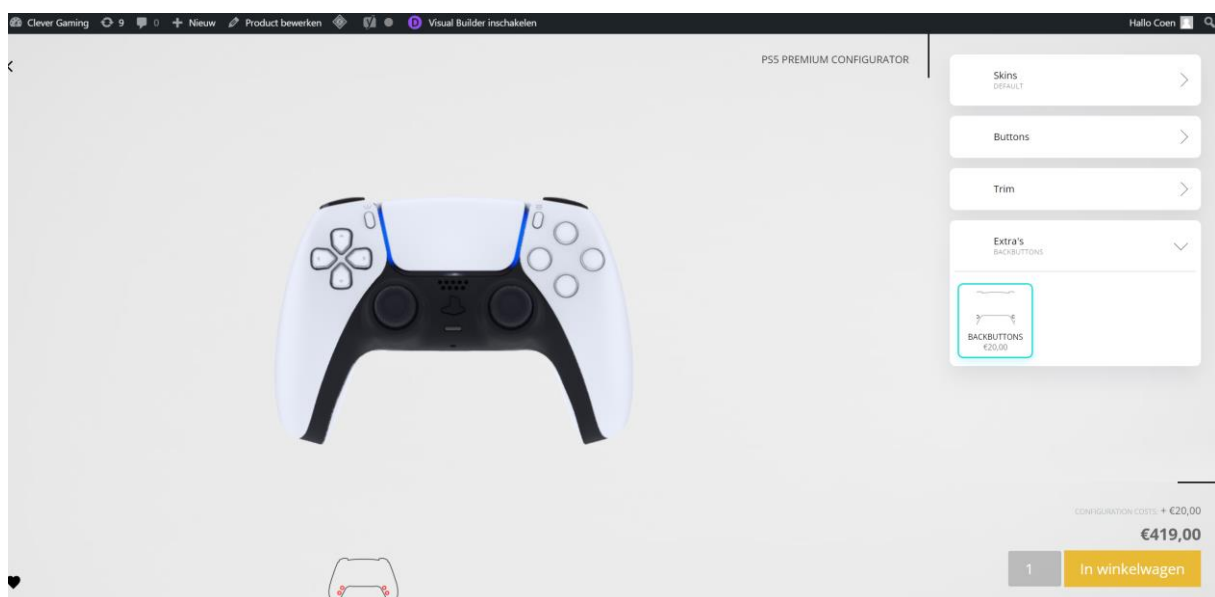
Maar toen kwam ik erachter dat ik te weinig pixels had, namelijk 500x500, wat uiteindelijk een heel slordig effect geeft.

Daarna ging ik experimenteren met posities, want de bovenstaande was nog met een resolutie van 500x500px.



En na heel veel testen en meten kon ik op 3000x4000px het icoontje maken, en dan kwam deze onder de controller:

Ik wist in het begin namelijk nog niet of dat er een afbeelding bijgevoegd kon worden die eigenlijk groter was dan de originele afbeelding. De controller lijkt wel een klein beetje smaller nu.



Uiteindelijk is het misschien toch makkelijker om een achterzijde van de controller toe te voegen en dan te switchen van view. Maar een icoontje aan de onderkant vind ik dan alsnog mooi.

Bij elke optie van de customizer moet ook nog een default logo met een lege overlay zodat het lijkt alsof je keuze hebt ge-deselecteert.

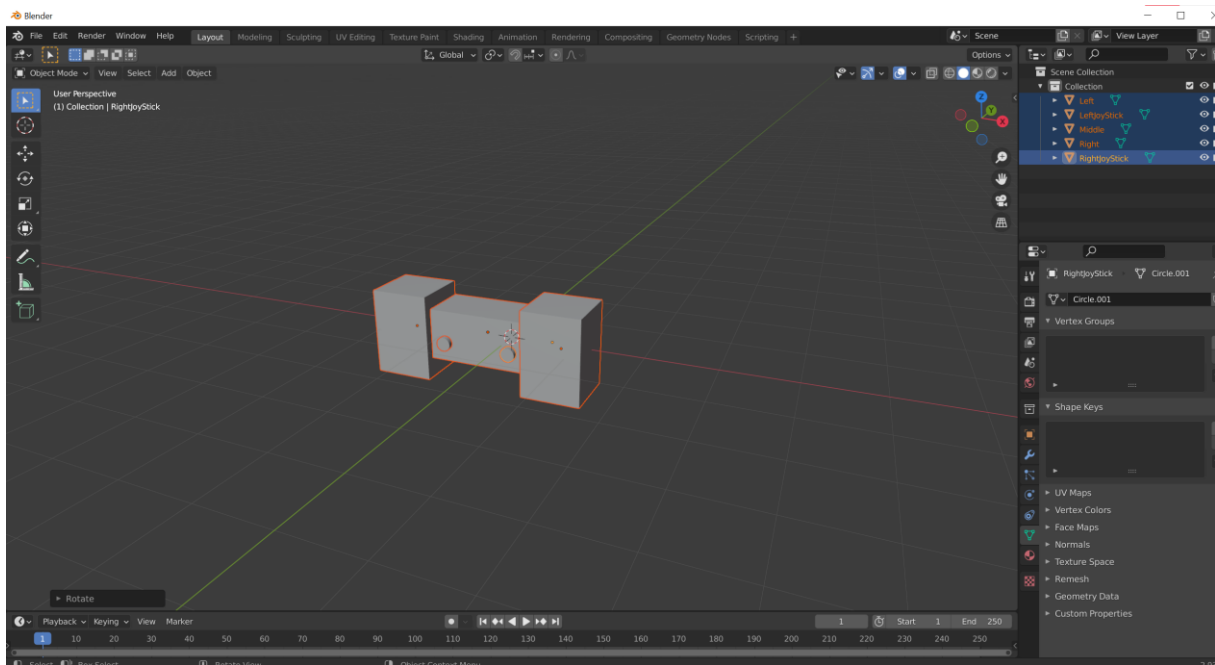
Verder ben ik gaan kijken naar mogelijke producten die we zouden kunnen gebruiken, ik kreeg namelijk te horen dat stage voortaan liever producten besteld die we ook makkelijk op de webshop kunnen zetten, zo blijft het aanbod iets beperkter maar het scheelt veel tijd & onnodig werk.

	A	B	C	D	E
1	Image	Name	Unit	Qty.	Total
2		Wooden Chair	\$9.25		\$9.25
3		Marble UV Chair	\$7.65		\$7.65
4		Marble UV Chair	\$7.65		\$7.65
5		Marble UV Chair	\$7.65		\$7.65
6		Marble UV Chair	\$7.65		\$7.65
7		Glassy Chair	\$9.25		\$9.25
8		Glassy Chair	\$5.15		\$5.15
9		Glassy Chair	\$5.15		\$5.15
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					

23-11-2021

Blender Basics:

Ik heb in blender een simpele controller gemaakt waarbij ik zelf de namen van de lagen kon aangeven, dit was nodig omdat ik dit later in mijn script met Three.js moet zien terug te vinden.



Error

Ik bleef steeds de onderstaande (soortgelijke) error krijgen. Hier ben ik wel een tijdje zoet mee geweest omdat de error eerst aangaf dat vanwege beveiligingsmaatregelen geen 3D objecten konden worden geïmporteerd. Daarom ben ik via verschillende servers mijn model gaan hosten, maar de error bleef steeds niet werken.

```

Access to XMLHttpRequest at 'https://portfolio.coencouwenberg.nl/wp/controllerv1.glb' from origin 'null' has been blocked by CORS policy: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.
index.html:1
> ProgressEvent {isTrusted: true, LengthComputable: false, Loaded: 0, total: 0, type: 'error', ...}
script.js:89
> GET https://portfolio.coencouwenberg.nl/wp/controllerv1.glb net::ERR_FAILED 200
three.js:25020

```

Dus ben ik het gaan hosten via portfolio.coencouwenberg.nl/wp/controllerv1.glb maar dat werkte ook niet.

Kwam even niet verder.

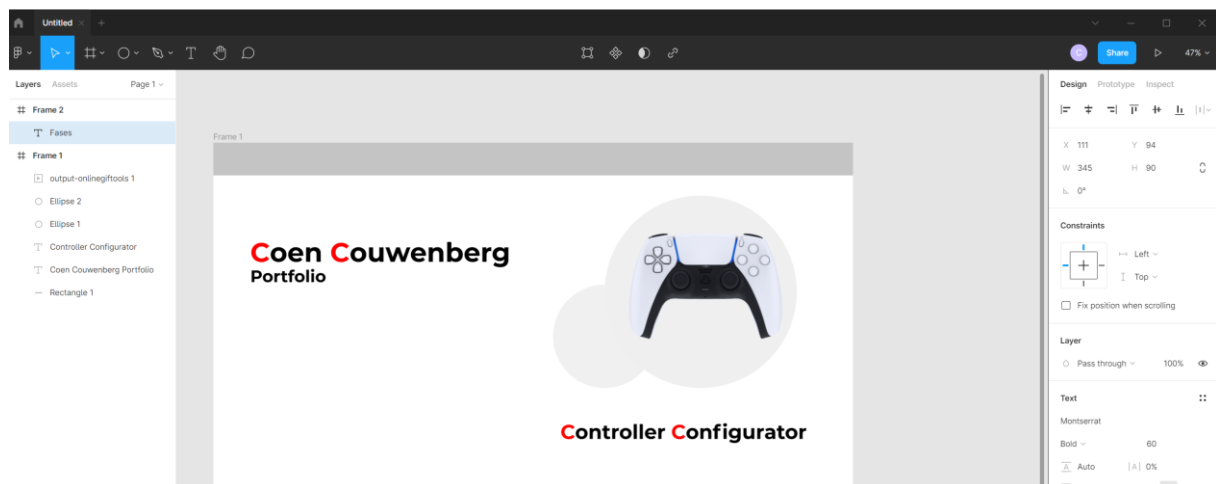
Wireframe portfolio website

Omdat ik niet verder kwam was ik maar alvast begonnen aan een Figma prototype, omdat ik nog geen page-builder (Divi) op mijn site heb.

Het leek me vet als ik een gifje van de switchende controllers had op de homepagina, dus ben ik dat gifje gaan maken. Maar hier zat dan ook automatisch een witte achtergrond bij... (Logisch, want ik gebruik een screen recorder ScreenToGif.



Dit heb ik met [deze online tool](#) kunnen verwijderen, werkt perfect.



Vervolgens heb ik alvast wat simpele pagina's gemaakt, zoals:

- Het bedrijf
- Het probleem
- De oplossing
 - o WP plug-in configurator
 - o Three.js

Eerste prototype Three.js controller

Ik heb ook een beetje inspiratie opgedaan bij andere documenten.

Later ben ik weer verder gegaan met Three.js, deze keer hostte ik het bestand lokaal, voorheen gaf dit een error, maar dat kwam omdat ik in het script het pad verkeerd had aangeroepen:

```
const MODEL_PATH = "./controllerv1.glb";
```

Ik miste de ./ voor de naam, echt weer een kleine domme fout, maar ik dacht dat ik dat al geprobeerd had.

Nadat het eindelijk mogelijk was om mijn model in het browser te krijgen heb ik een object aangemaakt die alle kleuren uit de swatches bevat:

```
const colors = [
  {
    color: '66533C' },
  {
    color: '173A2F' },
  {
    color: '153944' },
  {
    color: '27548D' },
  {
    color: '438AAC' }];
```

Hierna komen de standaard Three.js instellingen om het onderstaande maken:

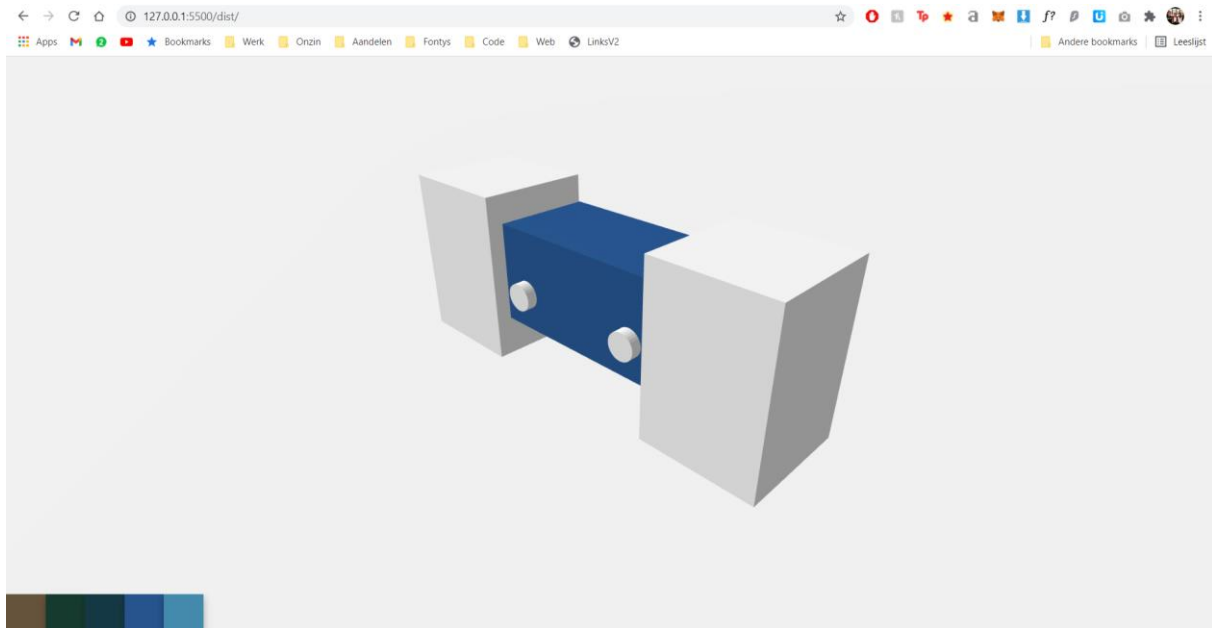
- Achtergrond
- Renderen van de frames
- Camera toevoegen
- Kleuren toepassen via de Map
- GLTFLoader
- Posities (camera & model & loader)
- Texturen & kleuren initiëren
- Licht toevoegen
- Vloer
- Orbit Controls (Three JS plug-in om rond te kunne ndraaien)
- Animatie functie
- Gekozen kleuren verwerken in de kleur variabele

De gehele Github code is heir te vinden.

De kleuren worden vervolgens door de mmap op de juiste plek gezet:

```
// Initial material
const INITIAL_MTL = new THREE.MeshPhongMaterial({ color: 0xf1f1f1, shininess:
10 });

const INITIAL_MAP = [
  { childID: "Left", mtl: INITIAL_MTL },
  { childID: "LeftJoyStick", mtl: INITIAL_MTL },
  { childID: "Middle", mtl: INITIAL_MTL },
  { childID: "Right", mtl: INITIAL_MTL },
  { childID: "RightJoyStick", mtl: INITIAL_MTL }];
```



Nu is het mogelijk om doormiddel van het kleurenpalet de kleur van het middelste blok te wijzigen! 😊

24-11-2021

Oxygen page-builder:

Vanaf vandaag kreeg ik de nieuwe opdracht om de gehackte website van Sameninzorg te maken. De oude pagina zijn ze bijna volledig kwijt en is alleen nog maar toegankelijk via:

<https://web.archive.org/web/20191102201155/http://www.sameninzorg.nu/>

Maar ze wilde nu meteen een gloednieuwe site. Hiervoor had ik eigenlijk ook nog geen design en moest ik alles zelf bedenken, wel kreeg ik een document van 6 pagina's met daarin alle informatie die op de pagina Nah-keten moest komen te staan.

Oxygen is ook een soort visual-builder, maar hierin moet je wat meer programmeren. Maar ook hier heb je weer 'templates' die je kunt gebruiken ter inspiratie of kunt verwerken in de website. Ik heb eerst rustig deze tutorial gevolgd: <https://youtu.be/B7CoGhoosy4>, hierin werd uitgelegd wat het is, maar het was niet echt een tutorial waarin echt iets werd gemaakt. Voor mij was het ideaal om even kennis te maken.

Omdat ik voorheen met Divi werkte was het al een stuk makkelijker om dingen in elkaar te schuiven.

Ik moest even wat globale variabelen opstellen zodat het later makkelijker aanpasbaar is maar hierna kon ik blok-voor-blok de content gaan invullen op de site.

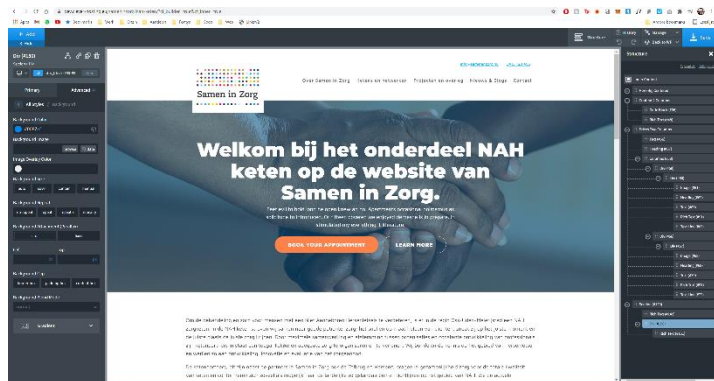
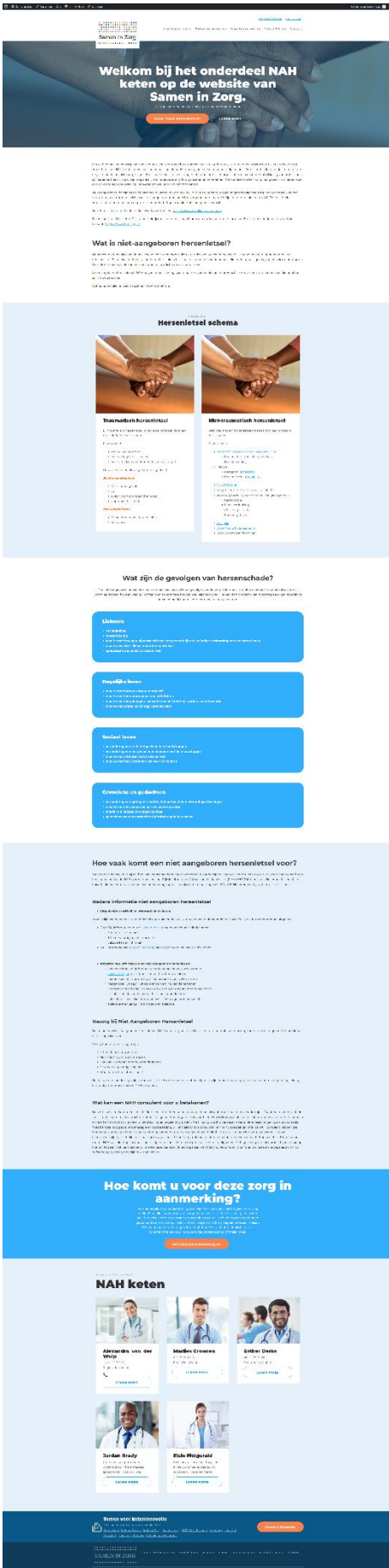
Ook heeft Oxygen veel templates die al veel werk voor je opvullen. De meeste websites bestaan gewoon uit blokken met daarin secties, dus iets aanpassen is dan niet heel moeilijk.

De website is hier te vinden: <https://dev.clever-hosting.eu/sameninzorg/nah-keten/>

Met eigen CSS heb ik de sectie gemaakt van "Wat zijn de gevolgen van hersenschade". Ik heb zo bijvoorbeeld een blauwe achtergrond met een border-radius en tekst kunnen geven. Ik hoopte CSS te kunnen nesten maar dat was helaas niet mogelijk, daarom ben ik opzoek gegaan naar SASS Ik ben gaan kijken of het mogelijk was om SCSS in Oxygen te implementeren:

<https://wpdevdesign.com/oxygen-sass-plugin/>

SASS werd 'm uiteindelijk toch niet omdat dit vele omwege waren en ik via reacties bij livegang las dat het erna niet meer werkte.



Inspiratie opdoen bij andere bedrijven:

- <https://www.gezondleven.be/projecten>
- <https://home.mijngezondheid.net/privacy-statement/>
- <https://www.gezondheid.be/>

Bovenstaande hadden een duidelijke & mooie kleur, en inderdaad ook allemaal een blauwe trend zoals ik al verwachtte.

- <https://www.thuisarts.nl/> ← heeft een mooi font
- <https://www.waarstaatjegemeente.nl/dashboard/dashboard/gezondheid/>
- <https://www.jouwggd.nl/gezondheid/>

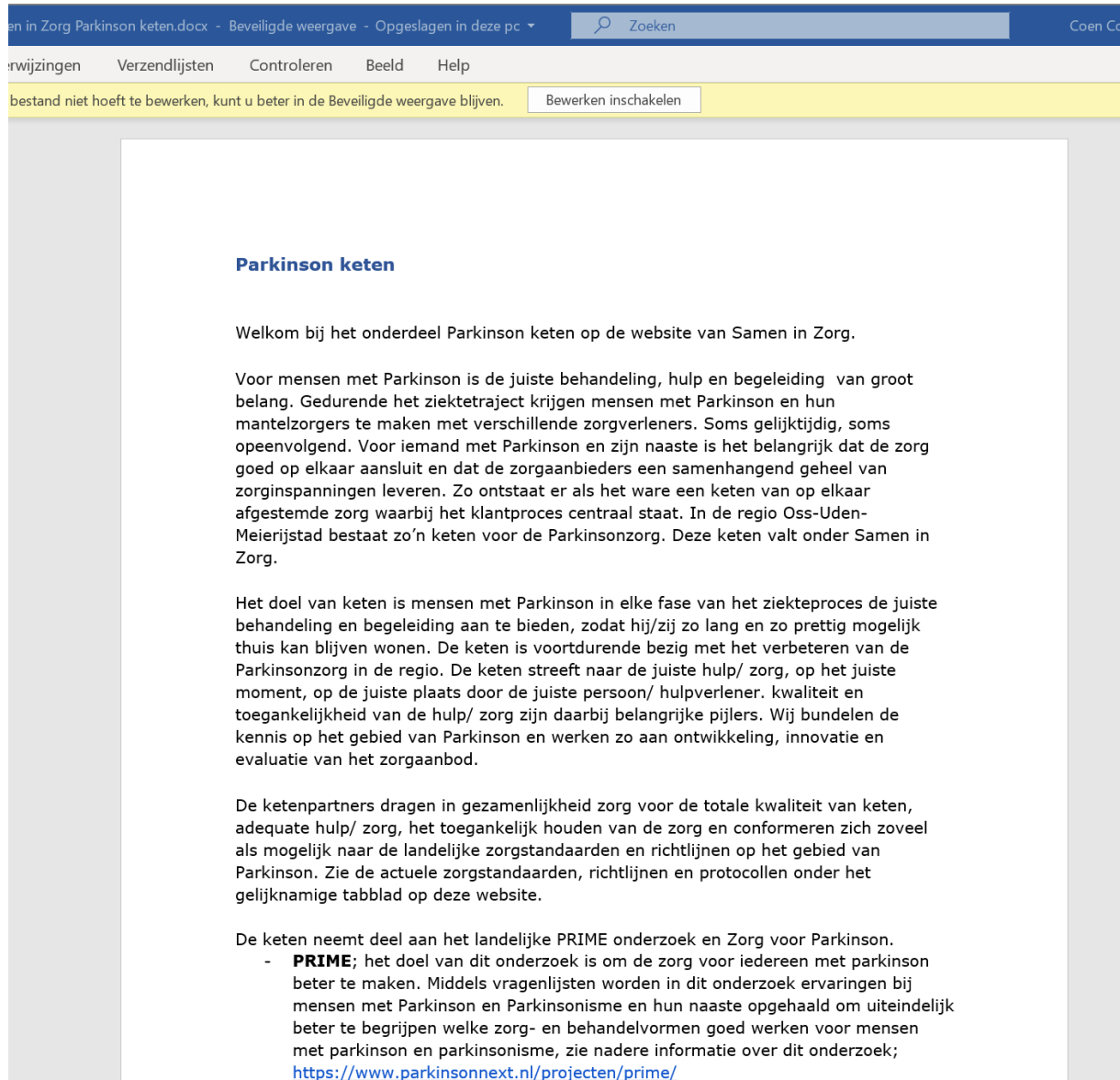
Leuke kleuren die ik vond:

- # 31affd (blauw)
- # #ee7454

25-11-2021

Vandaag werd ik ziek wakker, het heeft even geduurd voordat ik fatsoenlijk kon opstarten. Ook vloog er een knop van m'n laptop af dus de dag begon al lekker.

Ik ben verder gegaan met de tweede pagina van SamenInZorg. Ik kreeg de Briefing in een Word bestand:



The screenshot shows a Microsoft Word document titled "Samen in Zorg Parkinson keten.docx" with a search bar and navigation options. The main content is a document titled "Parkinson keten" with the following text:

Parkinson keten

Welkom bij het onderdeel Parkinson keten op de website van Samen in Zorg.

Voor mensen met Parkinson is de juiste behandeling, hulp en begeleiding van groot belang. Gedurende het ziekteproces krijgen mensen met Parkinson en hun mantelzorgers te maken met verschillende zorgverleners. Soms gelijktijdig, soms opeenvolgend. Voor iemand met Parkinson en zijn naaste is het belangrijk dat de zorg goed op elkaar aansluit en dat de zorgaanbieders een samenhangend geheel van zorginspanningen leveren. Zo ontstaat er als het ware een keten van op elkaar afgestemde zorg waarbij het klantproces centraal staat. In de regio Oss-Uden-Meierijstad bestaat zo'n keten voor de Parkinsonzorg. Deze keten valt onder Samen in Zorg.

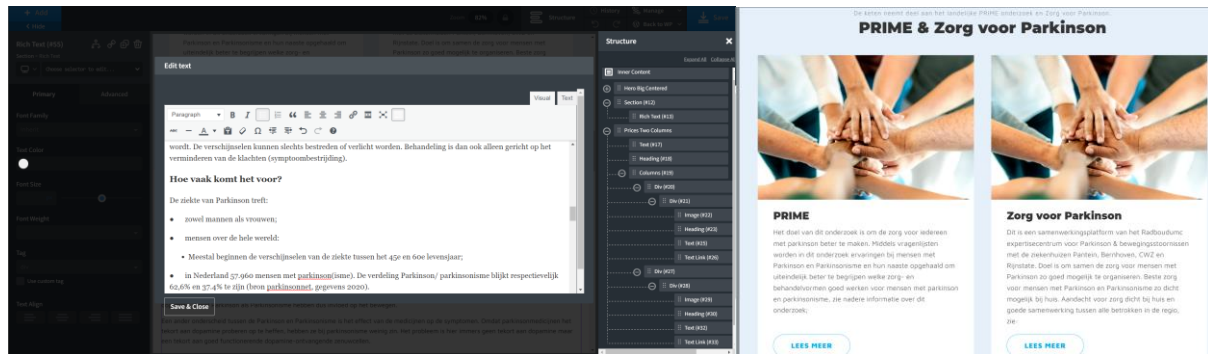
Het doel van keten is mensen met Parkinson in elke fase van het ziekteproces de juiste behandeling en begeleiding aan te bieden, zodat hij/zij zo lang en zo prettig mogelijk thuis kan blijven wonen. De keten is voortdurend bezig met het verbeteren van de Parkinsonzorg in de regio. De keten streeft naar de juiste hulp/ zorg, op het juiste moment, op de juiste plaats door de juiste persoon/ hulpverlener. Kwaliteit en toegankelijkheid van de hulp/ zorg zijn daarbij belangrijke pijlers. Wij bundelen de kennis op het gebied van Parkinson en werken zo aan ontwikkeling, innovatie en evaluatie van het zorgaanbod.

De ketenpartners dragen in gezamenlijkheid zorg voor de totale kwaliteit van keten, adequate hulp/ zorg, het toegankelijk houden van de zorg en conformeren zich zoveel als mogelijk naar de landelijke zorgstandaarden en richtlijnen op het gebied van Parkinson. Zie de actuele zorgstandaarden, richtlijnen en protocollen onder het gelijknamige tabblad op deze website.

De keten neemt deel aan het landelijke PRIME onderzoek en Zorg voor Parkinson.

- **PRIME**; het doel van dit onderzoek is om de zorg voor iedereen met parkinson beter te maken. Middels vragenlijsten worden in dit onderzoek ervaringen bij mensen met Parkinson en Parkinsonisme en hun naaste opgehaald om uiteindelijk beter te begrijpen welke zorg- en behandelvormen goed werken voor mensen met parkinson en parkinsonisme, zie nadere informatie over dit onderzoek; <https://www.parkinsonnext.nl/projecten/prime/>

Voorheen gebruikte ik altijd de Tekst module, maar ik heb een nieuwe gevonden 'Riched Tekst' waardoor je tekst als een blog kunt invoegen, wat weer veel makkelijker is omdat je dan ook H1 – H6 etc kunt toevoegen:



Verder nog gekeken naar inspiratie over wat ik kon doen om lange teksten in een pagina te verwerken, het is namelijk heel veel informatie & tekst wat ik aangeleverd heb gekregen.

Samenvatting week 13

Afgelopen week ben ik met de configurator gaan experimenteren om te kijken hoe we modificaties en andere dingen het beste konden weergeven. En ik ben begonnen aan een lijstje met items die we zouden kunnen inkopen en makkelijk zouden kunnen bewerken.

In Three.js ben ik ook ver gekomen en het is me eindelijk gelukt om elementen aan te passen qua kleur doormiddel van een keuzemenu.

Vanuit Dylan en Patrick heb ik weer een nieuwe opdracht gekregen om te gaan maken, deze website is bedoeld voor een grote zorg instantie: SamenInZorg. Ik heb hier een start aangemaakt in een nieuwe visual builder: Oxygen. Ik pikte het al vrij makkelijk op maar helaas werd ik donderdag ziek waardoor ik niet heel veel kon doen, ik heb wel geprobeerd te werken, maar gewoon iets minder productief.

26-11-2021.

Contact pagina van Nah-keten verder afgemaakt.

Video over speciale HTML tags:

<https://youtu.be/AryZSCeKUgY?list=TLPQMjUxMTIwMjEAYAWmEjGwpw>

Kak, al het werk van gister van Parkinson keten van gister is niet opgeslagen... Ik ben de pagina Parkinson keten ook opnieuw gaan maken, het voordeel was dat er voornamelijk content op de website moet komen te staan en er daarom ook wat minder foto's bij staan.

Om een opsomming / iets anders duidelijk weer te geven gebruik ik een blauwe achtergrond met witte tekst:

Bij **Parkinsonisme** zijn het meestal juist de zenuwcellen die dopamine ontvangen die beschadigd raken en niet of nauwelijks meer reageren op dopamine. Zowel Parkinson als Parkinsonisme hebben dus invloed op het bewegen.

Een ander onderscheid tussen de Parkinson en Parkinsonisme is het effect van de medicijnen op de symptomen. Omdat parkinsonmedicijnen het tekort aan dopamine proberen op te heffen, hebben ze bij parkinsonisme weinig zin. Het probleem is hier immers geen tekort aan dopamine maar een tekort aan goed functionerende dopamine-ontvangende zenuwcellen.

Parkinsonismen is een verzamelnaam voor neurologische aandoeningen met symptomen die ook bij de ziekte van Parkinson kunnen voorkomen bijvoorbeeld:

- Multipel systeem atrofie, MSA
- Progressieve supra nucleaire paralyse, PSP
- Dementie met Lewy lichaampjes, DLB
- Vasculaire parkinsonisme
- Parkinsonisme als gevolg van medicijngebruik
- Cortico Basale Degeneratie, CBD

Parkinsonisme is voor niemand een fijne diagnose en hoe iedereen dit ervaart, is van veel persoonlijke omstandigheden afhankelijk: van leeftijd, levensfase, alleen of samen, wel of geen kinderen die nog thuis wonen of al de deur uit zijn, nog werkzaam of niet. Mensen die voor hun vijftigste levensjaar de diagnose parkinson hebben gekregen, worden wereldwijd Yoppers genoemd (Young Onset Parkinson).

Oorzaak

29-11-2021

NAH keter



Alexandra van der Wulp

06 12 65 59 73
Regio Liden/Veghel

[LEARN MORE](#)

Gelukkig weer een heel stuk beter.

Ik ben verder gegaan met de pagina Transmurale wondzorg.



Wondzorg komt steeds vaker voor en zal ten gevolge van de dubbele vergrijzing de komende jaren verder toenemen. Bij wondzorg zijn veel verschillende professionals betrokken waarbij veel fout kan gaan. Transmurale samenwerking en regionale transmurale afspraken zijn daarom van groot belang.

De regionale wond expertgroep bestaat uit een afvaardiging van wondverpleegkundigen van Bernhoven, Pantein, BrabantZorg, Interzorg, Laverhof, Vivent en Breederzorg. Deze groep werkt hierin nauw samen met Synchron. De wond expertgroep heeft in opdracht van Samen in Zorg de regionale richtlijn wondbehandeling ontwikkeld en zorgt er nu nog voor dat deze maar ook de richtlijn decubitus preventie en behandeling van de regio regelmatig geüpdatet wordt naar de nieuwste inzichten. Het doel van deze richtlijnen is om te komen tot een uniforme wijze van beoordelen en behandelen van patiënten met wonden/ decubitus maar zeker ook het preventief handelen binnen de regio, wat zal leiden tot verbetering van de kwaliteit van (wond)zorg en uiteindelijk besparing van kosten.

Onderstaande punten zijn van belang bij de toepassing van de Regionale richtlijn wondbehandeling:

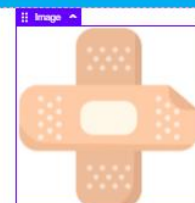
- Wonden kunnen beoordeeld en behandeld worden middels deze richtlijn.
- Exclusiecriteria voor toepassing van de regionale richtlijn wondbehandeling zijn; brandwonden en oncologische ulcera. Zie hiervoor de specifieke verwijzingen naar de landelijke richtlijnen in de Transmurale Richtlijn Wondzorg.
- De voorschrijvende specialist, huisarts, specialist ouderengeneeskunde en of de verpleegkundige(specialist) wondzorg bepaalt welk verband wanneer gebruik wordt en wanneer er wijziging van beleid plaats kan vinden.
- Wanneer de wondgenezing na 2 à 3 weken stagneert, overweeg dan het inschakelen van een meer deskundige, te weten een meer gespecialiseerd verpleegkundige en of arts/doorverwijzing ziekenhuis.
- Het gebruik van de genoemde producten is niet gebaseerd op wetenschappelijke onderbouwing maar op consensus van (inter)nationale experts.

De richtlijn is voor alle zorgprofessionals beschikbaar.

Klik [hier](#) voor de regionale richtlijn wondbehandeling, oktober 2021.

Klik [hier](#) voor de productinformatie wondbehandeling

Klik hier voor de richtlijn Decubitus Preventie en Behandeling



Hiervoor heb ik gezocht op Envato elements voor illustraties die ik misschien kon gebruiken, zo vond ik een aantal graphics op 'care', eentje met kleur en eentje blauw/zwart.

The screenshot shows the Envato Elements search interface. The search bar contains 'band aid' and the results are filtered to 'Graphics'. The search results page displays 46 items. A sidebar on the left allows refining by properties (Vector: 46, Layered: 40, Tileable: 3), categories (Backgrounds: 0, Textures: 0, Social: 0, Patterns: 0, Icons: 44, Objects: 4, Illustrations: 1), and applications supported (Adobe Photoshop: 6, Adobe Illustrator: 45, Figma: 7, Sketch: 5). The main content area shows a grid of graphic items, including 'Healthcare & Medical Vector Clipart...', '25 Health Icons', 'Medicine and Health Icons', '15 Veterinary Icons', 'UI Icon Set - Medical', and 'Medical Icons - Solid Style'. Each item includes a preview image, a title, the creator's name, and download options.

Later: <https://elements.envato.com/50-medical-filled-blue-black-icons-season-ii-HRGN39C>

Feedback gekregen over Brownies & Downies. Ik moest vooral letten op de negatieve marges die ik soms gebruikte.

Strategische uitgangspunten

- Bijdragen aan kwaliteit van leven

Aangesloten organisaties binnen SiZ werken volgens de uitgangspunten van positieve gezondheid*. Met deze bredere benadering dragen we bij aan het vermogen van mensen om met de lichamelijke (fysieke), emotionele en sociale uitdagingen in het leven om te gaan. En om zo veel mogelijk eigen regie te voeren.

- Zorg/ hulp op de juiste plek en door de juiste persoon

Door nauwe samenwerking met de cliënt en zijn omgeving, met instellingen voor zorg en welzijn én gemeenten in de regio. SiZ gaat uit van zorg en ondersteuning op maat. Maximaal waar het moet en minimaal waar het kan. De zorgvraag van de kwetsbare mens is daarin altijd leidend. Mensen bepalen zelf hoe zij hun leven invullen en houden zoveel mogelijk zelfregie. SiZ gaat bij inzet van zorg uit van: 1. wat de klant zelf kan, 2. wat zijn omgeving kan, 3. wat welzijnsorganisaties kunnen betekenen en tot slot 4. welke professionele zorgondersteuning er nodig is. Aangesloten organisaties bij SiZ werken volgens het principe van shared decision-making.

* Positieve Gezondheid legt de nadruk op wat iemand nog wel kan in plaats van op de ziekte. Zes dimensies staan centraal: lichaamsfuncties, mentaal welbevinden, zingeving, kwaliteit van leven, meedoen en dagelijks functioneren (bron: Machteld Hubert). Visiedocument Samen in Zorg n.a.v. bijeenkomsten strategie bestuurders SiZ 2 juni 2020 en 22 september 2020



Dubbele kolom waarbij de tekst onder verder na de alinea doorloopt. Wellicht dat de afbeelding nog groter mag of juist niet gebruikt hoeft te worden, ik merk dat ik op zich nog relatief weinig afbeeldingen heb terwijl ik nu een ideale Envato template heb gevonden die ik mag gebruiken.

Verder nog team & regio secties gemaakt.

30-11-2021

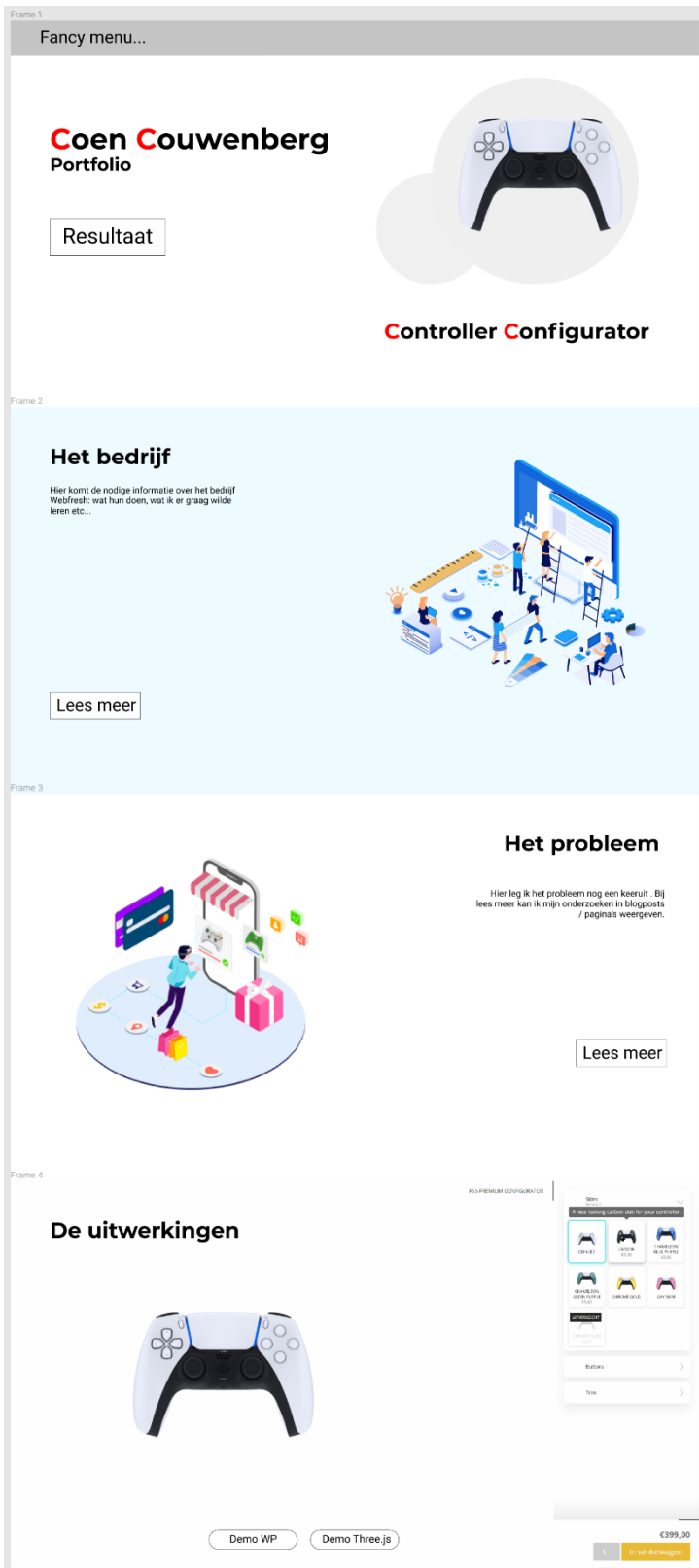
Afgelopen dagen probeerde ik zoveel mogelijk af te hebben waardoor ik niet echt veel tijd had om mijn logboek bij te houden.

Vandaag ben ik eerst opzoek gegaan naar andere modellen voor een Playstation 5 / Dualsense controller, omdat ik nu weet dat ik met mijn script daadwerkelijk de kleur van een Blender object kan aanpassen.

Ik vond: <https://www.cgtrader.com/3d-models/electronics/other/sony-dualsense-controller-playstation-5> die ook de juiste bestanden (als het goed is aanlevert), ik heb namelijk het .blend bestand nodig om te kunnen zien wat op welke layer zit en om het eventueel te kunnen groeperen of aan te passen.

Formats:

1. .fbx
2. .obj
3. .dae
4. .blend



Nog verder gekeken naar 3D bestanden omdat dit vorig bestand mega groot was.

Onderzoek gedaan om te kijken of zo'n gedownload bestand daadwerkelijk zou werken met mijn code. Dit zou moeten kunnen werken aangezien ik de layers kan aanpassen.

Ook ben ik verder gegaan met het maken van mijn wireframe voor mijn portfolio website.

Ik heb ook gekeken naar andere portfolio's en ik heb nu ongeveer een idee hoe dat ik het wil doen met alle content: Het is nog een best simpel ontwerp, maar ik wil dit als homepage gebruiken en vervolgens al mijn ontwikkelingen in een blogpost zetten. Ook wil ik alle bijkomende opdrachten verwerken in een aantal blogposts. De content heb ik al ongeveer een beetje in mijn logboek staan, alleen moet ik dit nog allemaal chronologisch in een goedlopende verhaaltje zetten.

Ik heb mijn wireframe & ideeën voorgelegd aan Joris en gevraagd of hij hier feedback op kon geven.

1-12-2021

Weer eerst onderzoek gedaan naar andere zorginstanties om te kijken hoe hun de informatie verwerken:

<https://www.mcl.nl/afdelingen/neurologie/cva-en-nah-zorgketen>

Feedback Patrick

- PNG verwijderen ✓
- Bijlage knop misschien kleiner / icoontje ✓:



- Uitlichtingsblokken weghalen ✓
- Lijstje opstellen met ontbrekende dingen ✓
- 1x contact weg

Het bestuur

Foto Geert	Voorzitter Dhr. G. van den Enden Algemeen directeur Bernhoven
------------	--

Foto Philip	Vice-voorzitter Dhr. P. van Hout Algemeen directeur Breederzorg Thuiszorg
-------------	--

Coördinatoren

Foto Liezeth	Netwerccoördinator Dementie en Geriatrie Mevr. L. Drabbels Telefoonnummer: 06-24478765 Liezeth.Drabbels@sameninzorg.nu
--------------	--

Foto Silvie	Ketencoördinator NAH en Parkinson Mevr. S. Bollars Telefoonnummer: 06-11038374 Silvie.Bollars@sameninzorg.nu
-------------	--

Mensen bij elkaar gaan zoeken.

Foto's kan ik niet openen via een mail

Google Drive

Je hebt toegang nodig

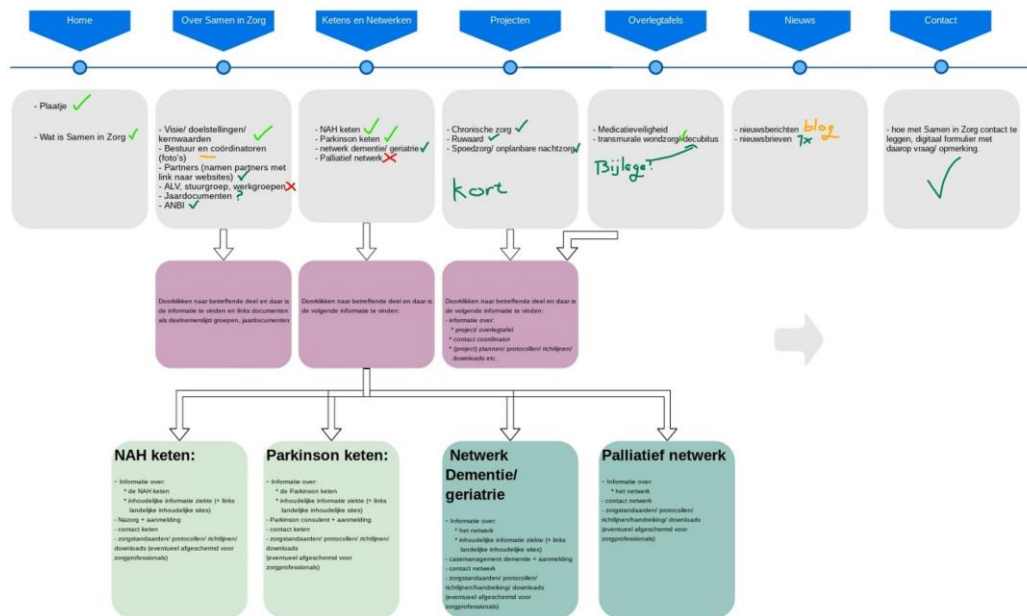
Vraag om toegang of schakel over naar een account met toegang. [Meer informatie](#)

Bericht (optioneel)



Feedback geven SamenInZorg

Ook heb ik een feedback lijstje gemaakt met feedback die ik had voor het bedrijf SamenInZorg:



Mist nog:

- 1) ALV, stuurgroep, werkgroepen
- 2) Palliatief netwerk
- 3) Geen toegang tot toegestuurde foto Ad
- 4) Mis foto's:
 - o Geert (voorzitter)
 - o Philip (voorzitter)
 - o Alexandra
 - o Ad (geen toegang)

Ik merkte wel dat onze contactpersoon het zo goed mogelijk probeerde te leveren. Maar zij is de deskundige en wij kunnen veel van die dingen niet voor onszelf invullen..

Onderstaande punten zijn van belang bij de toepassing van de Regionale richtlijn wondbehandeling:

- Wonden kunnen beoordeeld en behandeld worden middels deze richtlijn.
- Exlusiecriteria voor toepassing van de regionale richtlijn wondbehandeling zijn; brandwonden en oncologische ulcera. Zie hiervoor de specifieke verwijzingen naar de landelijke richtlijnen in de Transmurale Richtlijn Wondzorg.
- De voorschrijvende specialist, huisarts, specialist ouderengeneeskunde en of de verpleegkundig(e)(specialist) wondzorg bepaalt welk verband wanneer gebruik wordt en wanneer er wijziging van beleid plaats kan vinden.
- Wanneer de wondgenezing na 2 à 3 weken stagneert, overweeg dan het inschakelen van een meer deskundige, te weten een meer gespecialiseerd verpleegkundige en of arts/doorverwijzing ziekenhuis.
- Het gebruik van de genoemde producten is niet gebaseerd op wetenschappelijke onderbouwing maar op consensus van (inter)nationale experts.

Omdat Patrick de blauwe achtergrond te opvallend vond ben ik eerst gaan experimenteren met lege achtergronden en bijvoorbeeld icoontjes/ smileys:

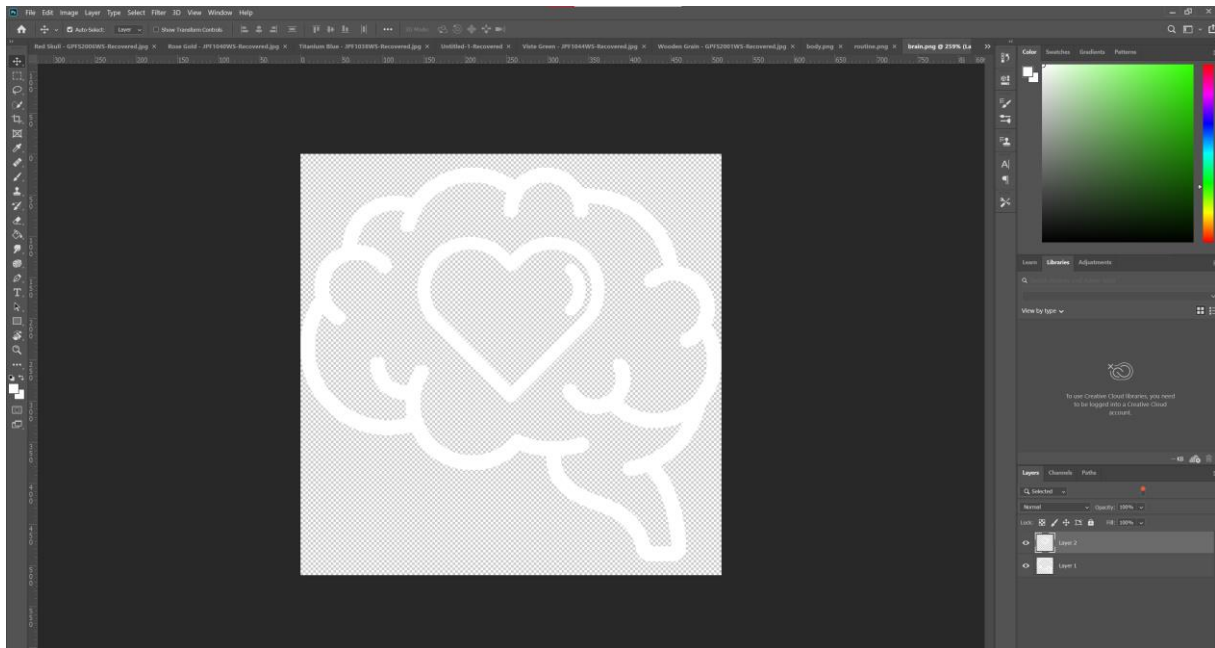
- 👉 Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
- 👉 Dolores quaerat illo totam porro
- 👉 Quidem aliquid perferendis voluptates
- 👉 Ipsa adipisci fugit assumenda dicta voluptates nihil reprehenderit consequatur alias facilis rem
- 👉 Fuga

Maar dit was niet professioneel genoeg voor een grote zorginstantie, dus uiteindelijk heb ik er dit van gemaakt:

- Wonden kunnen beoordeeld en behandeld worden middels deze richtlijn.
- Exclusiecriteria voor toepassing van de regionale richtlijn wondbehandeling zijn; brandwonden en oncologische ulcera. Zie hiervoor de specifieke verwijzingen naar de landelijke richtlijnen in de Transmurale Richtlijn Wondzorg.
- De voorschrijvende specialist, huisarts, specialist ouderengeneeskunde en of de verpleegkundig(e)(specialist) wondzorg bepaalt welk verband wanneer gebruik wordt en wanneer er wijziging van beleid plaats kan vinden.
- Wanneer de wondgenezing na 2 à 3 weken stagneert, overweeg dan het inschakelen van een meer deskundige, te weten een meer gespecialiseerd verpleegkundige en of arts/doorverwijzing ziekenhuis.
- Het gebruik van de genoemde producten is niet gebaseerd op wetenschappelijke onderbouwing maar op consensus van (inter)nationale experts.

02-03-2021

Eigen icoontjes maken:



Wat zijn de gevolgen van hersenschade?

Na niet-aangeboren hersenletsel kunnen heel veel verschillende gevolgen voorkomen. Ieder mens is anders en ieders hersenletsel is anders. Sommige mensen houden weinig klachten over en sommige houden veel klachten over. Hier een kort overzicht van *mogelijke* gevolgen doordat de hersenen het lichaam niet meer goed kunnen aansturen.



Lichaam

- vermoeidheid
- overprikkeling
- moeite met bewegen bijvoorbeeld door een gedeeltelijke of volledige verlamming van een arm of been
- moeite met (het slikken van) eten en drinken
- epileptische aanvallen of spasticiteit



Dagelijks leven

- moeite met kunnen zorgen voor jezelf
- moeite met het ondernemen van activiteiten
- moeite met het geheugen, concentreren en/of het verwerken van informatie
- moeite met praten en/of begrijpen van taal



Sociaal leven

- verandering van rol in het gezin en in vriendschappen
- verandering van het gevoel van meedoen met de maatschappij
- moeite met intimiteit en/of seksualiteit
- moeite met het uitoefenen van werk of hobby's

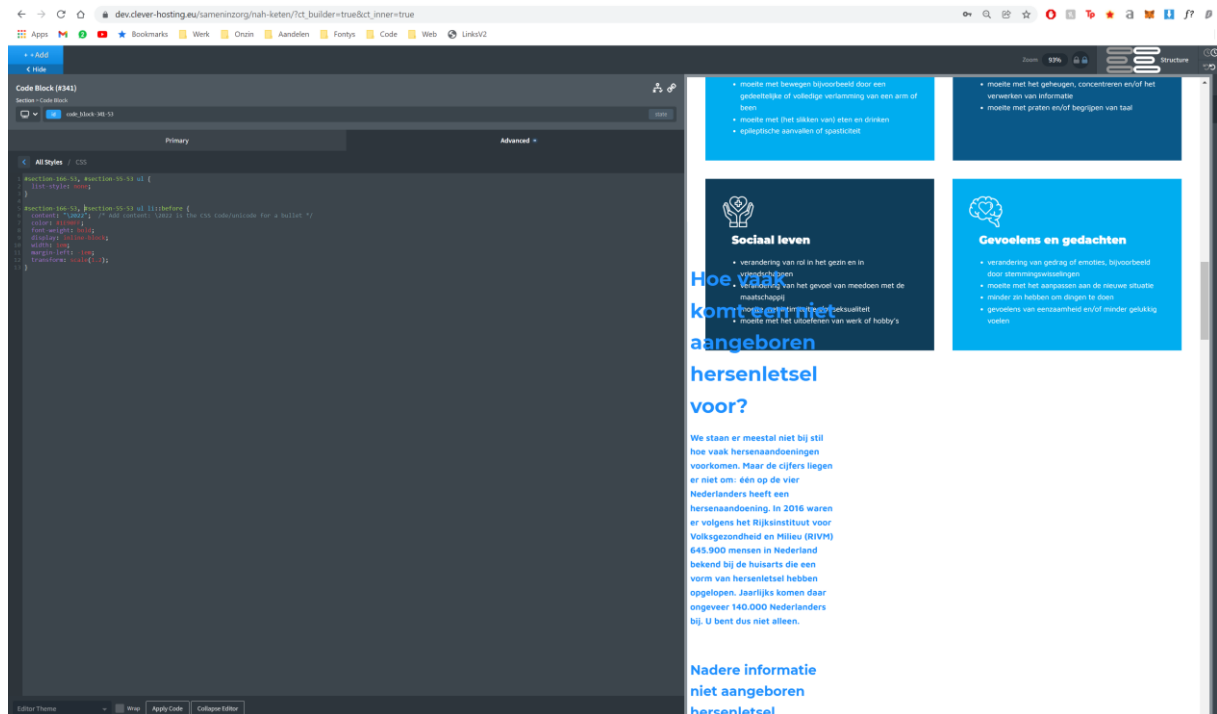


Gevoelens en gedachten

- verandering van gedrag of emoties, bijvoorbeeld door stemmingswisselingen
- moeite met het aanpassen aan de nieuwe situatie
- minder zin hebben om dingen te doen
- gevoelens van eenzaamheid en/of minder gelukkig voelen

Stretchen items

Ik moest doormiddel van een grid-systeem / flexbox de items allemaal goed alignen, zo waren bijvoorbeeld niet alle blokken even groot en moest het goed responsive zijn.

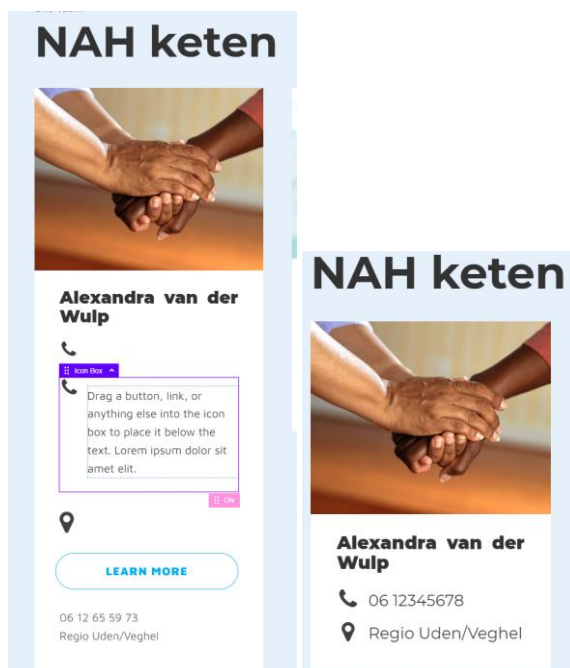


Bullet points listen

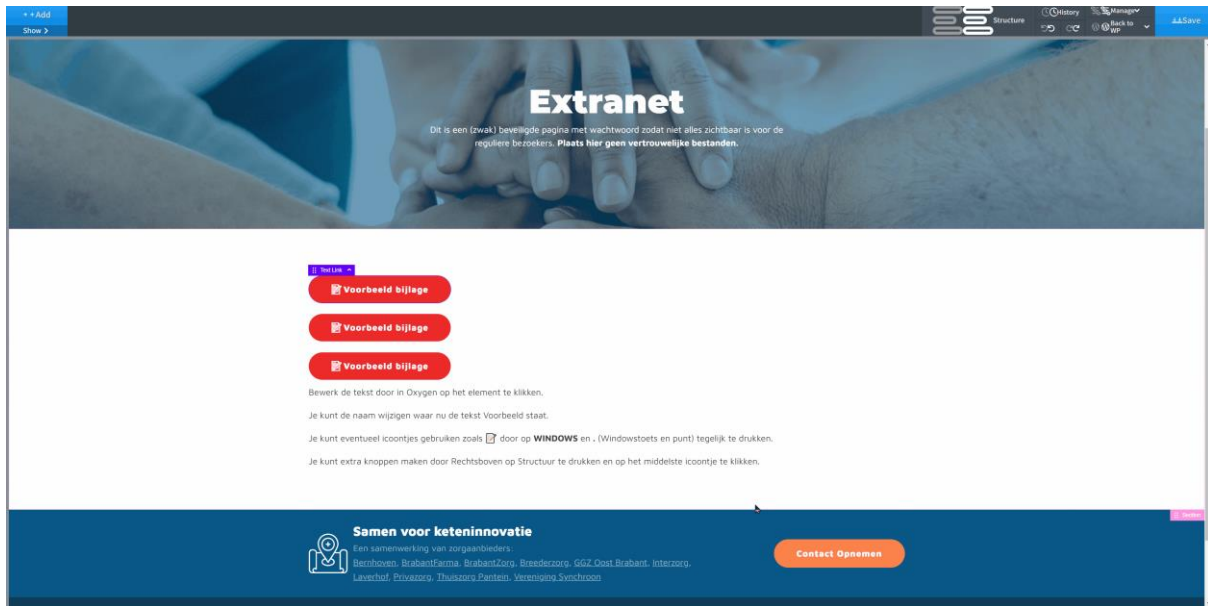
Uiteindelijk bleek dit door de komma in CSS te komen.

Ik heb beide elementen een aparte class gegeven die de styling voor de buttons had. Nu worden de bullets wel blauw met de juiste class, nadeel is wel dat de secondary bullets ook blauw worden.

Team geprobeerd te fixen door icoontjes voor het nummer en plaats te zetten.



Structuur Samen in Zorg:



Globale Headers ingesteld.

Pagina secties verplaatst

Feedback homepage verwerkt:

Zoals telefonisch besproken hierbij onze reacties op de homepage:

- apart extranet of pagina met inlog om bepaalde documenten beschikbaar te stellen die niet door iedere bezoeker site direct zichtbaar moet zijn zoals agenda's, notulen etc. van vergaderingen. **Hier komt zoals destijds een pagina voor net zoals bij philip. Met een standaard wachtwoord. Zoals ook eerder benoemd is dit niet veilig dus hier mogen geen vertrouwelijke bestanden gedeelt worden.** --> IS PRIMA, -> wachtwoord: SamenInZorgExtranet
- mogelijk dit meer bij het menu onder samen in zorg **Extranet zetten we in de footer.** Ha bij deze builtit hoort onderstaande printscreen. Dit willen wij niet op de homepage. **Dit moet gewoon onder het menu van Samen In Zorg onder bestuur en coördinatoren. Hoelt mijn inziens niet uitgebreider dan nu al aangeleverd met natuurlijk nog de foto's van Geert en Philipp. Marcel is vervangen door Geert. Wachtend op foto's**



- **Hier heb je geen commentaar over aangeleverd. Bovenstaande printscreen niet op de homepage maar op de plek waar dit printscreen staat de logo's van de leden en mogelijk link naar hun site. Zij trots op het aantal leden. Willen dat dus op de homepage duidelijk is wie de leden zijn. Verwerkt (op Samen In Zorg pagina boven Team)**
- **de logo's van de leden van de verenigingen bij home page onder stuk over samen in zorg. Vind dat wij trots mogen zijn om het aantal leden van onze vereniging. Mag prominenter plek krijgen wie die leden zijn. Gaan we verwerken in een slider. Met leden bedoelen ze de sponsoren?**

Samen in Zorg voor u

Samen in Zorg is een vereniging die bestaat uit aangesloten in de regio.
 Dit leden register. Dit register kan een deel van de onderlinge samenwerking van zorg tussen verschillende organisaties in versterken. Dit register kan het ontwikkelen en verbeteren van een netwerk en ondersteunen in de zorg, en daarmee ook het zorg netwerk van de patiënten.
 Naast het versterken van de samenwerking van de zorg voor patiënten, wil het samenwerkingsverband ook zorgen voor innovatie in de zorg en een voorbeeld voor andere regionale verbanden in Nederland.

- knop om het lettertype groter te zetten **Dit gaan we doen voor livegang. Moet goed doorgetest worden. Prima**
- op de homepage een snelle link om bij het overzicht van de casemanagers dementie, NAH consulenten en Parkinson consulenten met daarbij hun contactgegevens te komen. Zo weinig mogelijk klikken om deze zorg, die in de regio geboden wordt, te vinden. **Gaan we verwerken. Bedoel hier al dat snel naar o.a overzicht NAH consulenten, Parkinson consulenten en Casemanagers dementie kunt. De gegevens NAH en Parkinson zijn aangeleverd. Casemanagers dementie zullen nog volgen. Dus een dropdown menu naar deze 3 gemaakte pagina's in het menu?**
- Bent u op zoek naar begeleiding/ondersteuning bij dementie, NAH en Parkinson klik hier of zo. Mogelijk hebben jullie goede ideeën om dit snel en kort te kunnen aangeven op de homepage. **Gaan we verwerken -> Verwerkt**
- Overleg(tafels) en projecten in menu uit elkaar halen. Komen meerdere grote projecten aan binnen samen in zorg. Bij de overlegtafels zijn al protocollen etc ontwikkeld. Heeft andere inhoud. **Gaan we loshalen. -> ?**

Er konden foto's met daarbij nummers op de website komen he? Zoals aangegeven willen wij graag de casemanagers en consulenten met foto's op de website plaatsen. **Je hebt hier niks aangeleverd. Je heb de foto's van de NAH consulenten al gehad. Rest volgt nog. Eerst even kijken of dit zo oke is. Mis nog 1 foto, pas dan kan ik ze allemaal tegelijk invullen en kopiëren.**

-
-
-

Met vriendelijke groet,

Ook de pagina Netwerk, Dementie en Geniatrie gemaakt, Document van 5 pagina's en erg vervelend dat niks was opgemaakt dus ik moest gissen wat de headers waren. <https://dev.clever-hosting.eu/sameninzorg/netwerk-dementie-geriatrie/>

Ik heb het menu gefixt zodat ze makkelijk bovenaan de pagina's kunnen kiezen.

Ik heb weer een progressie sheet gemaakt.

Ik heb Globale CSS toegevoegd

Samenvatting...

Week 14

06-12-2021

Ik heb geprobeerd Divi te installeren op mijn website portfolio.coencouwenberg.nl, maar de licentie code wilde nog niet werken:



General

Username

API Key

Version Rollback

Divi werkt nog steeds niet. Ik heb meer gegevens gevraagd maar niks lijkt te werken.

Ook heb ik WordPress opnieuw geïnstalleerd maar ook dit werkt niet. Een ander browser (Edge) werkt ook niet.

Later was het nog steeds niet gelukt, dylan en Patrick kijken woensdag mee.

Ik ben verder gegaan met het invullen van mijn portfolio, zo heb ik content verzameld voor het gedeelte Huidige Situatie

07-12-2021

De research methodes erbij gezocht.

Portfolio content verder aangevuld om het op een goede manier weer te geven.

Idee: Wat als ik een tool zou hebben die zelf de omtrek uit een afbeelding zou halen en dat zou kunnen gebruiken, dan zou ik ze niet eerst met Photoshop hoeven uit te knippen.. Dan zou je bijvoorbeeld een Map maken en alle 'layers' er in kunnen voorprogrammeren. Zo zouden we alleen maar de afbeeldingen hoeven aan te leveren.

Ik ben mijn logboek gaan doornemen en heb alles gesorteerd, het nadeel van elke dag iets anders doen volgens een schema is wel dat alles niet overzichtelijk bij elkaar staat. Daarom ben ik alles nu aan het sorteren zodat ik weet wat waarbij hoort. Ik merk ook dat ik soms dingen per ongeluk dubbel heb gedaan.

In eerste instantie was ik een beetje huiverig over hetgeen wat ik tot nu toe heb gedaan, maar nu ik alles in elkaar aan het zetten ben merk ik wel dat bijna alles te maken had met elkaar. Zo heb ik dan bijvoorbeeld best veel tijd besteed aan bijvoorbeeld het maken van de website van Brownies & Downies, maar hierdoor leerde ik wel beter WordPress kennen. Dit heeft me dan bijvoorbeeld ook wel weer veel goede dingen opgeleverd. De extra opdrachten komen wel in een blogpost, maar deze zal ik minder ver uitwerken. Uiteindelijk was werken met WordPress ook een van mijn leerdoelen.

07-12-2021

Verder gegaan met het maken van mijn content bestand.

Ook heb ik samen met Dylan en Patrick gekeken naar de reden waarom Divi bij mij niet wilde werken. Hier hebben we in totaal wel 3 uur over gedaan. Eerst dacht ik dat ik het Thema verkeerd had geïnstalleerd, ik heb het er daarom heel vaak opnieuw geïnstalleerd. Daarna dacht ik dat het door mijn WordPress installatie kwam. Na 10 keer opnieuw WordPress te hebben geïnstalleerd bleek dit het ook niet te zijn. Daarna dachten we dat het aan de server lag. We hebben de hele server uitgekield en alle instellingen geprobeerd, maar zelfs op alle volledige instellingen bleek dit niet te werken. Vervolgens dacht ik dat het te maken met mijn Domein doorverwijzing van GoDaddy, hier heb ik het ook opnieuw ingesteld, ik dacht dit namelijk omdat ik mijn host eerst via Netlify had, dit was het ook niet.

De errors gaven aan dat het iets met een Javascript error te maken had omdat die niet bij de bestanden kon.

```

● Failed to load resource: the server responded with a status of 404 (Not Found)
● Failed to load resource: the server responded with a status of 404 (Not Found)
● Failed to load resource: the server responded with a status of 404 (Not Found)
● Failed to load resource: the server responded with a status of 404 (Not Found)

```

Na het zoeken in de bestanden viel het Patrick op dat de bestanden eindigde met *naaambestand.j_* waarbij de *.js* was vervangen naar *.j_*, blijkbaar komt dit door de mailserver die een anti virus heeft.

Wellicht nu verstandig om een paar instellingen terug te zetten zoals de cache.

Achtergrond configurator

CSS geprobeerd aan te passen zodat de configurator een witte achtergrond heeft:

```

25 /* CONFIGURATOR CSS */
26
27 .mkl_pc_bg .default-bg {
28   content: url(https://dev.clever-
    hosting.eu/coen/wp-
    content/uploads/2021/12/default-bg-white.jpg)
    !important;
29 }

```

Bovenstaand ging fout omdat er een tweede klas (.default-bg) bij stond die er niet hoorde. I.p.v. content heb ik gebruik gemaakt van 'background-image: none;'

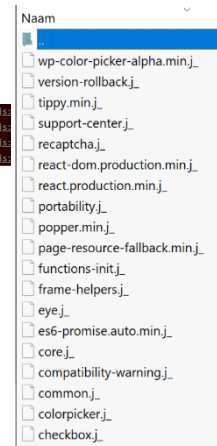
Ik heb de content gesorteerd tot week 13.

09-12-2021

SEO AI tekst

We hebben het gehad over content, oftewel: teksten. Content is King, en daarom probeert ieder bedrijf zoveel mogelijk content te schrijven, zo wordt je ook op Google gevonden.

Meestal gebruiken we hiervoor een online tekstenbureau: [TextBroker.nl](https://www.textbroker.nl). Maar deze gooit per 1 maar 2022 de prijzen met 20% omhoog per woord. Daarom is Dylan opzoek gegaan naar nieuwe methodes, en zo vond die een nieuwe AI tool die teksten automatisch kan schrijven voor 0,2 cent per woord. Deze AI kan met minimale input een volledig verhaal van 1000 woorden verzinnen met maar 30 woorden input. En de teksten zijn nog best wel realistisch ook nog. Deze AI heet [Jarvis](https://openai.com). Het is best eng, maar ik denk wel dat hier nog meer potentie inzit om perfect geschreven SEO teksten te vergaren.



ServerSEO is ook een goede SEO tekst checker.

SEO tekst controleren

Mij werd gevraagd om een tekst te verbeteren voor SEO doeleinden. Het was een financiële tekst van 1600 woorden over tekenbevoegdheden. Ik zal de tekst in een **bijlage** meeleveren samen met de tips die ik terug heb gegeven. De tips die ik gaf waren:

- Meer linkjes verwerken naar bronnen.
- Focuskeyword meer verwerken in:
 - Titel
 - Meta description
 - In de h2 kopjes
- Zoekwoord mag ongeveer 1% terugkomen, dus in dit geval 15 keer.
- Transitiewoorden gebruiken (omdat, daarom, vandaar etc...)
- In plaats van "Wie heeft de bevoegdheid om te tekenen" ervan maken "Wie heeft de tekenbevoegdheid"
- Wellicht dat de tekst opgedeeld mocht worden in meerdere pagina's.

Portfolio

Verder heb ik mijn portfolio content verder verzameld en afgemaakt in content.docx, hier was ik nog best lang mee bezig. En ik heb een start gemaakt aan mijn [portfolio website](#) nu Divi eindelijk weer werkt.

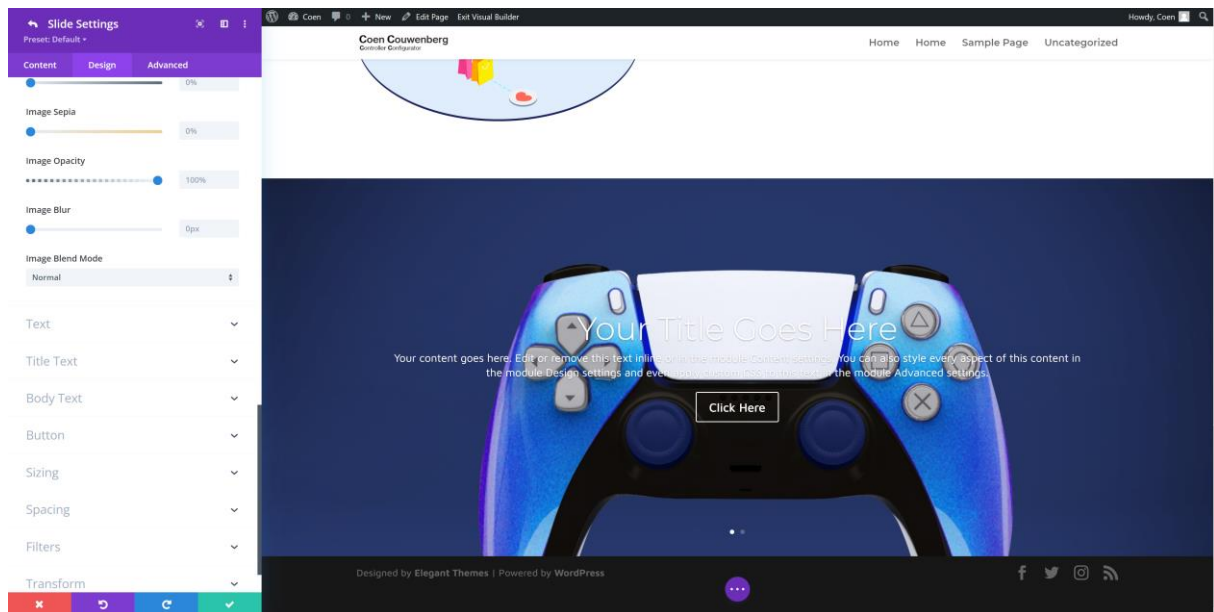
10-12-2021

Eerst ben ik aan de slag gegaan met het maken van mijn portfolio. Het was weer even wennen om in Divi te werken, vooral met Flexbox.

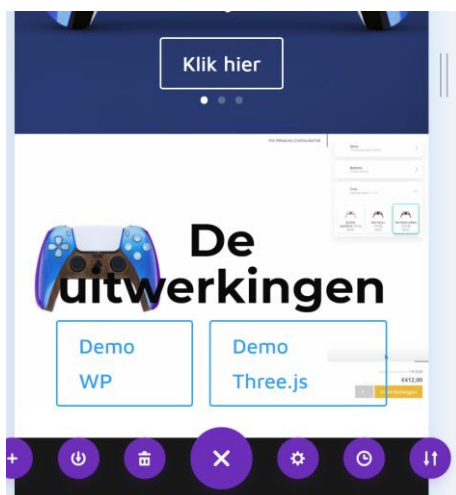
's Middags hebben Joris en ik een online meeting gehad:"

- Ergens op de home pagina een leeswijzer
- -Echt zorgen dat ik een verslag ben van doen van onderzoeken, het uitzetten van de hoofdvraag. En weer de deelvragen.
- Een onderzoeksvraag mag achteraf, maar het liefst vooraf, in de verslaglegging moet 't wel ervoor.
- Een pagina titel hoeft niet persé de vraag te zijn.
- Niet al te veel en anders liever in een bijlage, hier wordt wel minder snel naar gekeken.
- Het liefst echt de conclusie op de pagina zetten.
- Extra opdrachten mogen in je portfolio, maar niet in je leeswijzer
- Belangrijke dingen mogen niet uit de lucht komen vallen, moeten altijd een aanleiding hebben.
- Er mogen geen losse eindjes/ draadjes zijn. (dus met een conclusie)"

Daarna weer verder gegaan met mijn portfolio:



Responsive maken van de website:



Samenvatting week 14

Ik ben voornamelijk bezig geweest met mijn portfolio, eerst ben ik alles uit mijn logboek gaan bundelen in content.docx Ik had wat problemen met het installeren van Divi, maar dit hebben we gelukkig woensdag kunnen fixen. Ik heb vandaag een gesprekje gehad omdat ik nog wat vragen had en eerlijk gezegd nog een beetje aan het twijfelen was of ik er goed voor stond, maar nu heb ik wel het gevoel dat alles goed moet komen.

Ik heb vandaag de hompagina afgekregen en bijna ook volledig responsive. Volgende week wil ik de content gaan vullen. En zoals Joris zei moet ik de conclusies & keuzes met deelvragen voornamelijk op de site zetten, en ernaar verwijzen in bijlages.

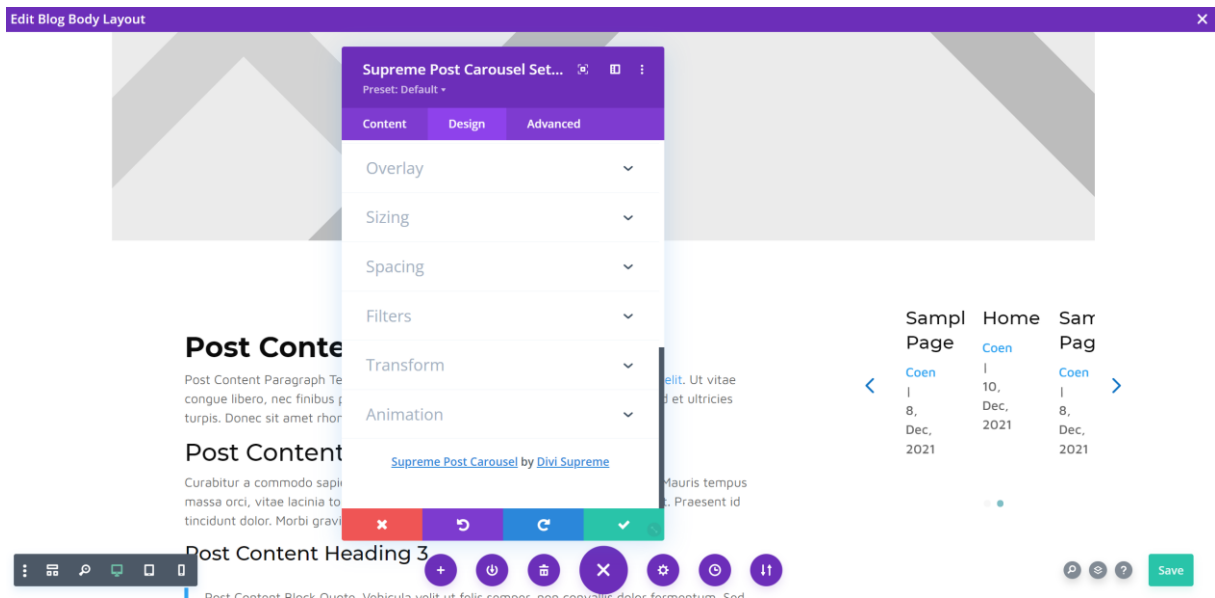
Week 15

13-12-2021

Verder gegaan met portfolio:



Blog pagina



(WP wilde in eerste instantie de template niet opslaan. Komt omdat ik in de Theme Builder op Blog had gezet i.p.v. All Blogs.

14-12-2021

Sidebar maken met de overige blogs:

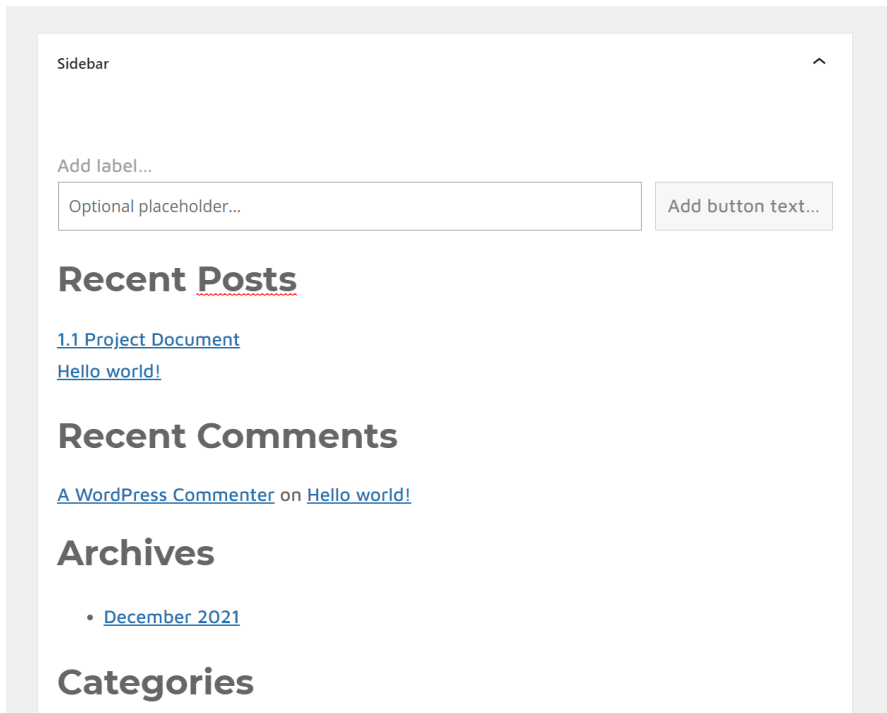
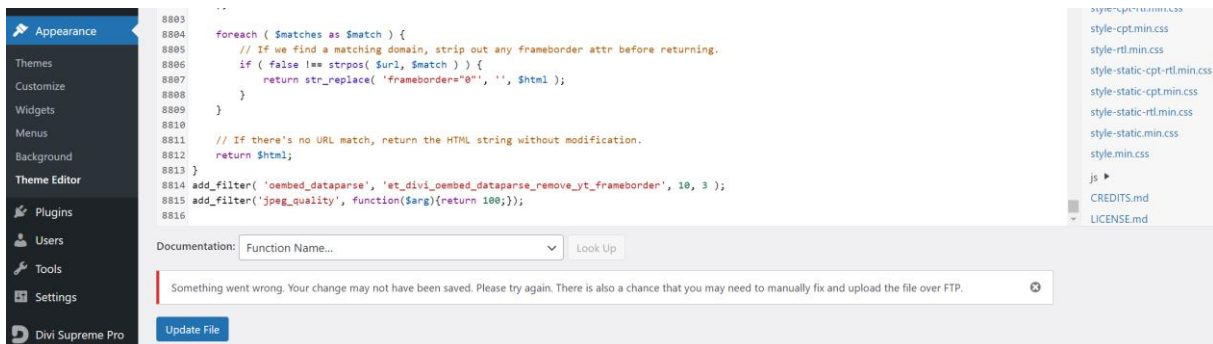


Foto kwaliteit verbeteren:



Afbeeldingskwaliteit kwam door Divi, die automatisch het formaat van de afbeelding achter de url naar de foto zette:

Text

Body ? [Device icon] [Cursor icon] [Undo icon] [More icon]

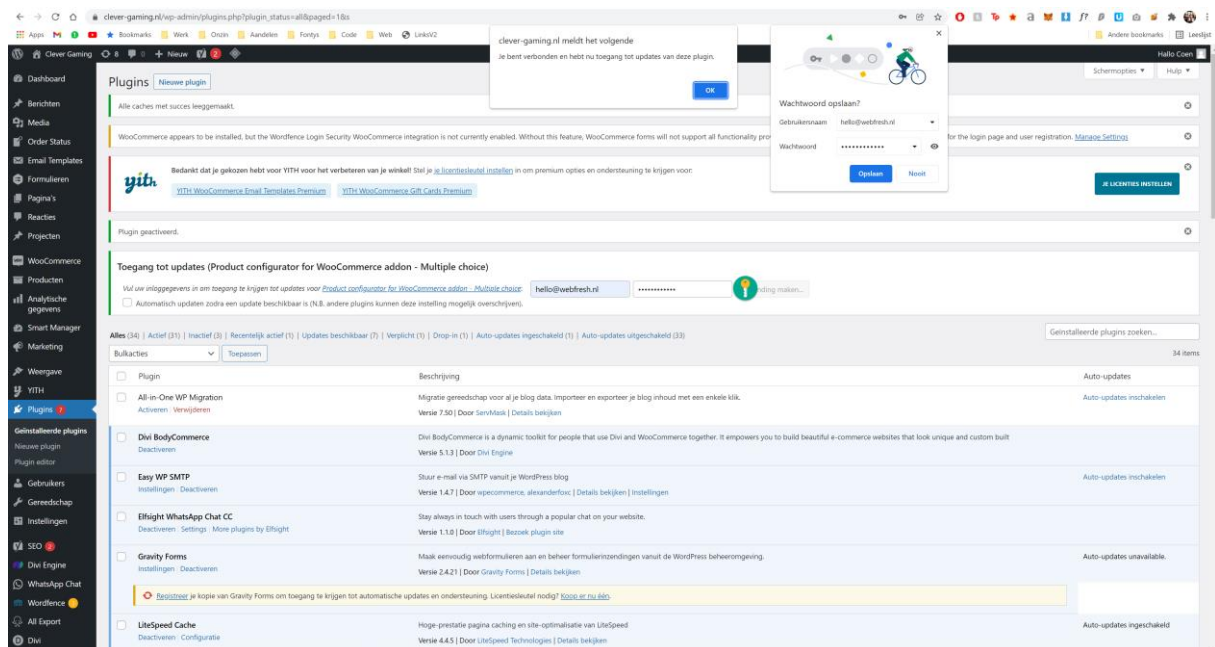
```
ADD MEDIA Visual Text
</li>
<li>Prototyping</li>
</ul>
</li>
</ul>
&nbsp;
<h2>Planning & afspraken</h2>

```

15-12-2021

Met Patrick besproken wat de huidige opties zijn die tot nu toe in de configurator dienen te komen. Tot nu toe hebben we alleen de skins op voorraad

Plug-ins op de originele site geïnstalleerd:



Nieuwe situatie:

e-sport paddles

1. rapid fire
2. Rapid fire + backpaddles
3. E-sport paddles

Hoe ga ik ervoor zorgen dat de controller de bovenstaande mods kan weergeven?

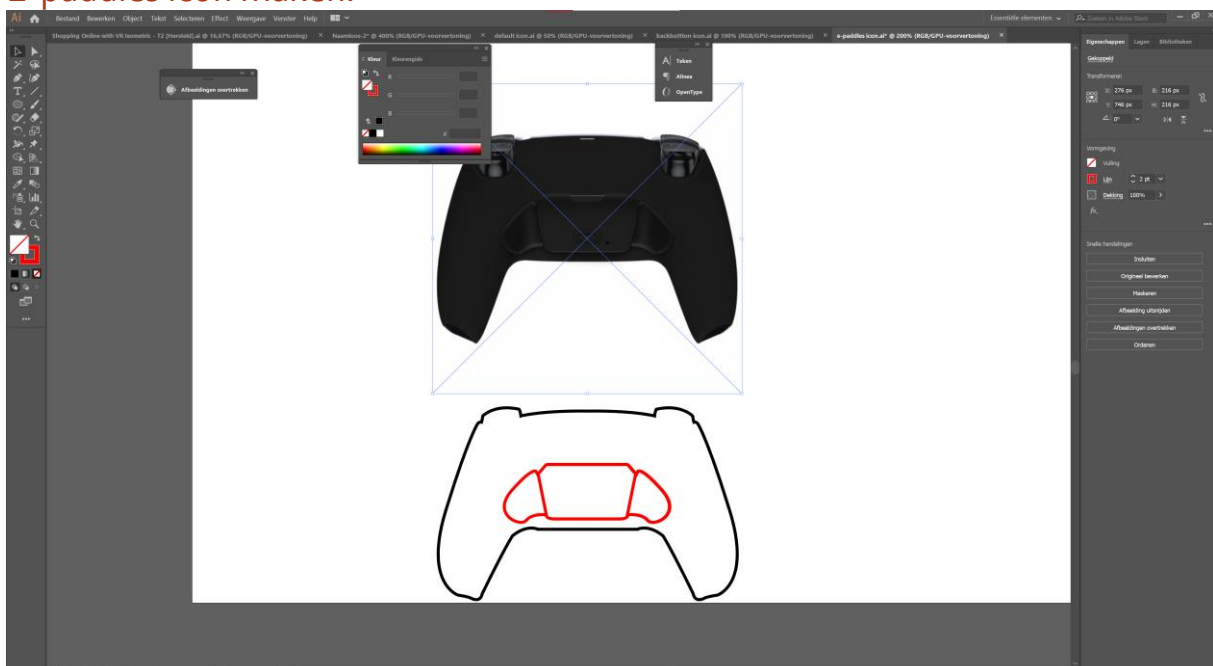
Ik wist al dat ik dit wilde gaan doen doormiddel van icoontjes omdat ik hier eerst al onderzoek naar had gedaan bij andere bedrijven.

Deelvragen:

- Hoe kan ik dit het beste visualiseren?
 - Door te kijken naar andere configurators die ik vond via <https://wc-product-configurator.com/> en via zijn [support form](#) heb ik veel referentie kunnen opdoen
- Waar zouden ze moeten komen?
 - Onderaan en blijven staan wanneer mensen naar een andere laag gaan (anders denken ze misschien dat de mods weg zijn gegaan per ongeluk).
- Wat als er meer mogelijkheden bijkomen.
 - Na overleg komen er geen meer bij.

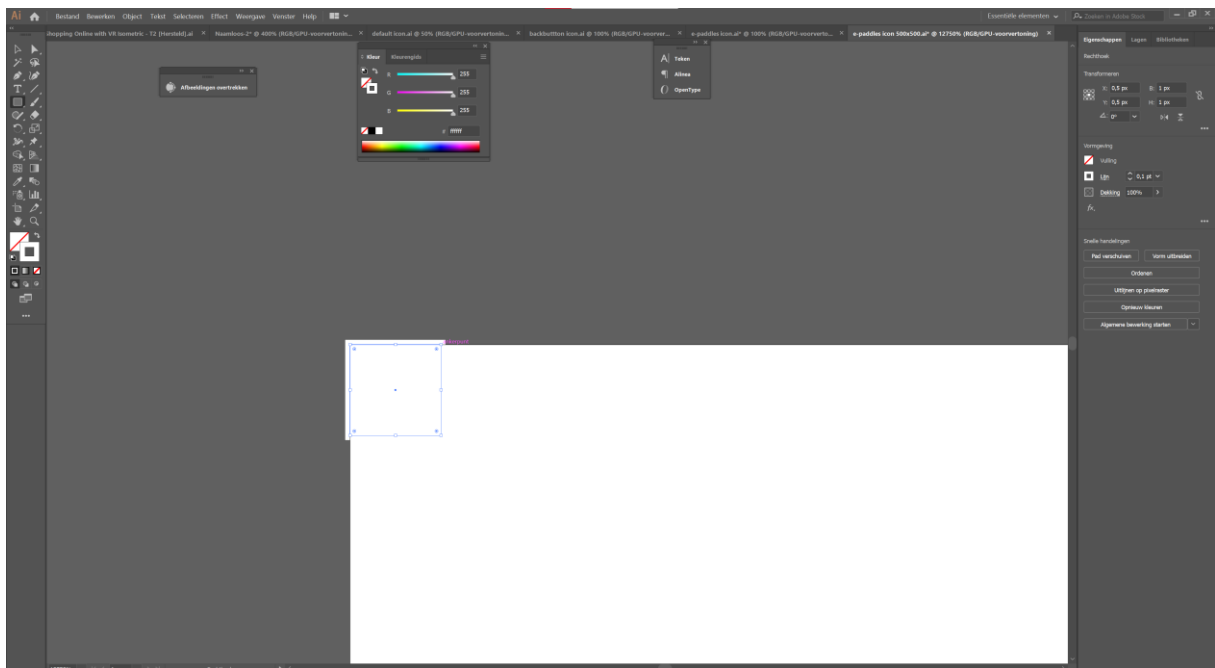
Het was dus zo dat ik de backpaddles moest weergeven wanneer dat deze werden gekozen. Dit deed ik door een foto van e-sport paddles op een nieuwe layer te zetten, deze layer kreeg ook een andere view, namelijk "back", dit zorgde er echter alleen voor dat de foto van de e-sport paddles boven op alle andere foto's kwam, waardoor je de vorige customize opties die je had ingesteld niet meer zag. Dit heb ik verholpen door een automatische switch erop te zetten en de 'front' view leeg te laten waardoor die automatisch de vorige frontview weergeeft. *(misschien een gifje van vorige situatie maken toen die niet meer terug wilde)*

E-paddles icon maken:



Let op: .png icoontjes uitleggen dat deze niet al te klein mogen zijn anders wordt het te pixelachtig.

In de linker en rechter bovenhoek een kleine pixel zetten zodat de .png hetzelfde formaat wordt en niet maximaal wordt vergroot:



16-11-2021

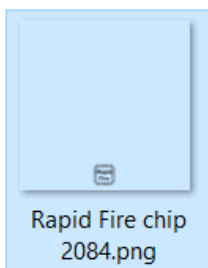
Ik ben bezig geweest met het maken van de icoontjes voor de configurator. Op 22-11-2021 heb ik hier al een start mee gemaakt, dit was toen echter voor de backbuttons die we toen hadden. Deze gaan alleen vanaf nu wel uit ons assortiment (zie *Nieuwe situatie VS oude situatie*).

We hebben nog even alle mogelijkheden bij elkaar gezet en weg gestreept wat het voorheen was omdat dit voor verwarring zorgde.

Nieuwe situatie VS oude situatie:

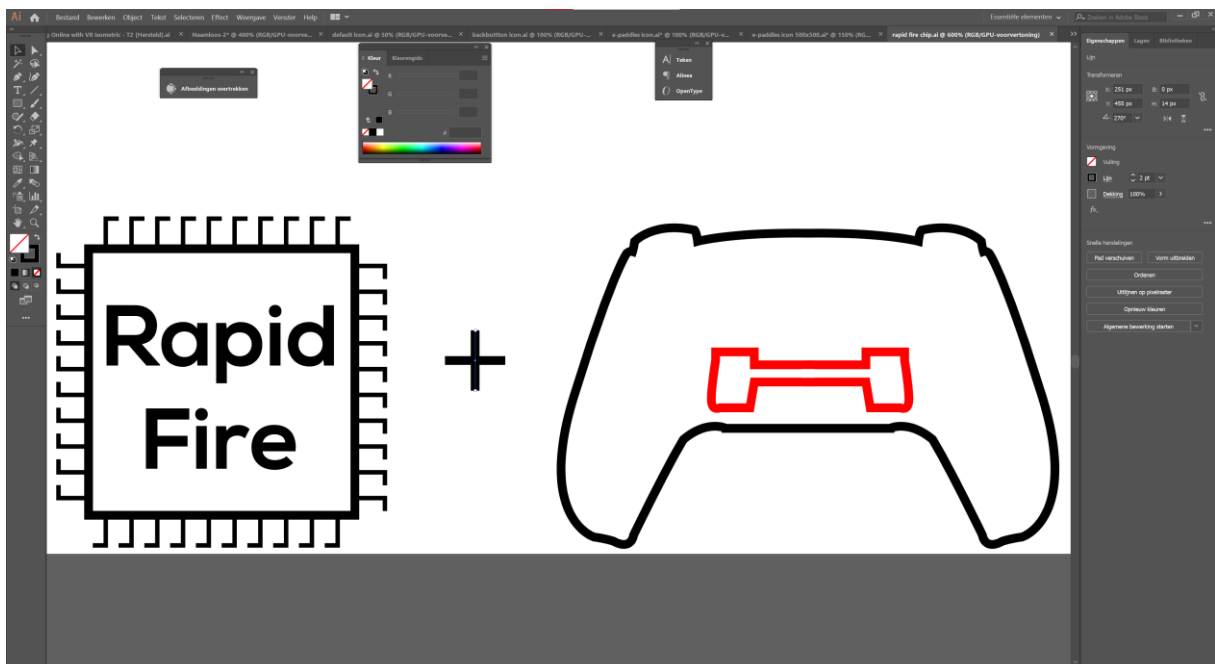
Backpaddles/ buttons	Chips
Easy mapper Backbuttons	Rapid Fire
Easy mapper Paddles	
Rapid fire + Paddles (foto)	
Remappable backbuttons	
Remappable paddles (e-sport)	

Een van de problemen waar ik op 22-11 tegen aanliep was de resolutie van de icoontjes. Dit ging verkeerd omdat ik toen met de Pen Tool in Illustrator het icoontje maakte, en om het op de juiste plek te krijgen gebruikte ik Photoshop. Ik wist toen nog dat Illustrator ook de mogelijkheid had om een afbeelding op een fixed positie te zetten op het canvas:



Ik heb wel hetzelfde frame gebruikt, maar deze heb ik aangepast om de 2 nieuwe soorten paddels te illustreren:

Rapid fire icon + backpaddles:



Ook heb ik gekeken naar duidelijke manieren om de Rapid fire weer te geven en ik zat te twijfelen tussen:

- Een geweer die meerdere kogels schiet
- Of een chip met daarop Rapid Fire

Ik heb uiteindelijk toch voor de chip met Rapid fire gekozen omdat ik ervan uitga dat de meeste gamers inmiddels wel weten wat het is. Ook komen er in de toekomst meerdere chips bij en wordt het daarna waarschijnlijk onduidelijk wat wat is, en daarom lijkt tekst mij makkelijker.

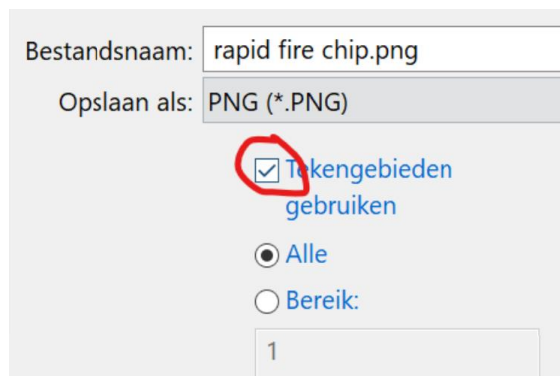
Afmetingen

- Ik gebruik een Illustrator canvas van 500×500 pixels
- Lijnen van de thumbnails zijn 4pixels
- Lijnen icoontjes (klein midden onder) 2 pixels
- Grootte icoontjes: ongeveer 50px

Afbeelding opslaan

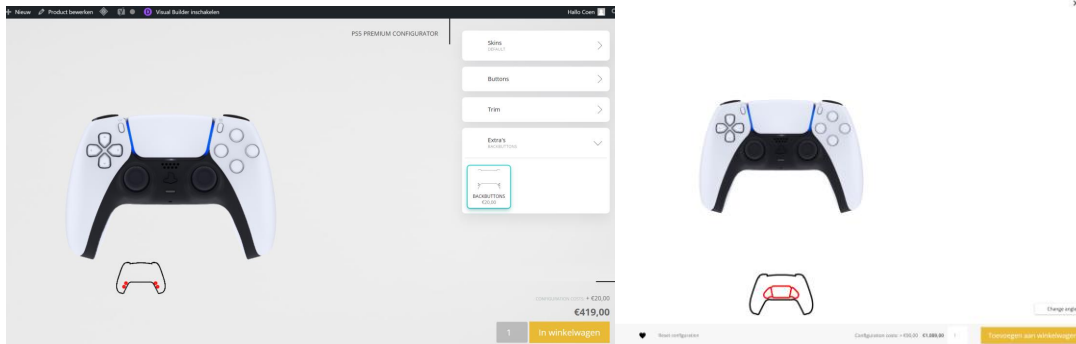
Na het maken van de icon is het belangrijk om de illustratie goed op te slaan. Een aantal weken geleden sloeg ik 'm op als .png in Illustrator en ging ik deze vervolgens in Photoshop opnieuw openen om het icoontje op de juiste plek te krijgen, deze moet namelijk onder de controller.

Ik vond tijdens het opslaan in Adobe Illustrator een manier om het tekengebied te gebruiken (zoals in de afbeelding 'Rapid Fire chip' hierboven).



Dit is nodig om een afbeelding op een positie te laten staan, als je dit niet doet dan wordt de afbeelding volledige grootte en positioneert deze in het midden zoals in de afbeelding met de blauwe controller.

Na het opslaan kun je nog kiezen hoeveel PPI (pixels per inch) je wilt, in eerst instantie zette ik deze op Hoog, maar dit betekent ook dat het canvas 4 keer zo groot wordt (dus 2000×2000 pixels i.p.v. 500×500 pixel). Dus in plaats van de positie onder de controller op de linker afbeelding, staat de afbeelding nu op de positie van de rechterafbeelding onder de controller:



Het voordeel hiervan is ook dat dit straks beter compatible is met een XBOX controller. En op een mobiel formaat past het icoontje zich nu aan naar een kleiner formaat:



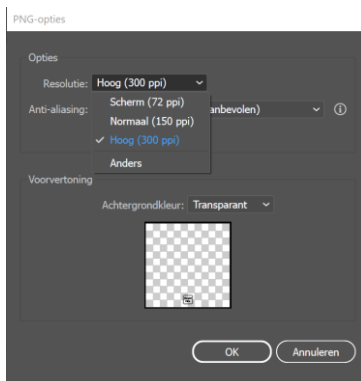
Dit komt omdat de grootte van 500x500 wordt aangehouden, maar de afbeelding van het icoontje 2000 bij 2000 pixels is, dus scaled die mee (want de width staat op 100%). En het icoontje hoeft op een mobiel apparaat ook niet zó super groot te zijn.

~~Afbeelding gepositioneerd in het midden.~~

~~Afbeeldingen op 4x zo grote canvas: zorgt voor betere resolutie en de afbeelding is dan 2000x2000 pixels, wat weer krimpt als iemand het op zijn/haar telefoon kijkt. Dit is mooier omdat het dan kleiner is en omdat het dan beter past als de icoontjes kleiner zijn.~~

Dus de juiste manier om een afbeelding op te slaan is:

Bestand > Exporteren > Opslaan Als > check Tekengebieden Gebruiken > Resolutie (Hoog 300 ppi).



Wat moeten we nog doen:

- Alle skins erop zetten
- Prijzen bepalen
- Werkbon testen (zelf eentje bestellen met bijvoorbeeld 100% kortingscode)
- Help knop maken voor de [Rapid-fire handleiding](#)
- Portfolio blog systeem mooier maken

CSS clip path Mask:

Ik kwam op het idee om CSS clip masks te gebruiken om gedeelte van de foto af te knippen.

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/clip-path>, maar zelf zou ik niet goed weten hoe ik de punten zou moeten neerzetten want normaal gesproken zou ik het met de Photoshop Pen Tool doen.

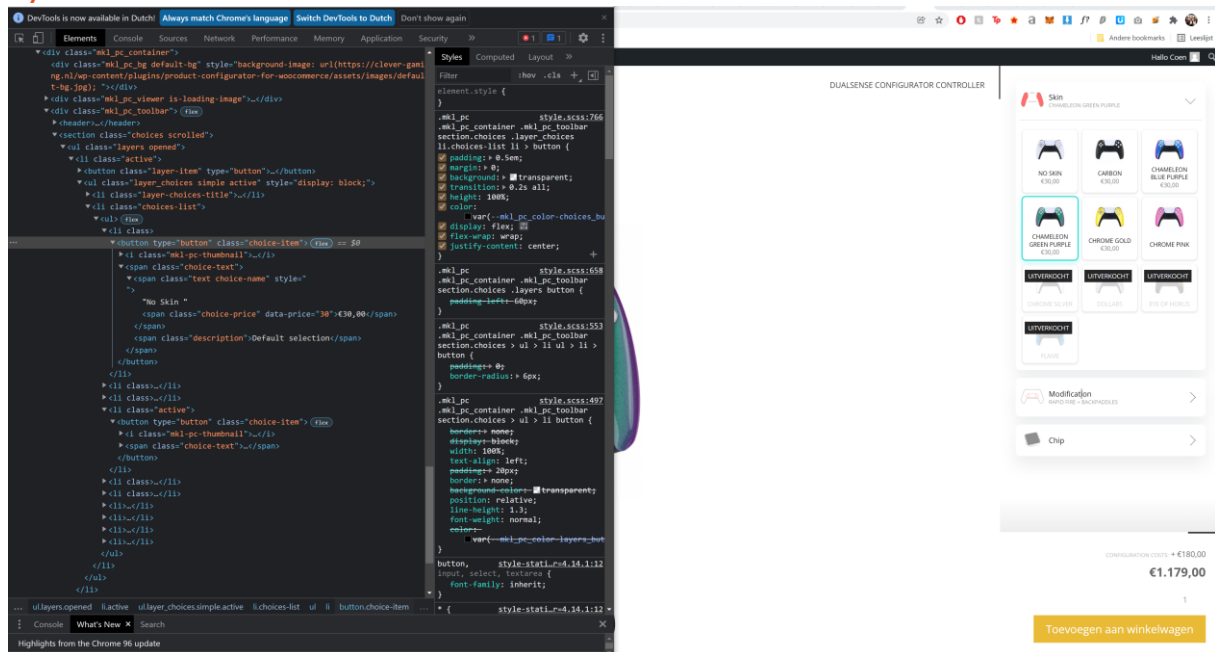
Dus ik ben opzoek gegaan naar online tools die dit zouden kunnen doen en ik vond dit:

<https://bennettfeely.com/clippy/>. Maar toen ik het voorstelde aan mijn stagebegeleiders zeiden ze dat ik eerst moest kijken of dat dit wel in alle browsers zou werken. En dit deed het inderdaad niet, zie:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/mask#browser_compatibility

Ook heb ik nog even de instellingen van de configurator aangepast zodat deze beter aansluit op onze wensen.

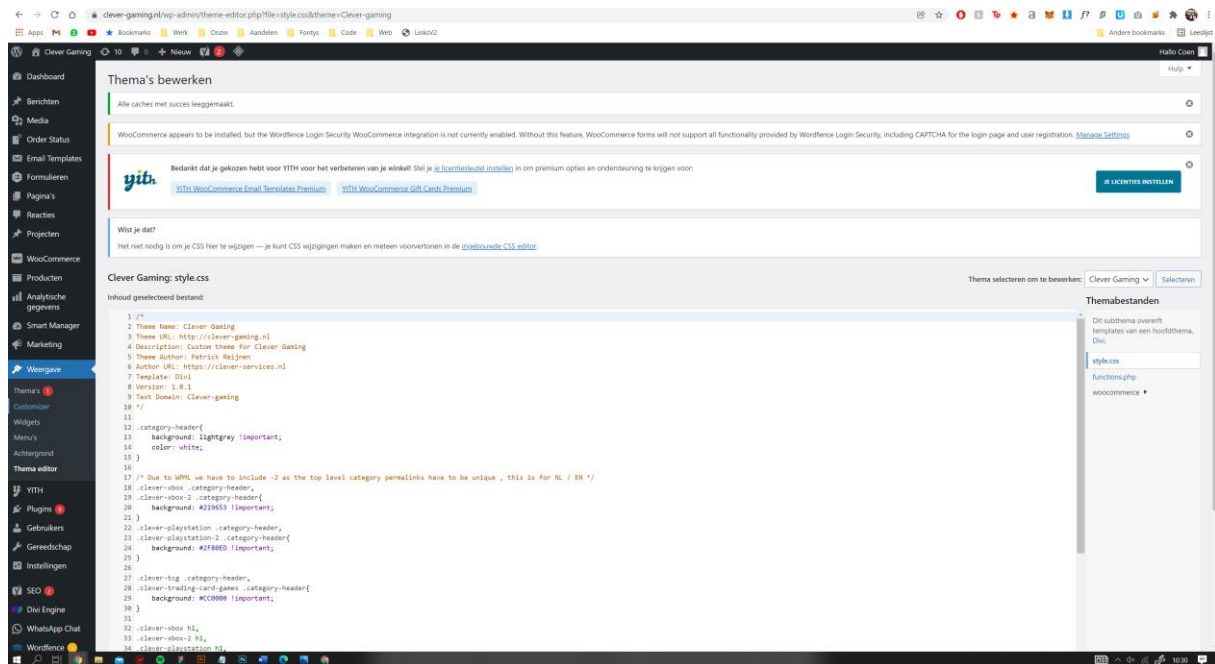
17-12-2021



Misschien met align-content: flex-start er nog bij om de tekst aan te laten sluiten op de afbeelding.

Ik wilde graag de bovenstaande CSS toevoegen aan het keuze menu zodat de afbeeldingen mooi op gelijke hoogte stonden, maar de knop ook nog steeds lang was, ziet er iets mooier uit vind ik. Daarvoor heb ik in de Inspector Tool getest wat ik ongeveer wilde, dit heb ik vervolgens in de **Child Theme** gezet om ervoor te zorgen dat deze wijzigingen blijven bestaan en niet worden overschreven bij de eerst volgende update.

Child theme bewerken:



Ik heb de configurator ook eindelijk toegepast op de live website en ben daar nu al best ver mee. Ik heb ook uitgewerkt hoe ik de icoontjes wil en heb deze volgens dezelfde methode steeds gemaakt waardoor het ook duidelijk is. Ik heb alles ook goed opgeslagen (in .ai formaat en .jpg) zodat stage er straks ook eventueel mee verder kan of aanpassingen kan maken. Het was best veel gekloot met het maken van de perfecte icoontjes, ook omdat de afbeelding duidelijk moest zijn, maar sommige dingen mochten ook weer niet te groot, of er was soms iets mis met de cache. Ook heb ik alle controllers doormiddel van Flexbox een andere positie gegeven zodat de afbeeldingen allemaal boven beginnen en niet verticaal gecentreerd staan. Voor nu moet ik even wachten totdat Patrick heeft uitgevogeld welke items die allemaal in de configurator wil. Wellicht dat er een tool is die automatisch de 'save selection' kan doen.

Al met al schiet het nu aardig op, maar toch begin ik steeds meer te stressen voor de deadline van over 3 weken. Hopelijk krijgt ik vanuit stage geen 'extra opdracht' meer want dat past niet in mijn agenda.

Week 16

20-12-2021

Maandag ben ik voor mezelf verder gegaan met het invullen van mijn portfolio, ik documenteer vanaf nu wat minder omdat ik de tijd om beter in mijn portfolio ontwikkeling kan steken dan in het documenteren ervan.

21-12-2021

Dinsdag ben ik bezig geweest met het maken van Available Product Analysis tot dat ik hoorde dat het oude huis van mijn opa volledig was geplunderd, hierna kon ik me niet meer concentreren en ben ik mee gaan opruimen, waarschijnlijk zijn we hier nog wel tot kerst mee bezig...

22-12-2021

Weer mijn portfolio opgepakt, hier een aantal linkjes die ik later nog moet invullen:

<https://portfolio.coencouwenberg.nl/available-product-analysis>



✓ In een later stadium heb ik onderzoek gedaan naar een aantal ✓ plug-ins (VOEG LINK LATER TOE) en deze vervolgens op een rijtje gezet met de pro's en cons.

•

Waarom een plug-in?

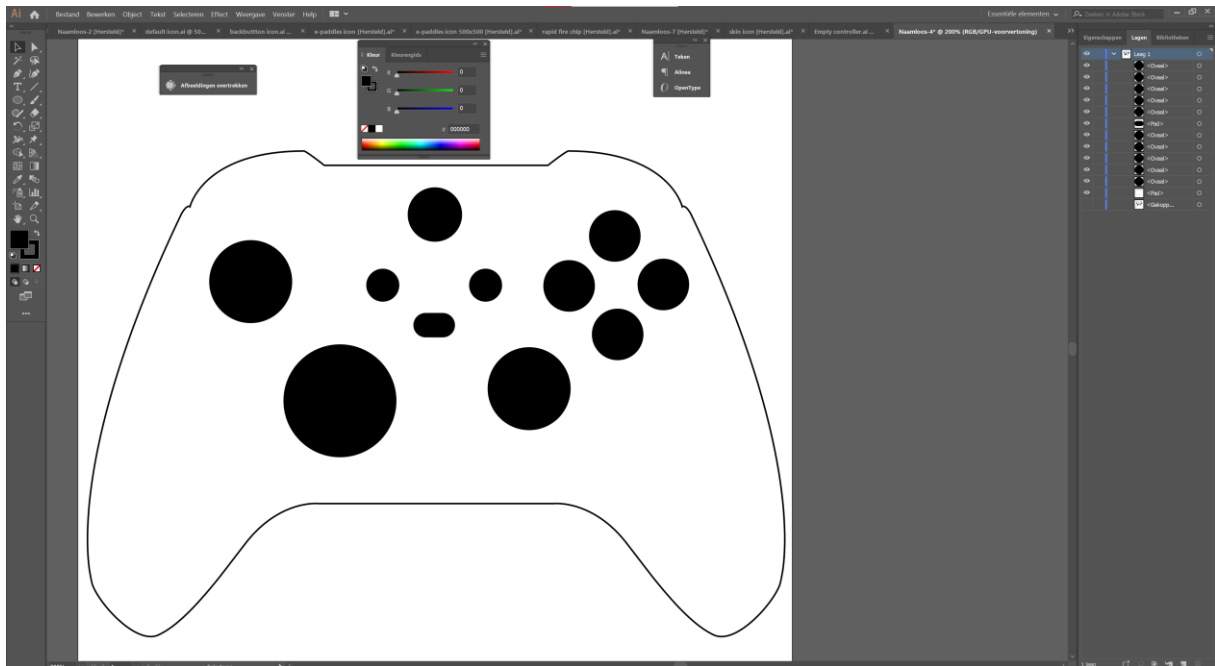
Ik heb pas richting het einde van mijn stage besloten gebruik te maken van een WordPress plug-in (lees [Logboek Samenvatting week 11 'Plug-in keuze'](#)),

23-12-2021

Xbox configurator toevoegen

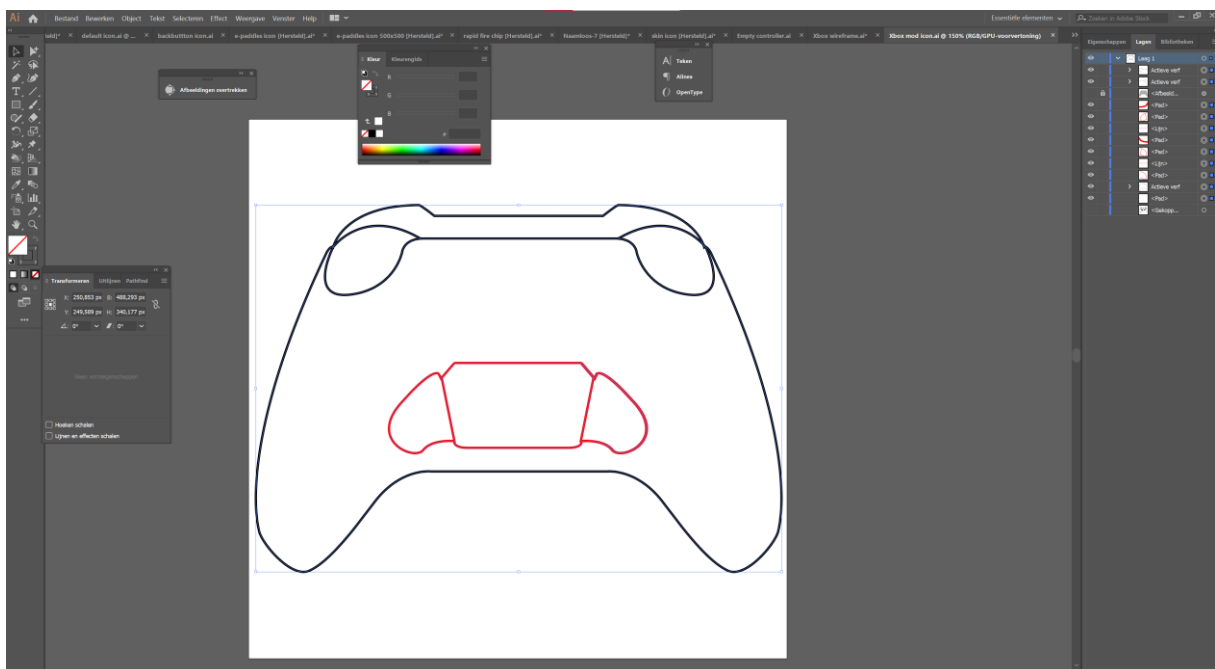
Ik heb de Dualsense configurator gekopieerd en de onnodige items eruit verwijderd.

Xbox nieuwe icoontjes



Ik heb ook de achterkant gemaakt. Maar ik had erg veel moeite met het opvullen van kruisende paden. Normaal gesproken zou dit makkelijk met de shortcut K kunnen.

Ik heb alle icoontjes gesorteerd in een nieuwe map.



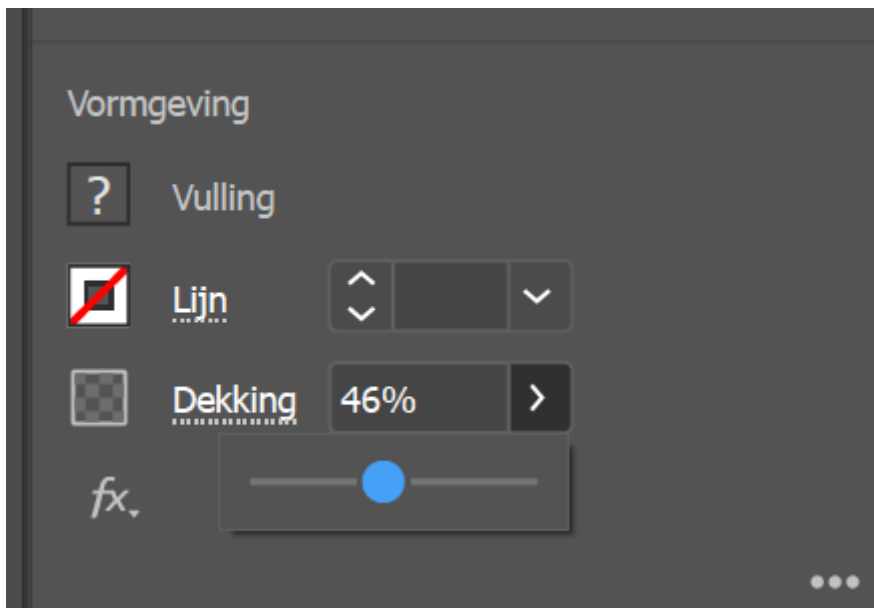
Nieuwe producten in configurator gezet Xbox X/S.

Default XBOX

Om ervoor te zorgen dat men ook geen skin kan kiezen, maar bij de default optie blijven moest ik een default zwarte controller vinden. Helaas was deze niet beschikbaar op de site bij de leverancier net zoals bij de Playstation Dualsense controller moest ik deze zelf maken. Bij de Playstation had ik geluk dat ik de

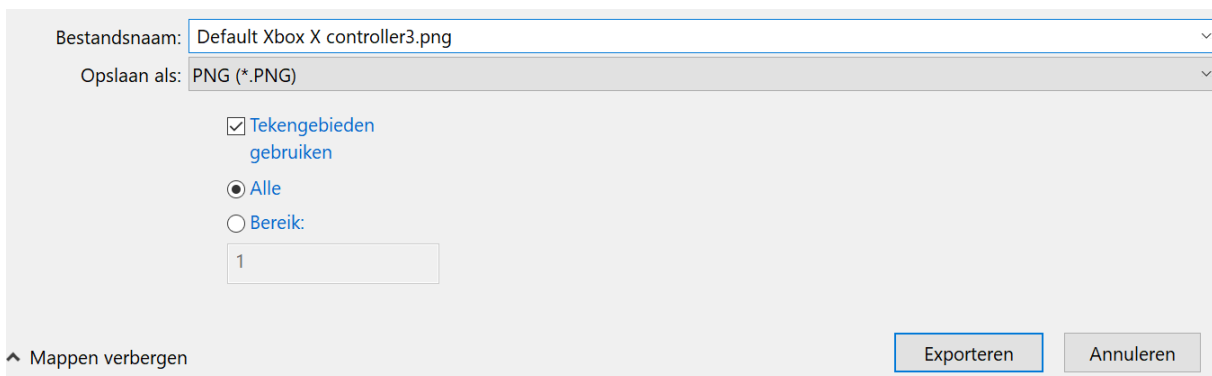
default kon maken door 2 afbeeldingen te mixen. Bij de Xbox lukt dit niet, dus moest ik opzoek naar de originele zwarte Xbox controller en deze vervolgens perfect synchroniseren met een foto die wél van de leverancier kwam. Het moest op de pixel gelijk zijn, want straks wil diegene misschien wel knoppen met de default controller. De controllers van de leverancier zijn allemaal gerenderd, vandaar dat die altijd perfect staan en als je van afbeelding wisselt sluiten deze ook goed op elkaar aan.

Ik deed dit door 2 afbeeldingen over elkaar te positioneren in Illustrator:



De bovenste afbeeldingen zetten ik op een lichtere transparantie zodat ik erdoor heen kon kijken. Zo kon ik met mijn pijltjes toetsen proberen de controller zo goed mogelijk te alignen.

Ook hierbij moest ik "tekengebied aanzetten" gebruiken zodat de afbeelding gegarandeerd 500x500 wordt.



PNG-opties

Opties


Resolutie: **Scherf (72 ppi)** ▾

Anti-aliasing: **Tekst geoptimaliseerd (aanbevolen)** ▾ ⓘ

Interliniëren

Voorvertoning

Achtergrondkleur: **Wit** ▾



OK Annuleren

Ik heb uiteindelijk 3 versies gemaakt die allemaal alleen verschillen qua positie

Afbeelding default Xbox controller 2 of 3 is goed.

Morgen wil ik graag testen hoe het werkt als iemand iets zou bestellen voor bijvoorbeeld de bon.

SEO Speedtest <https://www.extremerate.com/>:

Ik heb een website snelheid meting gedaan op de site van onze leverancier. De site is al ontzettend traag als ik er dingen op moet opzoeken en soms wacht je wel 10 seconden op een simpele pagina, en nu weet ik waarom.

Websitesnelheid en laadtijd is ontzettend belangrijk voor SEO doeleinden. Als je website niet snel is kijken mensen er niet graag op, en Google ook niet.

https://www.couwenberg.com/ Analyseren

Mobile Desktop

Ontdek wat je echte gebruikers ervaren

Meer informatie over hoe je site wordt gepercipieerd, gebaseerd op gegevens van je echte gebruikers over de hele wereld.

Deze URL: <https://www.couwenberg.com/> Oorsprong

Evaluatie van Site-uitvaltijd: niet goed
 (Bereikt de beste uitvaltijd voor deze visitie) van de laatste metingsperiode van 28 dagen. [Meer informatie](#)

Wanneer uitvoeren

First Contentful Paint (FCP)	3 s	First Input Delay (FID)	15 ms
Largest Contentful Paint (LCP)	3,7 s	Cumulative Layout Shift (CLS)	0,03

Laatste verandingsperiode van 28 dagen | Verschillen met de referentie | Voor informatie over deze versies (betaalbaar) | Meer informatie

Prestatieproblemen diagnosticeren

Volg een gestructureerde analyse en aanbevelingen op basis van het laden van je site in een geïmitateerde omgeving.

Deze URL: <https://www.couwenberg.com/>

34 Prestaties

Wanneer er problemen of fouten optreden, de prestaties van de website verbeteren is beter dan deze problemen te voorkomen.

STATISTIEKEN

First Contentful Paint	4,6 s	Time to Interactive	9,8 s
Speed Index	8,6 s	Total Blocking Time	510 ms
Largest Contentful Paint	12,0 s	Cumulative Layout Shift	0,161

Opname op 23 Nov. 2021 12:08 CET | Categorie: Mobile Web JavaScript 20.0 | 4,39 s gemiddeld | JavaScript CPU-time: 30,84036 s (100%)

Thema's bekijken

Audio laad de audio relevant zijn voor: [L1](#) [L2](#) [L3](#) [L4](#) [L5](#)

AANBEVELINGEN

Laad snelheden in mobiele omgevingen

- Laad snelheden in mobiele omgevingen: 12,75 s
- Codeer afhankelijk op een efficiënte manier: 7,8 s
- Vermijd resources die de oorspronkelijke klikken: 5,96 s
- Diepste versie van JavaScript: 2,25 s
- Eerste reactie van serverkant: 1,1 s
- Geef afbeeldingen het juiste formaat: 0,6 s
- Vermijd JavaScript: 0,3 s

Dit is een voorbeeld van een lijst met aanbevelingen. De lijst kan anders zijn op basis van de prestaties van uw site.

DIAGNOSTISCHE GEBEVENS

- Zorg ervoor dat elke afbeelding zijn eigen net laden van webfonten
- De impact van code van derden beperken: Code van derden heeft de primaire thread gedurende 620 ms geblokkeerd
- Vermijd een aanpak van...
- Afbeeldingsformaten hebben geen expliciete vorm en hoogte
- First Contentful Paint (FCP) — 823 ms
- Een server-side trace met een efficiënt cachebeleid — 10 bronnen gevonden
- Vermijd enorme netwerkvervalsingen — Te grote versie: 1,641 KB
- Primaire thread-blokkeringen minimaliseren — 4,4 s
- Vermijd de JavaScript-afhankelijkheid — 2,1 s
- Doodlinken van externe resources voorkomen — 26 externe resources
- Plaat het aantal verlopen laad en de overdrachtsgrootte klein — 115 resources + 4,641 KB
- LCP-element (grootste weergave met content) — 1 element gevonden
- Grote inleidingsvervalsingen vermijden — 5 elementen gevonden
- Lange taken in de primaire thread vermijden — 16 lange taken gevonden

Meer informatie over de prestaties van je site. Deze lijst bevat geen details over de prestaties.

VERSLAAG: LCP-VERVALSINGEN (15)

Deze site gebruikt cookies van Google om services te leveren en versies te analyseren. Meer informatie OK

Meer over PageSpeed Insights

- Wat is er nieuw
- Documentatie
- Meer informatie over webprestaties
- Vragen stellen op Stack Overflow
- Mailinglijst

Gerelateerde content

- Updates
- Web Fundamentals
- Casestudies
- Podcasts

Koppelen

- Twitter
- YouTube

Google Developers Chrome Firebase Alle producten

Voorwaarden en Privacybeleid

Dit is het [algemeen gebruikelijke](#) voor meer informatie.

24-12-2021

Bezig geweest met het verder invullen van Xbox controllers.

Helaas niet meer aan de werkbbon aantoe gekomen.

Gesprek met Joris gehad, voornamelijk over hoofd- en deelvragen:

"Een deelvraag kan erop zijn 'hoe hebben vergelijkbare websites het aangepakt' (concurrentieanalyse) in de aanleiding niet 'welke yt methodes zijn er'? Maar ipv daarvan, 'welke technieken zijn er om een configurati te doen'

Planning hoeft niet persé een onderzoeksvraag bij

In de leeswijzer ga ik ook zeggen welke planningsmethode ik heb gebruikt.

Zorgen dat de deelvragen meet betrekking hebben op de hoofdvraag.

Doormiddel van de vragen kunnen de docenten zich beter in m'n schoenen verplaatsen om te zien waarom je iets hebt gedaan."

Verder heb ik mijn portfolio bijgewerkt n.a.v. het gesprek.

Begonnen aan het maken van een leeswijzer.

28-12-2021

SEO: Zoekmachine optimalisatie

https://www.brandfirm.nl/on-page-seo/?utm_source=Mail&utm_medium=Skyscraper&utm_campaign=week52&utm_id=Nieuwsbrief&utm_source=Brandfirm+Nieuwsbrief&utm_campaign=2c0cc6330d-EMAIL_CAMPAIGN_2021_12_13_03_23_COPY_01&utm_medium=email&utm_term=0_da0916ddab-2c0cc6330d-382916186

11-01-2022

Samenvatting Stage

Afgelopen week ben ik vooral bezig geweest met het in orde maken van mijn portfolio. Mijn logboek was een goed idee zodat ik alles mooi van dag tot dag kon bijhouden maar helaas had ik hier op het einde niet veel tijd meer voor om alles dagelijks bij te kunnen houden, daarom dat ik de tijd liever spendeerde aan de content ervan.

Het afgelopen semester heb ik van alles geprobeerd. Zo heb ik in Three.js mogen programmeren en heb ik websites voor klanten mogen maken in WordPress. Ik kreeg veel kansen om dingen te proberen en als het kon probeerde Dylan en Patrick me overal bij te betrekken, zo heb ik ook eventjes meegedaan met hun NFT project, tot dat we realiseerde dat we de tijd beter in de configurator konden spenderen. Dylan en Patrick zijn zeer goede stage begeleiders die ook weten wat je moet doen voor school en hier geven ze je ook ruim de tijd voor.

Ik heb veel op stage kunnen lachen en het was ook altijd gezellig, zelf ben ik een iets rustiger persoon op stage, maar Patrick die haalt dat allemaal voor me in :').